# Dokumentacja Techniczna Projektu Helpdesk

Autor: Tomasz Myszak

December 15, 2024

## Contents

1	Opis projektu	2
	1.1 Cel projektu	2
	1.2 Zakres projektu	2
2	Wymagania funkcjonalne	3
3	Wymagania niefunkcjonalne	4
4	Diagramy UML	5
	4.1 Diagram przypadków użycia	5
	4.2 Diagram Klass	5
	4.3 Diagram Aktywnosci	6
	4.4 Diagram komponetnów	7
	4.5 Diagram sekwencji	7
	4.6 Diagram sekwencji (przykład dodawania zgłoszenia)	8
5	Architektura systemu	9
6	Podsumowanie	10

### 1 Opis projektu

Projekt **Helpdesk** jest aplikacja wspierajaca organizacje w obsłudze zgłoszeń serwisowych (tzw. ticketów) oraz zarzadzaniu baza wiedzy. Głównym celem systemu jest usprawnienie komunikacji miedzy pracownikami a działem wsparcia IT oraz dostarczanie szybkich rozwiazań problemów.

#### 1.1 Cel projektu

- Ułatwienie rejestrowania i śledzenia zgłoszeń przez pracowników.
- Szybsze rozwiazywanie problemów dzieki systematyzacji wiedzy.
- Efektywne zarzadzanie zgłoszeniami przez administratorów IT.

#### 1.2 Zakres projektu

System składa sie z dwóch głównych modułów:

- 1. **System zgłoszeń (Ticketing System)** rejestrowanie, przypisywanie i zarzadzanie zgłoszeniami.
- 2. **Baza wiedzy** gromadzenie i wyszukiwanie artykułów z rozwiazaniami problemów.

## 2 Wymagania funkcjonalne

#### 1. Zarzadzanie zgłoszeniami (Ticketing System)

- Tworzenie zgłoszeń z tytułem, opisem, priorytetem i załacznikami.
- Przegladanie i filtrowanie zgłoszeń przez administratorów.
- Zmiana statusu zgłoszeń: otwarte, w trakcie realizacji, zamkniete.

#### 2. Obsługa załaczników

- Możliwość dodawania plików do zgłoszeń.
- Przechowywanie plików na serwerze.

#### 3. Zarzadzanie baza wiedzy

- Tworzenie, edytowanie i usuwanie artykułów z instrukcjami.
- Wyszukiwanie artykułów po tagach lub pełnym tekście.

#### 4. Autoryzacja i role użytkowników

- Role: pracownik, administrator.
- Logowanie i autoryzacja użytkowników.

#### 5. Statystyki i raportowanie

• Wyświetlanie statystyk zgłoszeń: liczba zgłoszeń, średni czas odpowiedzi.

## 3 Wymagania niefunkcjonalne

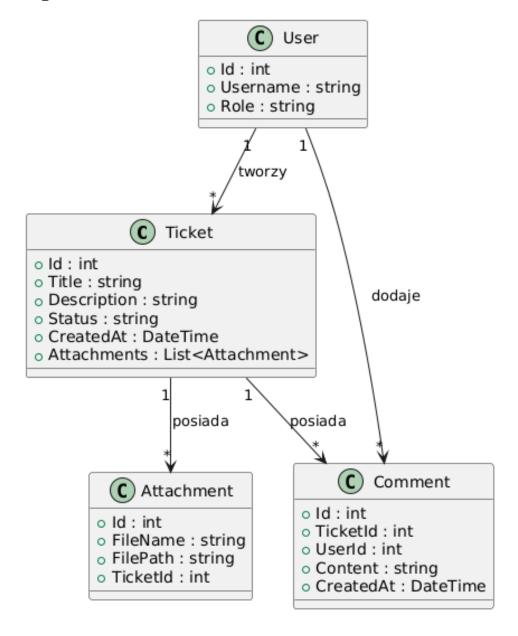
- Wydajność: System powinien obsługiwać do 500 użytkowników jednocześnie.
- **Bezpieczeństwo:** Dane użytkowników i zgłoszeń musza być zabezpieczone (SS-L/TLS, autoryzacja JWT).
- Skalowalność: Możliwość rozszerzenia systemu o nowe funkcjonalności.
- **Dostepność:** System dostepny 24/7.
- Przenaszalność: Wsparcie dla kontenerów Docker oraz hostingu w chmurze Azure.

