

Poznaj lepiej swoje środowisko programistyczne i zwiększ swoją produktywność z IntelliJ Idea

Marcin Stachniuk

mstachniuk@gmail.com

<http://mstachniuk.blogspot.com>

18 stycznia 2015



Marcin Stachniuk

Chorąży na chamberconf.pl

Kontakt: mstachniuk@gmail.com

Blog: mstachniuk.blogspot.com

Twitter: [@MarcinStachniuk](https://twitter.com/MarcinStachniuk)

Recenzent: practicalunittesting.com



- 1 Zasady
- 2 Warsztat
- 3 Trick & Tips



- 1 Zasady
- 2 Warsztat
- 3 Trick & Tips



Zasady:

- Będziemy robić Coding Dojo
- podczas którego będziemy implementować Katę
- Skupiamy się na nieużywaniu myszki
- czyli na skrótach klawiaturowych



Zasady:

- Będziemy robić Coding Dojo
- podczas którego będziemy implementować Katę
- Skupiamy się na nieużywaniu myszki
- czyli na skrótach klawiaturowych



Zasady:

- Będziemy robić Coding Dojo
- podczas którego będziemy implementować Katę
- Skupiamy się na nieużywaniu myszki
- czyli na skrótach klawiaturowych



Zasady:

- Będziemy robić Coding Dojo
- podczas którego będziemy implementować Katę
- Skupiamy się na nieużywaniu myszki
- czyli na skrótach klawiaturowych



Zasady:

- Będziemy robić Coding Dojo
- podczas którego będziemy implementować Katę
- Skupiamy się na nieużywaniu myszki
- czyli na skrótach klawiaturowych



Coding Dojo:

- Dwie osoby siedzą przy komputerze
- i implementują wspólnie zadanie
- Po 5. minutach zmiana jednego uczestnika
- i po kolejnych 5. minutach następuje zmiana kolejnego uczestnika
- Nikt nie siedzi przy komputerze dłużej niż 10 minut



Coding Dojo:

- Dwie osoby siedzą przy komputerze
- i implementują wspólnie zadanie
- Po 5. minutach zmiana jednego uczestnika
- i po kolejnych 5. minutach następuje zmiana kolejnego uczestnika
- Nikt nie siedzi przy komputerze dłużej niż 10 minut



Coding Dojo:

- Dwie osoby siedzą przy komputerze
- i implementują wspólnie zadanie
- Po 5. minutach zmiana jednego uczestnika
- i po kolejnych 5. minutach następuje zmiana kolejnego uczestnika
- Nikt nie siedzi przy komputerze dłużej niż 10 minut



Coding Dojo:

- Dwie osoby siedzą przy komputerze
- i implementują wspólnie zadanie
- Po 5. minutach zmiana jednego uczestnika
- i po kolejnych 5. minutach następuje zmiana kolejnego uczestnika
- Nikt nie siedzi przy komputerze dłużej niż 10 minut



Coding Dojo:

- Dwie osoby siedzą przy komputerze
- i implementują wspólnie zadanie
- Po 5. minutach zmiana jednego uczestnika
- i po kolejnych 5. minutach następuje zmiana kolejnego uczestnika
- Nikt nie siedzi przy komputerze dłużej niż 10 minut



Coding Dojo:

- Dwie osoby siedzą przy komputerze
- i implementują wspólnie zadanie
- Po 5. minutach zmiana jednego uczestnika
- i po kolejnych 5. minutach następuje zmiana kolejnego uczestnika
- Nikt nie siedzi przy komputerze dłużej niż 10 minut





Coding Dojo:

- Osoby przy komputerze rozmawiają na temat implementowanego rozwiązania
- i wykonują sugestie prowadzącego
- Poza programistami i prowadzącym nikt nie ma prawa głosu!
- chyba że prowadzący pozwoli ;-)



Coding Dojo:

- Osoby przy komputerze rozmawiają na temat implementowanego rozwiązania
- i wykonują sugestie prowadzącego
- Poza programistami i prowadzącym nikt nie ma prawa głosu!
- chyba że prowadzący pozwoli ;-)



Coding Dojo:

