# Raport Laboratorium 6

#### Tomasz Urban

### Listopad 2023

# 1 Zadanie 1

- Zadanie zostało wykonane i ocenione na zajęciach
- Zgodnie z wymaganiami, potok stworzono z użyciem funkcji pipe.
- Z użyciem tak utworzonego potoku, komunikacja jest możliwa wyłącznie między powiązanymi ze sobą procesami (rodzice i potomkiem).
- Zgdonie z wymaganiami, rodzic przesyła dane z użyciem potoku. Odebrane paczki danych są obudowywane przedrostkiem @@@ i przyrostkiem ###.

# 2 Zadanie 2

# 2.1 Zadanie do wykonania

Zgodnie z wytycznymi przerobiono kod źródłowy z zadania 1 tak aby:

- Rodzic przesyłał potomkowi obraz (może być w formacie JPEG),
- Przekaz obrazu miał się odbywać z użyciem potoku utworzonego z użyciem funkcji pipe.
- Potomek miał przekierować dane z potoku na standardowe wejście programu do odczytu obrazów.

#### 2.2 Realizacja zadania

W celu realizacji zadania zmodyfikowano część kodu odpowiedzialną za działanie potomka. Przeprowadzone modyfikacje:

- zamknięcię standardowego wejścia potomka, funkcja: close(0).
- "odzyskanie" standardowego wejścia z użyciem funkcji dup(). Argumentem wywołania był "czytający" koniec potoku (fd[0]). Wywołanie funkcji: dup(fd[0]).
- wywołanie programu do odczytu plików z użyciem funkcji execlp()

#### 2.3 Działanie programu

Po przeprowadzonych modyfikacjach, potomek odbiera obraz w formacie jpeg i poprawnie przekierowuje go na standardowe wejście. Obraz wyświetlany jest w poprawny sposób.

### 3 Zadanie 3

## 3.1 Zadanie do wykonania

W ramach zadania należało:

• stworzyć potok FIFO. Do realizacji tego punktu użyto funkcji mkfifo(),

- stworzyć program, który będzie zapisywał zawartość plików podanych przy wywoływaniu programu do potoku FIFO
- stworzyć drugi proces, który będzie odczytywał zawartość potoku

# 3.2 Realizacja zadania

W celu wykonania realizacji zadania wykonanywane są następujące kroki:

- program program.c tworzy potok z użyciem funkcji mkfifo(),
- potok FIFO jest otwierany w programie program.c w trybie zapisu
- w pętli for, kolejno odczytywana jest zawartość plików. Ich zawartość zapisywana jest do potoku FIFO. Przerwa pomiędzy kolejnymi odczytami plików wynosi 5 sekund.
- drugi program, niekoniecznie spokrewniony z pierwszym odczytuje zawartość potoku FIFO i wyświetla jego zawartość na swoje standardowe wyjście

# 3.3 Działanie programu

Programy poprawnie wymieniają się między sobą zawartości plików wejściowych podanych jako argumenty wywołania programu program.c.