## 4 Diagramy UML

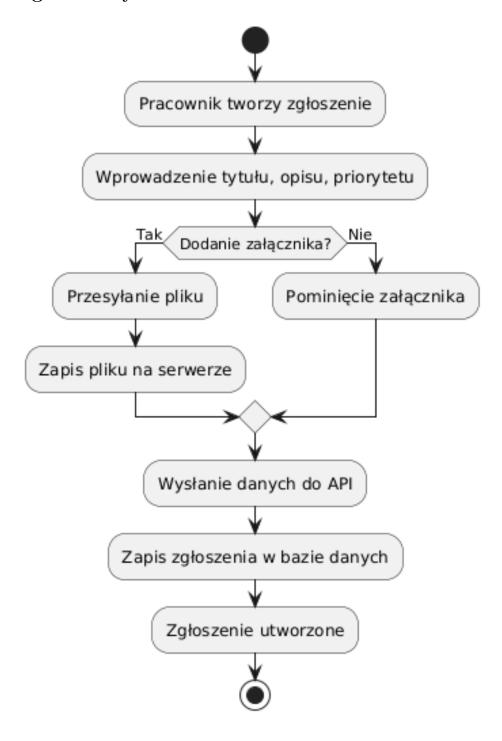
### 4.1 Diagram przypadków użycia



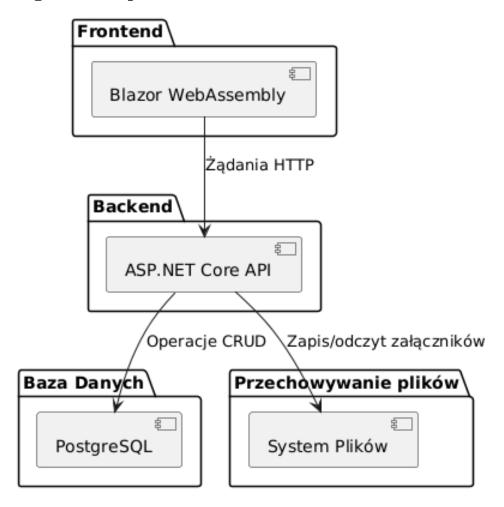
### 4.2 Diagram Klass



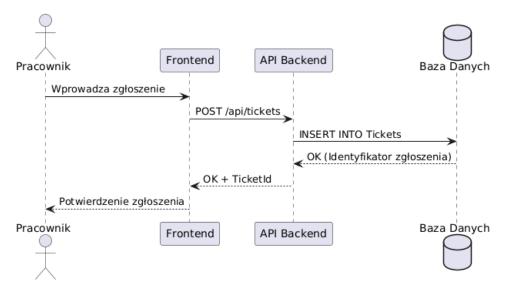
### 4.3 Diagram Aktywnosci



### 4.4 Diagram komponetnów



### 4.5 Diagram sekwencji



## 4.6 Diagram sekwencji (przykład dodawania zgłoszenia)

Listing 1: Kod PlantUML dla diagramu sekwencji

@startuml actor User participant "Frontend" as FE participant "API" as BE database "Database" as DB

User -> FE: Dodaj zg oszenie FE -> BE: POST /api/tickets BE -> DB: Insert zg oszenie

DB —> BE: OK

BE —> FE: OK + TicketId FE —> User: Potwierdzenie

@enduml

## 5 Architektura systemu

System op	party jest na architekturze **klient-serwer**:	
• Fro	entend: Blazor WebAssembly.	
• Bac	ckend: ASP.NET Core Web API.	
• Baza danych: PostgreSQL.		
• Prz	zechowywanie plików: System plików na serwerze.	
• Hos	sting: Azure App Service lub Docker.	
	system_architecture.png	

## 6 Podsumowanie

Aplikacja Helpdesk zapewnia kompleksowe wsparcie dla organizacji w zakresie zarzadzania zgłoszeniami oraz budowania bazy wiedzy. Dzieki nowoczesnym technologiom, takim jak ASP.NET Core i Blazor, system jest wydajny, skalowalny i bezpieczny.