Prolog:

X pracuje w lesie, po południu wraca do X’s dom

(wracając musi trzymać siekierę)

Na drzwiach/Furtce/Stole w domu widzi kartę od żony „Pojechałyśmy na zakupy do miasta, dołącz do nas”

Akt 1.

(X idzie w ubraniu z prologu, bez siekiery)

X idzie ścieżką, zwraca uwagę na przelatujące myśliwce – *Hmmm*

Dochodząc do miasteczka widzi policjantów (2) chowających się za samochodem, strzelają do czegoś X chowa się za drzewem przy drodze. Głowa 1. policjanta wybucha, 2. zostaje trafiony w dłoń, pistolet zostaje odrzucony w kierunku X (kuli się za pojazdem, odwraca się za bronią i spostrzega X). X schyla się po pistolet chcąc go sunąć w kierunku policjanta, gdy samochód wybucha, więc sam podnosi pistolet.

Pierwsza walka - tutorial poruszania się, osłon, strzelania

Eksploracja miasta - obejrzenie wiadomości na temat inwazji, zdobycie mocy, zniszczony samochód z rodziną, walka z bossem(?).

Po wszystkim nadlatuje statek zawisa nad X, wysyła stożek światła, który unieruchamia X. Bohater próbuje się wyrwać, ale traci przytomność.

Akt 2.

X budzi się, w kajdankach w hangarze statku. Zagubiony rozrywa kajdanki, nokautuje 2 pilnujących go strażników, zabiera im broń, ze skrzyni obok wyciąga swój ekwipunek, zaczynają zbierać się przeciwnicy - (hangar - pierwsza arena).