

# Wprowadzenie do Sass

Najpopularniejszego preprocesora CSS

# Metajęzyk?

...preprocesor, rozszerzenie CSS. Saas nie jest nowym językiem, nie jest to alternatywa dla CSS, bo i tak CSS trzeba znać bardzo dobrze.

Choć jest w tym pewne (spore) uproszczenie, to jest jak jQuery dla JavaScript.

Ułatwia, pozwala zrobić więcej, ale wymaga też praktyki.

**Sass = Syntactically Awesome Stylesheets.**  
(Syntaktyczny(Składniowy)/rozszerzający/ulepszony CSS)

# Kiedy się używa

## Duże projekty W Software House'ach

Najlepiej uczyć się robiąc w nim projekty (nawet małe). Na rozmowie kwalifikacyjnej czasami trzeba też wytłumaczyć o co chodzi z zagnieżdżaniem, zmiennymi (różnica między zmiennymi w preprocesorach i css), co to jest mixin (domieszka) i jak używać, na czym polega importowanie i dlaczego warto je robić wreszcie o co chodzi z dziedziczeniem.

# Zalety

Rozszerza możliwości CSS w tym o elementy znane z programowania jak instrukcje warunkowe, zmienne, funkcje.

Pozwala lepiej organizować kod.

Pozwala stosować zasadę DRY (Don't Repeat Yourself)

# Wady

**Wymaga kompilacji** - przeglądarki go nie czytają. Kompilacja (zamiana) z sass/scss do css.

W małych projektach to **przerost formy nad treścią**.

# Inne preprocesory

- Sass jest najbardziej popularny
- wiele innych np. Stylus, Less
- podobne

# Kompilacja w wersji front-end (bez node)

np. koala, prepros, Visual Studio Code (rozszerzenie)

# Struktura katalogów prostego projektu

/css

style.css

/sass

style.sass

\_header.sass

\_main.sass

index.html

```
<link rel="stylesheet" href="css/style.css">
```



# VSC

- Dodatek Sass
- Dodatek Live Sass Compiler
- Live Server (do podglądu na żywo)

# Sass ma dwie składnie (dwa formaty)

style.scss

style.sass

I to i to jest SASS-em, więc ma te same możliwości. Poza składnią należy pamiętać, by zapisać w pliku z odpowiednim rozszerzeniem.

# SASS a SCSS

Sass i Scss to ... Sass.

Różnią się składnią. Scss bardzo przypomina składnię CSS.

Co więcej każdy plik .css jest poprawnym plikiem z punktu widzenia składni Scss

style.css -> style.scss

# Najważniejsze elementy Sass

- zagnieżdżanie
- importowanie plików (@import)
- zmienne (\$nazwa-zmiennej)
- domieszki (mixins)
- dziedziczenie (@extend)
- operatory

# Składnia - zagnieżdżenie w CSS

```
nav {  
  background-color: black;  
}  
nav ul {  
  padding:0;  
  list-style: none;  
}  
nav ul .list-element {  
  text-transform: uppercase;  
}  
nav ul .list-element a {  
  display: block;  
}
```

# długie selektory i powtarzanie można traktować jako efekt uboczny

```
nav {  
  background-color: black;  
}  
nav ul {  
  padding:0;  
  list-style: none;  
}  
nav ul .list-element {  
  text-transform: uppercase;  
}  
nav ul .list-element a {  
  display: block;  
}
```

# Zagnieżdżenie w Sass - składnia .scss

```
nav {  
  background-color: black;  
  ul {  
    padding: 0;  
    list-style: none;  
    .list-element {  
      text-transform: uppercase;  
      a {  
        display: block;  
      }  
    }  
  }  
}
```

# Pierwsze wrażenie? Bardziej przejrzystość?

```
nav {  
  background-color: black;  
  ul {  
    padding: 0;  
    list-style: none;  
    .list-element {  
      text-transform: uppercase;  
      a {  
        display: block;  
      }  
    }  
  }  
}
```



