

# jQuery

Metody i właściwości do pracy z DOM

# Atrybuty - metoda `addClass()` i `removeClass()`

`$("p:nth-child(even)").addClass("blue")` - dodanie do wszystkich pasujących elementów klasy.

`$("p:nth-child(odd)").addClass("blue title")` - dodanie do wszystkich pasujących elementów dwóch klasy.

`$("*:nth-child(even)").removeClass("blue")` - usunięcie klasy ze wszystkich pasujących elementów (jeśli nie ma elementów lub wskazanych klas w elementach, to nic się nie dzieje). Można wskazać więcej niż jedną klasę.

# Atrybuty - metoda `addClass()` i `removeClass()`

`$("p:nth-child(even)").addClass("blue")` - dodanie do wszystkich pasujących elementów klasy. **Nie nadpisuje istniejących klas.**

`$("p:nth-child(odd)").addClass("blue title")` - dodanie do wszystkich pasujących elementów dwóch klasy.

`$("*:nth-child(even)").removeClass("blue")` - usunięcie klasy ze wszystkich pasujących elementów (jeśli nie ma elementów lub klas to nic się nie dzieje). Można wskazać więcej niż jedną klasę.

# Sprawdzenie czy ma klasę

```
$("#p").hasClass("blue")
```

-> true/false

```
if ($("#div").hasClass("first")) {
```

... zrób coś

```
}
```

# Style css i jQuery

obiekt jQuery posiada **metodę .css**

W ten sposób możemy otrzymać informację o właściwości css **pierwszego** znalezionego elementu.

```
$("div").css("font-size") // zwraca np "18px"
```

```
$("div").css("font-family") // zwraca np. "Ubuntu, sans-serif"
```

# metoda css()

nie tylko pobrać, ale i ustawić.

Z tym, że dla wszystkich pasujących elementów

```
$('#html').css('font-size')
```

```
$("#div").css("font-family", "roboto, 'open sans' ")
```

Metoda przyjmuje wtedy **dwa argumenty**, nazwę właściwości i wartość. Obie są stringami czyli pisane w cudzysłowach. Jeśli istnieje potrzeba cudzysłowa w środku to można użyć pojedynczego.

# metoda css()

```
$("#div").css("font-size", "28px")
```

Zwróć uwagę, że style modyfikowane za pomocą metody css polegają na dodaniu atrybutu style w elemencie html a więc są dodawane liniowo.

```
$("#div").css("font-size")
```

Pobranie elementu natomiast dotyczy tej właściwości, która jest stosowane przez przeglądarkę (i to bardzo dobrze)

**div.style.fontSize** - (czysty JS) zawiera informację o wartości przechowywanej liniowo (czyli w atrybucie style elementu, a najczęściej tam nic nie ma).

# metoda css() przekazanie obiekty

`$("#div").css("font-size", "28px")` - gdy przekazujemy pojedynczą parę właściwość - wartość, to ok.

Gdy chcemy przekazać więcej możemy użyć **literału obiektu**

`{`  
`}`



# metoda css() przekazanie obiekty

`$("#div").css("font-size", "28px")` - wersja z przekazaniem dwóch argumentów, to zawsze jedna właściwość CSS. Ale można przekazać więcej.

## Wersja z przekazaniem obiektu

```
$("#first").css({  
    "font-size" : "12px",  
    "color" : "#333"  
})
```

# metoda css() wykorzystanie operatorów

```
$("#div").css("font-size", "+=28");
```

```
$("#div").css("margin", "-=5");
```

Nie piszemy pikseli, ale tylko takich wartości może to dotyczyć.  
Pobiera aktualną wartość i zwiększa ją.

# JavaScript to jQuery

`$(document.querySelector("p"))` - pobieramy element i zamieniamy go na obiekt jQuery (listę zawierająca jeden element)

---

```
var div = document.querySelectorAll("div") //pobieramy do listy węzłów wszystkie elementy div
```

```
var $div = $(div);
```

 zamieniali listę węzłów na obiekt jQuery.