- Osoby przy komputerze rozmawiają na temat implementowanego rozwiązania
- i wykonują sugestie prowadzącego
- Poza programistami i prowadzącym nikt nie ma prawa głosu!
- chyba że prowadzący pozwoli ;-)



Coding Dojo:

- Osoby przy komputerze rozmawiają na temat implementowanego rozwiązania
- i wykonują sugestie prowadzącego
- **Poza programistami i prowadzącym nikt nie ma prawa głosu!**
- chyba że prowadzący pozwoli ;-)



Coding Dojo:

- Osoby przy komputerze rozmawiają na temat implementowanego rozwiązania
- i wykonują sugestie prowadzącego
- **Poza programistami i prowadzącym nikt nie ma prawa głosu!**
- chyba że prowadzący pozwoli ;-)



Agenda

- 1 Zasady
- 2 Warsztat
- 3 Trick & Tips



No to zaczynamy!

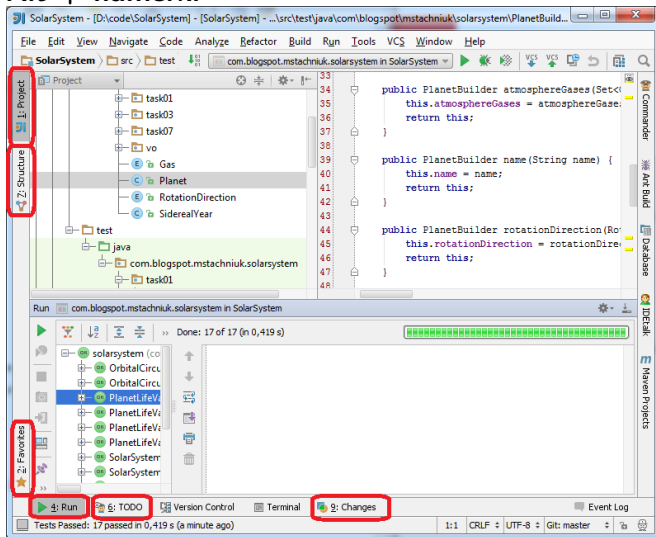


Agenda

- 1 Zasady
- 2 Warsztat
- 3 Trick & Tips



Alt + numerki



Alt + numerki

Dwukrotne naciśnięcie tej samej kombinacji powoduje zamknięcie okna!