Modułowość zagnieżdżeń - nie cała struktura html.  
Za dużo zagnieżdżeń odbija się na czytelności.  
Najlepiej zagnieżdżać moduły (czy sekcje jak tu  
nav czy elementy)

```
nav{  
  background-color: black;  
  ul{  
    padding:0;  
    list-style: none;  
    .list-element{  
      text-transform: uppercase;  
      a{  
        display: block;  
      }  
    }  
  }  
}
```

# Zagnieżdzenie w Sass - składnia .sass

nav

background-color: black

ul

padding:0

list-style: none

.list-element

text-transform: uppercase

a

display: block

# Zagnieżdżenie (& - rodzic) & czyli ampersand

```
a {  
  background-color: black;  
  
  &:hover {  
    border-bottom: 2px solid red;  
  }  
}
```

---

```
a {background-color: black;}
```

```
a:hover {border-bottom: 2px solid red;}
```

# Zagnieżdżenie (& - rodzic)

```
div {  
  background-color: black;  
  
  &.red {  
    border-bottom: 2px solid red;  
  }  
}
```

---

```
div {background-color: black;}
```

```
div.red {border-bottom: 2px solid red;}
```

# Zagnieżdżenie (& - rodzic)

```
.red {  
  background-color: black;  
  
  div & {  
    border-bottom: 2px solid red;  
  }  
}
```

---

```
.red {background-color: black;}
```

```
div .red {border-bottom: 2px solid red;}
```

# Zagnieżdżenie (> dziecko)

```
ul {  
  background-color: black;  
  
  > li {  
    border-bottom: 2px solid red;  
  }  
}
```

---

```
ul {background-color: black;}
```

```
ul>li {border-bottom: 2px solid red;}
```

# Zagnieżdżenie (& - rodzic)

```
div {  
  background-color: black;  
  
  &.first {  
    border-bottom: 2px solid red;  
  
    nav & p {  
      color: white;  
    }  
  }  
}
```

---

```
div {background-color: black;}  
div.first {border-bottom: 2px solid red;}  
nav div.first p {color: white;}
```

# Zagnieżdżenie (& - rodzic)

```
.btn {  
  background-color: black;  
  &-red{  
    border: 2px solid red;  
  }  
  &-blue{  
    border: 2px solid blue;  
  }  
}
```

```
.btn {  
  background-color: black;  
}  
  
.btn-red {  
  border: 2px solid red;  
}  
  
.btn-blue {  
  border: 2px solid blue;  
}
```



# Importowanie

Piszemy w mniejszych fragmentach kodu (np. dla sekcji/modułu) w osobnych plikach a na końcu go importujemy (łączymy) do jednego pliku. Docelowo możemy mieć jeden plik wyjściowy i do tego zminifikowany.

header.sass

nav.scss

footer.sass



style.css

# Importowanie style.sass

dyrektywa `@import`

```
@import 'header.scss';
```

```
@import 'main';
```

Importujemy w pliku wynikowym.

Plik wynikowy po kompilacji umieszczamy w naszym css.

# Importowanie

style.sass

```
@import 'header'
```

```
@import 'main'
```

Import może być użyty w dowolnym miejscu pliku .scss. W tym miejscu gdzie umieszczamy pojawi się zaimportowany kod.

# Importowanie - pliki cząstkowe

Pliki cząstkowe z podkreśleniem na początku. To informacja dla kompilatora by ich nie kompilować (nie zmieniać na css).

Project

sass

style.sass

\_header.sass

\_nav.scss

\_btn.sass

css

style.css

# Importowanie - pliki cząstkowe

zmieniany będzie tylko plik style.sass,  
który będzie wszystkie te pliki  
importował.