# jQuery do JavaScript

`$("p")[0]` - pobiera pierwszy element z listy obiektu jQuery.  
Uzyskujemy w ten sposób **węzeł elementu** (czysty obiekt JS)

`$("p").get(0)` - pobiera pierwszy element (metoda `get` jest alternatywną dla notacji z nawiasami kwadratowymi)

`$("p").toArray()` - **zwraca tablicę** (czysty obiekt JS) zawierającą wszystkie pasujące elementy. Możemy wtedy zrobić tradycyjną pętlę `for`.

# EVENTY

Bardzo zbliżone do JavaScript

metoda `on()`

```
$("#p").on("click", function() {  
    ... co ma wykonać  
});
```

# Zrób coś na klikniętym elemencie

```
$("#p").on("click", function() {  
    $(this).toggleClass("active");  
})
```

//sprawdź czy kliknięty element ma klasę "active". Jeśli nie, to dodaj ją, jeśli ma, to odejmij.

# this a \$(this)

```
$("#p").on("click", function() {  
    $(this).toggleClass("active");  
})
```

ale...

```
$("#p").on("click", function() {  
    this.toggleClass("active"); //zle  
    this.classList.toggle("active") //dobrze  
})
```

# .on("event", funkcja)

choć często zobaczymy też zamiast on, konkretną metodę.

```
$("#button.send").click(function() {})
```

```
$("#button.send").on("click", function() {}) /rekomendowane
```



W jednej metodzie można wskazać kilka triggerów (wyzwalaczy)

```
$(input).on("keydown click", function() {})
```

// w tym wypadku uruchomimy funkcję zwrotną gdy ktoś kliknie lub naciśnie klawisz.

# .off("event") - wyłączenie

```
$( 'p' ).off( "click mouseover" )
```

- ze wszystkich pasujących elementów (w tym wypadku <p>) "wyłączmy" nasłuchiwanie na click i mouseover.

# Przykładowa animacja

```
$(document).on("click", function() {  
    $("p").animate({  
        "font-size" : "200%",  
        fontSize: "200%",  
    }, 2000);  
});
```

# Wielkości elementów

Metody pracują na pierwszym pasującym elemencie

```
$("#p").width();
```

```
$("#div.red").height();
```

Zwraca wielkość pudełka, ale bez marginesów, bordera i paddingu (nawet jeśli box-sizing: border-box, bo ta właściwość nie ma tu znaczenia)

# Wielkości elementów

Metody pracują na pierwszym pasującym elemencie

```
$("#p").innerWidth();
```

```
$("#div.red").innerHeight();
```

Zwraca wielkość pudełka z paddingiem (bez bordera)

# Wielkości elementów

Metody pracują na pierwszym pasującym elemencie

```
$("#p").outerWidth();
```

```
$("#div.red").outerHeight();
```

Zwraca wielkość pudełka z paddingiem z borderem (ale bez marginesu)

# Wielkości elementów

Metody pracują na pierwszym pasującym elemencie

```
$("#p").outerWidth(true);  
$("#div.red").outerHeight(true);
```

Zwraca wielkość pudełka z paddingiem z borderem i z marginesem

# `$("p").width(wartość)`

`$('#p').width("70%"); -> style="width:70%"`

`$('#p').width("50px"); -> style="width:50px"`

`$('#p').width(50); -> style="width:50px"`

`$('#p').width("+=30px"); -> pobiera aktualną i zwiększa o 30px`



# `$("p").width(wartość)`

`$('#p').width("70%"); -> style="width:70%"`

`$('#p').width("50px"); -> style="width:50px"`

`$('#p').width(50); -> style="width:50px"`

`$('#p').width("+=30px"); -> pobiera aktualną i zwiększa o 30px`

# `$("#p").innerWidth(wartość)`

```
$("#p").innerWidth("300px");
```

//sprawdzi jaki jest padding np. 100px z dwóch stron (więc 200px) i ustali że width musi mieć 100px. W istocie zmienia więc `style="width:100px"`.