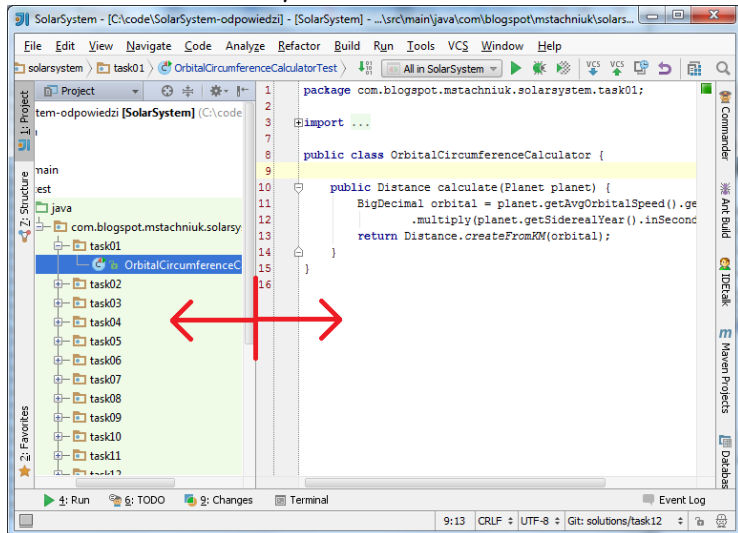


Skakanie pomiędzy oknami

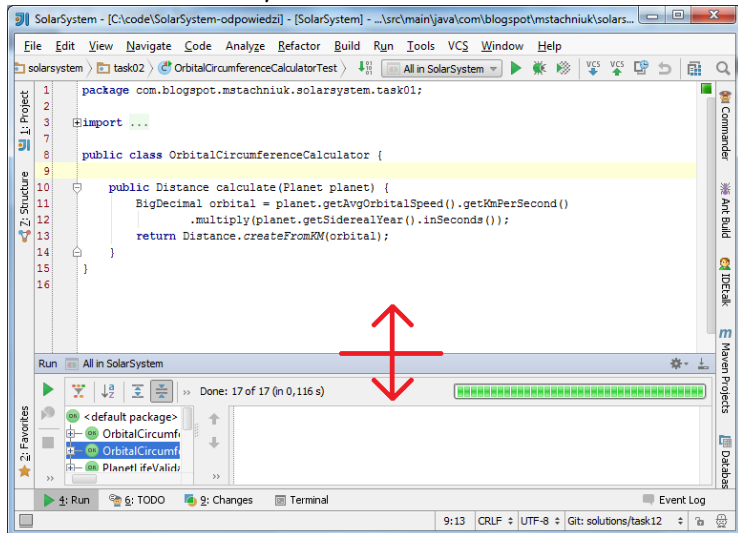
Esc	Skok do kodu
Shift + Esc	Zamknięcie okna i skok do kodu
Ctrl + Shift + F12	Zmaksymalizowanie okna z kodem
F12	Skok od ostatniego okna (z okna kodu)
Enter	Otwarcie wybranego pliku (z okna Project)
F4	Otwarcie i skok do wybranego pliku (z okna Project)



Ctrl + Shift + Lewo/Prawo



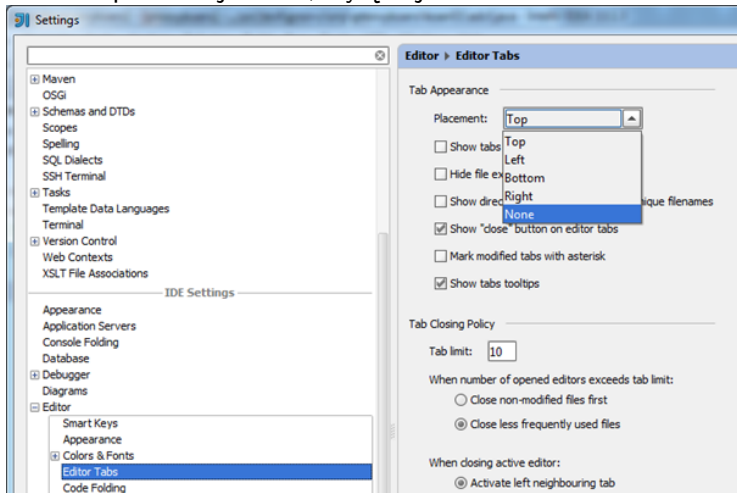
Ctrl + Shift + Dół/Góra



Ustawienia Tabek z plikami



Jeśli nie potrzebujesz ich, wyłącz je!



Zamiast tego skacz do pliku za pomocą:

Ctrl + E	Skok do pliku lub okien
Ctrl + Shift + Tab	skok do pozostałych okien / plików
Ctrl + Tab	skok do ostatniego pliku
Ctrl + Shift + E	skok do ostatnio edytowanych plików



Jak potrzebujesz dużo miejsca na kod, to możesz ukryć Navigation Bar (View -> Navigation Bar)



Ukrywa on niestety ostatnią uruchamianą konfigurację.
Navigation Bar i tak jest zawsze dostępny za pomocą:
Alt + Home



Ctrl + Alt +

M	Extract M ethod
V	Extract V ariable
F	Extract F ield
C	Extract C onstant
P	Extract P arameter
N	I nline