Project

sass

style.sass

\_header.sass

\_nav.scss

\_btn.sass

css

style.css

style.sass

@import 'header'

@import 'nav'

@import 'btn'

# ZMIENNE W SASS

# Zmienne (.scss)

```
$fontTitle: 2.4rem;  
$main-color: #e4aa19;
```

```
h1 {  
    font-size: $fontTitle;  
}
```

```
input.text:focus {  
    border: 2px solid $main-color;  
}
```

# Zmienne (.sass)

```
$fontTitle: 2.4rem;  
$main-color: #e4aa19;
```

```
h1  
  font-size: $fontTitle
```

```
input.text:focus  
  border: 2px solid $main-color
```



# zmienne (css)

Zmienne w CSS już są, do tego są dynamiczne (widoczne w trakcie działania strony), więc mają przewagę nad preprocesorami.

```
--mainColor: #34e29a;
```

```
p {  
  color: var(--mainColor);  
}
```

# zmienne w innych preprocesorach

Ciekawostka w Less tworzymy zmienną za pomocą takiej składni:

@name: wartość

@bgcMain: #43ee29; //Less

\$bgcMain: #43ee29; //Sass

# Zmienne w preprocesorach a w CSS

Zmienne w CSS znacznie lepsze od preprocesorowych

1. Możemy na nie wpływać (przez JS/JQ)
2. Mamy wiedzę o stronie i możemy ją wykorzystać.

```
div {  
    --width: 600px;  
    width: calc(100% - var(--width))  
}
```

# ZMIENNE

Na zmienną --width możemy wpływać podczas działania strony.  
W Sass **nie mamy po kompilacji zmiennych** i w czasie działania strony nic nie zrobimy.

# Zmienna

Raz zadeklarowana może być używana w wielu miejscach.  
Wystarczy potem zmienić tylko zawartość zmiennej i zmieniamy wartości wszystkich właściwości gdzie została użyta.

```
$text_color: #488; //scss
```

```
$text_color: #488 //sass
```

Możemy przechowywać tekst, liczby, wartości z jednostakami.

# Zmienna

```
$border_color: #488
```

```
p  
  border: 2px solid $border_color
```

Po skompilowaniu do css

```
p {  
  border: 2px solid #488;  
}
```

# Zmienna - nazwy

Podkreślenie, myślniki, notacja wielbłądzia.

\$btn-width: 300px //najczęściej wybierany sposób

\$btn\_width: 300px

\$btnWidth: 300px

Wielkość liter w zmiennej ma znaczenie. Można użyć cyfry, ale nie jako pierwszego znaku.

# Zmienna - nazwy

Semantycznie odpowiadają przeznaczeniu zmiennych. Krótkie ale zrozumiałe nazwy.

//wersja 1 uporządkowania

\$btn-bgc: #321

\$btn-color: #cdd

//wersja 2 uporządkowania

\$color-btn: #321

\$color-h1: cadetblue



# Operacje matematyczne

\$number: 10

\$width: 100px

```
main {  
    width: $number * $width;  
}
```

# DOMIESZKI/WSTAWKI (MIXINS)

Stosujemy gdy określone fragmenty kodu się powtarzają (wiele razy).

# Domieszki (mixins)

wycinek kodu (zbioru właściwości css), któremu możemy nadać jakąś nazwę. Taki fragmenty do wielokrotnego użytku w różnych miejscach nadawania styli.

Zasada mixins: nie pisz dwa razy tego samego!

# Domieszki (mixins) - składnia .scss

```
@mixin flexCenterColumn() {  
    display: flex;  
    justify-content: center;  
    align-items: center;  
    flex-direction: column;  
}
```

```
//Deklaracja (po lewej)  
//Użycie (po prawej)
```

```
.main {  
    @include flexCenterColumn()  
    max-width: 1400px;  
}  
  
.footer {  
    @include flexCenterColumn()  
    background-color: gray;  
}
```

# Domieszki (mixins) - składnia .scss

```
@mixin flex-center-column() {  
    display: flex;  
    justify-content: center;  
    align-items: center;  
    flex-direction: column;  
}
```

```
.main {  
    @include flex-center-column()  
    max-width: 1400px;  
}
```

W pewien sposób rozbudowane zmienne. Zmiana w inicjacji domieszki spowoduje aktualizacje w każdym miejscu kodu.