# okno i dokument

`$(document).width()` -> zwraca cały dokument czyli body z ewentualnym borderem, paddingiem i marginesem.

`$(window).width()` -> zwraca wielkość okna przeglądarki

//w obu przypadkach **bez pasków przewijania**

to samo z `height()`

# Położenie na stronie

`$(document).scrollTop()`

informacja o pasku przewijania. Jeśli strona jest na górze (nie jest przewinięta) to zwróci 0 (typ number)

`$(document).scrollLeft()`

Można też pobrać informację o pasku poziomy i przewinięciu w lewo.

# Położenie na stronie

```
$(document).scrollTop(200)
```

Jeśli podamy wartość **to przewinie w to miejsce.**

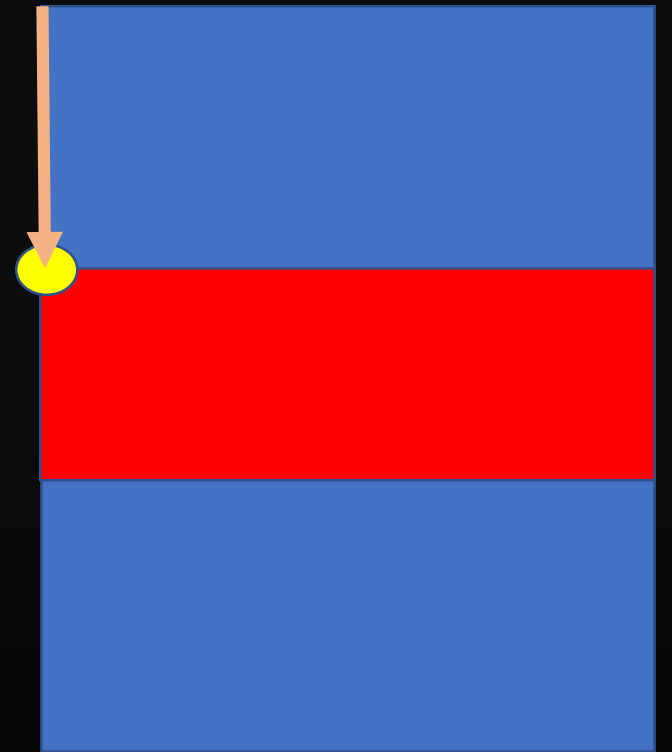
# Metody .offset()

```
$("#section.contact").offset()
```

Zwraca obiekt który ma dwie właściwości

- top - jak daleko od krawędzi górnej
- left - jak daleko od krawędzi lewej

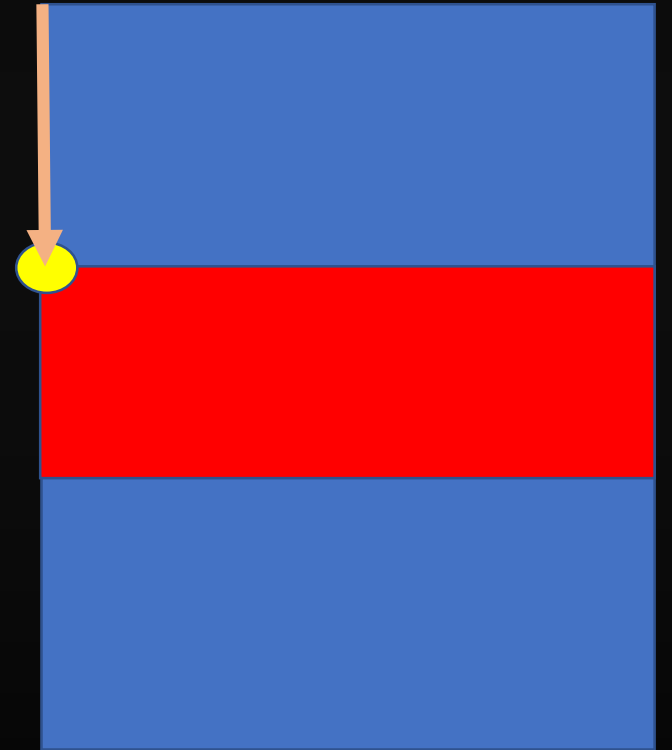
W przykładzie top powiedzmy 200px a left:0