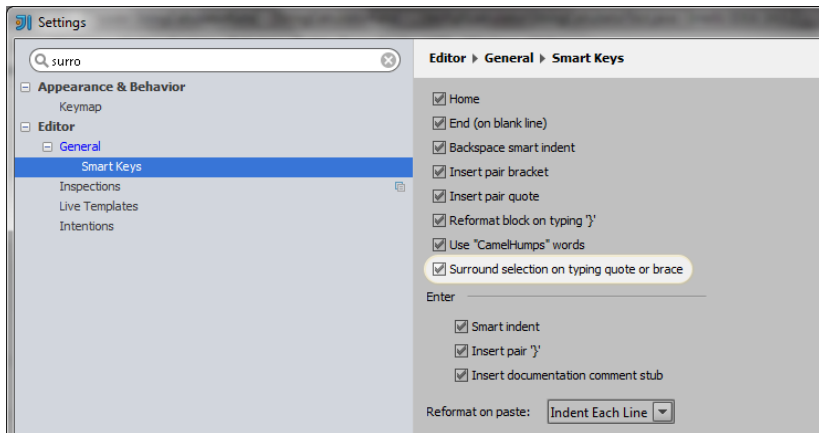


☐ Use "CamelHumps" words

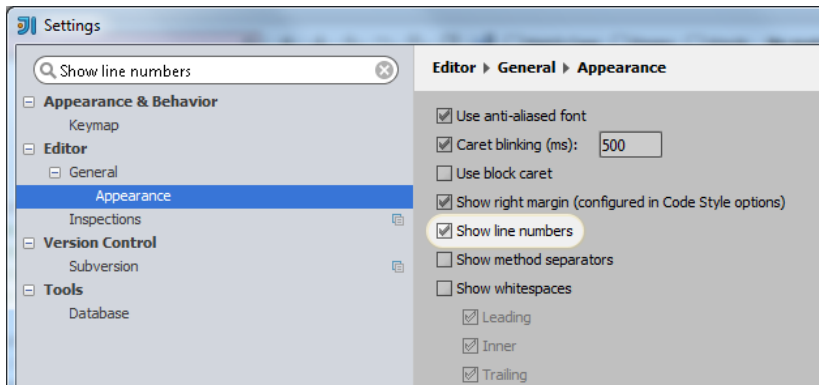
☒ Use "CamelHumps" words



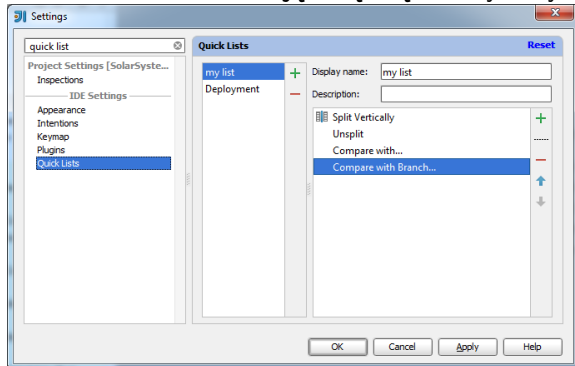
Surround selection on typing quote or brace



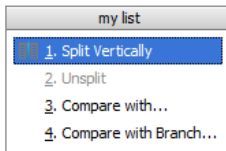
Show Line Numbers



Warto zdefiniować swoją listę często używanych funkcji



i podpiąć ją pod skrót klawiaturowy (np. **Ctrl + Alt + /**):



Ctrl + C	Kopiuje całą linię
Ctrl + D	Duplikuje całą linię
Shift + Enter	Wstawia nową linię poniżej
Ctrl + Alt + Enter	Wstawia nową linię powyżej
Ctrl + Y	Usunięcie linii
Ctrl + Shift + Enter	Uzupełnia linię i wstawia nową
Alt + Shift + Góra/Dół	Przesuwanie linii w górę / dół
Ctrl + Shift + Góra/Dół	Inteligentne przesuwanie linii w górę / dół



Live Templates

Ctrl + J	Wstawianie Live Template
Ctrl + Alt + J	Otocz Live Template
<i>St</i> < Tab >	String
<i>iter</i> < Tab >	Iteracja w stylu JDK 1.5 (foreach)
<i>psf</i> < Tab >	public static final
<i>psfs</i> < Tab >	public static final String
<i>psfi</i> < Tab >	public static final int
<i>sout</i> < Tab >	System.out.println();
<i>serr</i> < Tab >	System.err.println();
<i>psvm</i> < Tab >	public static void main(...) { ... }