# Domieszki (mixins) - składnia .scss

```
@mixin flex-center-column() {  
    display: flex;  
    justify-content: center;  
    align-items: center;  
    flex-direction: column;  
}
```

```
.main {  
    display: flex;  
    justify-content: center;  
    align-items: center;  
    flex-direction: column;  
    max-width: 1400px;  
}  
//kolejność oczywiście ma  
znaczenie
```

# Domieszki (mixins) - scss

```
@mixin nazwa($item1, $item2) {  
    właściwość: $item1;  
    właściwość: $item2;  
}
```

```
selektor {  
    @include nazwa(100px, #eee);  
    inne właściwości  
}
```

# Domieszki

Dwie dyrektywy `@mixin` oraz `@include` do zapamiętania.

`@include` można używać wielokrotnie w kodzie.



# Domieszki - w formacie .sass

=nazwaDomieszki()

właściwość: wartość

właściwość: wartość

p

+nazwaDomieszki()

# Domieszki mogą mieć parametry

```
@mixin block($bgc, $paddingV, $paddingH) {  
    background-color: $bgc;  
    padding: $paddingV $paddingH;  
}  
  
nav {  
    @include block (black, 10px, 20px);  
}  
  
section {  
    @include block (#fe45aa, 15%, 10rem);  
}
```

# Domieszki do prefiksów

```
@mixin transform($param) {  
  -webkit-transform: $param;  
  -moz-transform: $param;  
  transform: $param;  
}
```

```
div {  
  @include transform(rotate(45deg) translateY(-50%));  
}
```

# Domieszki do prefiksów

```
@mixin trans($time) {  
  -webkit-transition: all $time linear;  
  -moz-transition: all $time linear;  
  -o-transition: all $time linear;  
  transition: all $time linear;  
}  
  
div {  
  @include trans(.5s)  
}
```

# Domieszki z parametrami - w formacie .sass

=nazwaDomieszki(\$var1, \$var2)

właściwość: \$var1

właściwość: \$var2

p

+nazwaDomieszki(100px, #444)

# Dziedziczenie/rozszerzenie - reguła @EXTEND

Jeden selektor dziedziczy z innego selektora.

# Dziedziczenie/rozszerzenie - EXTENDING

Dyrektywa `@extend` umożliwia wykorzystanie reguł CSS użytych do jakiegoś elementu w innym elemencie.

```
.h4 {  
  font-size: 14px;  
  color: gray;  
  line-height: 160%;  
}
```

```
.h4-title {  
  @extend .h4;  
  font-weight: bold;  
  color: black;  
}
```

```
.h4, .h4-title {  
  font-size: 14px;  
  color: gray;  
  line-height: 160%;  
}
```

```
.h4-title {  
  font-weight: bold;  
  color: black;  
}
```

# Sass - dwie składnie

.sass

.scss

RÓŻNICE?

TAK, W SKŁADNI. JEDNAK I TO I TO JEST SASSEM.

ZOBACZMY RÓŻNICĘ



# Sass | Scss | Css

.class

property: value

element

property: value

.class {

property: value;

element {

property: value;

}

}

.class {

property: value;

}

.class element {

property: value;

}

# Sass | Scss | Css

.new

color: black

span

font-size: 12px

.new {

color: black;

span {

font-size: 12px;

}

}

.new {

color: black;

}

.new span {

font-size: 12px;

}

# Sass | Scss | Css

<pre>a   color: black   &amp;:hover     font-size: 12px</pre>	<pre>a{   color: black;   &amp;:hover {     font-size: 12px;   } }</pre>	<pre>a{   color: black; }  a:hover {   font-size: 12px; }</pre>
---	--	---

# Sass | Scss

=nameMixin(\$color)

+nameMixin(\$color)

@mixin nameMixin(\$color)

@include nameMixin(\$color)

Generalnie idea składni .sass jest taka, że jest ona krótsza niż .scss

# Sass | Scss a JADE?

Nawet html ma swój preprocesor, który bardzo przypomina składnię .sass dlatego Ci którzy pracują na jade pracują często na składni sass

<https://naltatis.github.io/jade-syntax-docs/>

```
div
  p.klasa
  p#cos
    span Idę sobie
```

```
<div>
  <p class="klasa"></p>
  <p id="cos"><span>Idę
sobie</span></p>
</div>
```

# Komentarze

// jednoliniowy

/\* wielowierszowy \*/

/\*! globalny - widoczny po kompilacji \*/

Przejdźmy do VSC