# Metody .offset()

`$("#section.contact").offset().top`

W przykładzie **top**, to powiedzmy **200px** a `left:0`



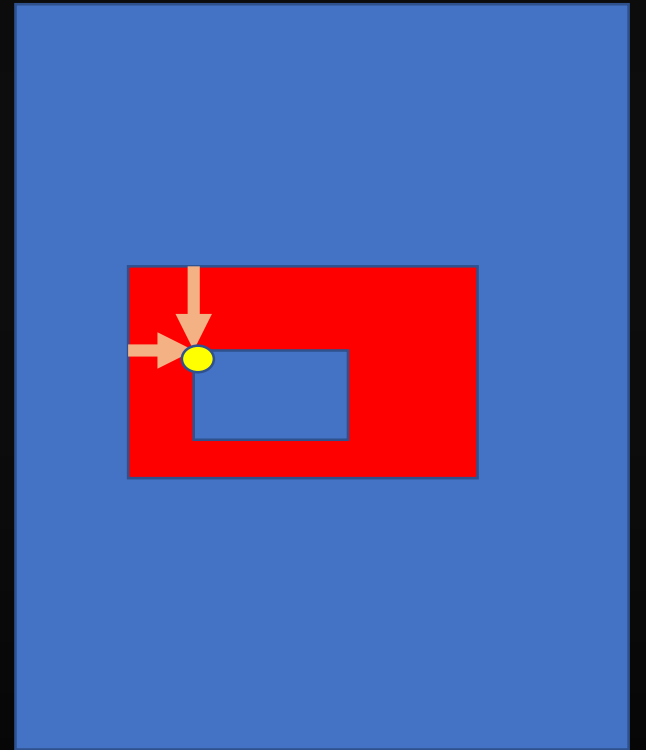
# Metody .position()

`$("div").position()`

Relacja do obiektu nadrzędnego z absolute, fixed lub relative

- top - jak daleko od krawędzi górnej
- left - jak daleko od krawędzie lewej

W przykładzie top powiedzmy 25px top o 15px left/





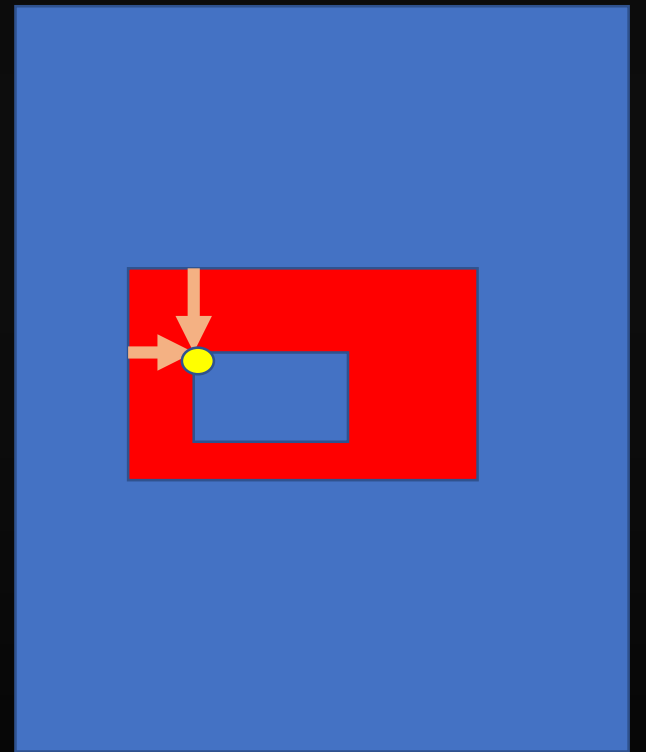
# Metody `.position()` i `.offset()` w praktyce

`$("#div").position().left`

`$("#div").position().top`

`$("#div").offset().top`

`$("#div").offset().left`



# PROJEKTY JQUERY