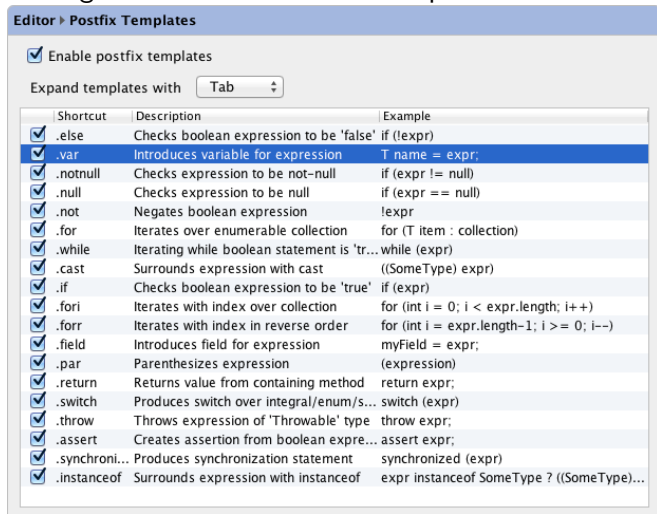
Live Templates – warto definiować swoje Settings – > Live Templates

```
1: @org.junit.Test
2: public void should$NAME$() {
3:     // given
4:     $END$
5:
6:     // when
7:
8:     // then
9: }
```



Postfix Code Completion

Settings -> Editor -> Postfix Templates


<http://blog.jetbrains.com/idea/2014/03/postfix-completion/>


Otwarcie pliku (lub czegoś innego) w innym widoku

```
result);
```

Select Target

- 1. Project View ▶
- 2. Favorites
- 3. Remote Host
- 4. Framework Views
- 5. Spring Beans
- 6. Spring MVC
- 7. File Structure
- 8. Database View
- 9. Coverage
- 0. Commander
- A. Grails/Griffon View
- B. Navigation Bar
- C. Changes
- D. Show in Explorer
- E. Web Browser
- F. Project Structure
- G. Thumbnails
- H. Maven Projects

```
owMulti
```

```
ngCalcu
```

```
] \n1*203");
```

```
result);
```

```
owMulti
```

```
lengthLongerThan
```

```
ngCalcu
```

```
[00] \n1**2003");
```

```
result);
```



Duplicate lines

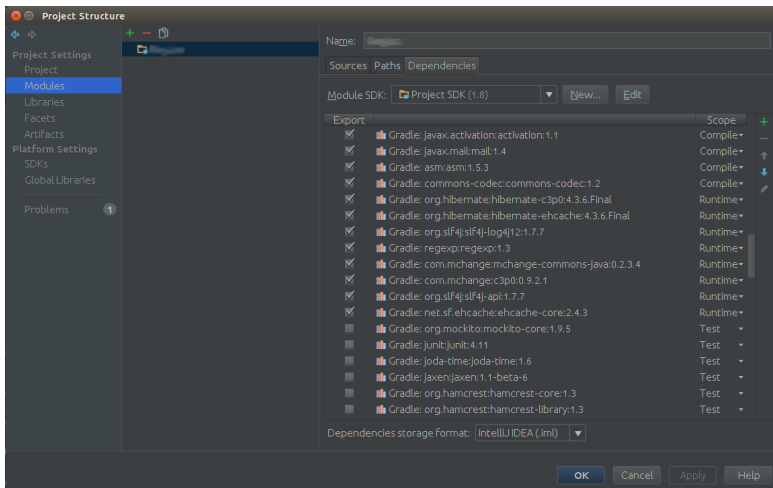


Duplicate lines



<http://mstachniuk.blogspot.com/2015/01/duplikowanie-bloku-kodu-w-intellij-idea.html>

Widok zależności z poprawnym zakresem



A jak to wszystko zapamiętać?

A jak to wszystko zapamiętać?

- ćwiczyć
- ćwiczyć
- ćwiczyć
- Key Promoter Plugin



A jak to wszystko zapamiętać?

A jak to wszystko zapamiętać?

- ćwiczyć
- ćwiczyć
- ćwiczyć
- Key Promoter Plugin



A jak to wszystko zapamiętać?

A jak to wszystko zapamiętać?

