Protagonist::getCenterX Protagonist::getCenterY Protagonist::getKolizjaA Protagonist::getKolizjaD Protagonist::getKolizjaS Protagonist::getKolizjaW Protagonist::kolizja Protagonist::getWidth Protagonist::setIdObiekt Kolidujacego Protagonist::setKolizjaA Protagonist::setKolizjaD Protagonist::setKolizjaS Protagonist::setKolizjaW