- ćwiczyć
- ćwiczyć
- ćwiczyć
- Key Promoter Plugin



A jak to wszystko zapamiętać?

A jak to wszystko zapamiętać?

- ćwiczyć
- ćwiczyć
- ćwiczyć
- Key Promoter Plugin



A jak to wszystko zapamiętać?

A jak to wszystko zapamiętać?

- ćwiczyć
- ćwiczyć
- ćwiczyć
- Key Promoter Plugin



A co z początkującymi użytkownikami?

- **Korzystać od początku z domyślnych skrótów!**
- Key Promoter
- Szukać ustawień, które przeszkadzają, czy da się zmienić
- Pair Programming



A co z początkującymi użytkownikami?

- **Korzystać od początku z domyślnych skrótów!**
- Key Promoter
- Szukać ustawień, które przeszkadzają, czy da się zmienić
- Pair Programming



A co z początkującymi użytkownikami?

- **Korzystać od początku z domyślnych skrótów!**
- Key Promoter
- Szukać ustawień, które przeszkadzają, czy da się zmienić
- Pair Programming



A co z początkującymi użytkownikami?

- **Korzystać od początku z domyślnych skrótów!**
- Key Promoter
- Szukać ustawień, które przeszkadzają, czy da się zmienić
- Pair Programming



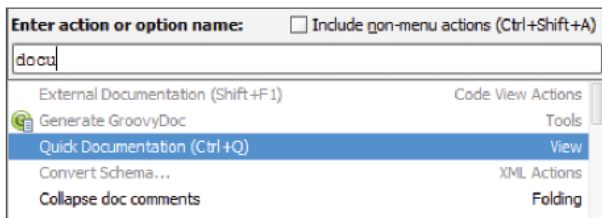
A co z początkującymi użytkownikami?

- **Korzystać od początku z domyślnych skrótów!**
- Key Promoter
- Szukać ustawień, które przeszkadzają, czy da się zmienić
- Pair Programming

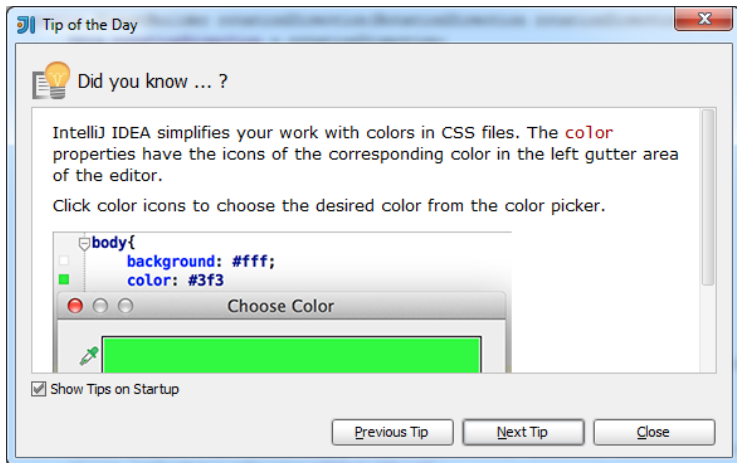


Skrót do wyszukiwania innych skrótów

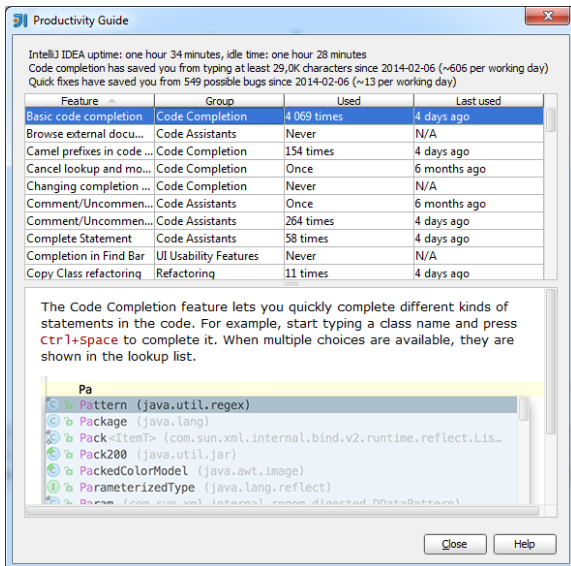
To find any action inside the IDE use
Find Action (Ctrl+Shift+A/⇧ ⌘ A)



Tip of the Day – nie warto wyłączać



Help -> Productivity Guide

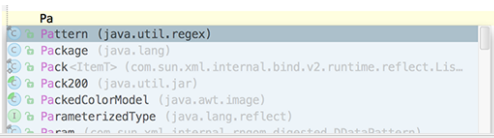


The screenshot shows the 'Productivity Guide' window in IntelliJ IDEA. It displays usage statistics for various features and a detailed description of the Code Completion feature with a visual example of a lookup list.

IntelliJ IDEA uptime: one hour 34 minutes, idle time: one hour 28 minutes
Code completion has saved you from typing at least 29,0K characters since 2014-02-06 (~606 per working day)
Quick fixes have saved you from 549 possible bugs since 2014-02-06 (~13 per working day)

Feature	Group	Used	Last used
Basic code completion	Code Completion	4 069 times	4 days ago
Browse external docu...	Code Assistants	Never	N/A
Camel prefixes in code ...	Code Completion	154 times	4 days ago
Cancel lookup and mo...	Code Completion	Once	6 months ago
Changing completion ...	Code Completion	Never	N/A
Comment/Uncommen...	Code Assistants	Once	6 months ago
Comment/Uncommen...	Code Assistants	264 times	4 days ago
Complete Statement	Code Assistants	58 times	4 days ago
Completion in Find Bar	UI Usability Features	Never	N/A
Copy Class refactoring	Refactoring	11 times	4 days ago

The Code Completion feature lets you quickly complete different kinds of statements in the code. For example, start typing a class name and press **Ctrl+Space** to complete it. When multiple choices are available, they are shown in the lookup list.



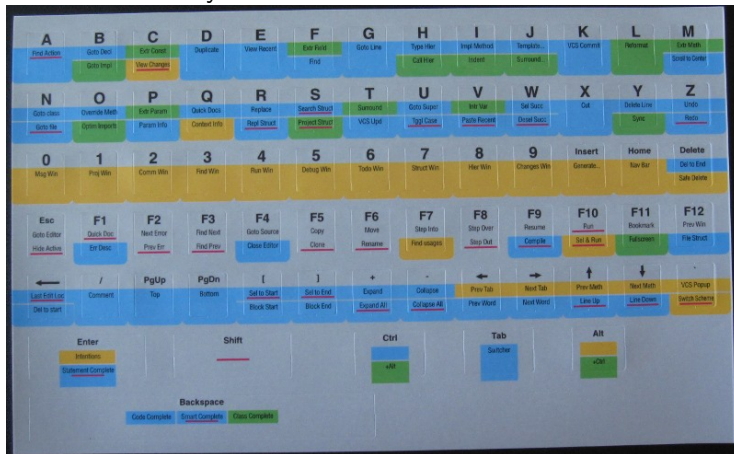
The visual example shows a code editor with the prefix 'Pa' typed. A lookup list is displayed, showing several Java classes that start with 'Pa':

- Pattern (java.util.regex)
- Package (java.lang)
- Pack<ItemT> (com.sun.xml.internal.bind.v2.runtime.reflect.Lis...
- Pack200 (java.util.jar)
- PackedColorModel (java.awt.image)
- ParameterizedType (java.lang.reflect)
- Param (com.sun.xml.internal.bind.v2.runtime.reflect.DDataPattern)

Buttons: Close, Help



IntelliJ IDEA Keyboard Stickers



<http://hamletdarcy.blogspot.com/2011/05/intellij-idea-keyboard-stickers.html>



Skąd brać wiedzę?

- IntelliJ Idea Blog blog.jetbrains.com/idea/
- Screencasty
- Wystąpienia z konferencji
- Przypadkowe wciśnięcia kombinacji ;-)



A co po za IntelliJ Idea?

Co jeszcze można zoptymalizować?

- Multishowek - CLCL
- Launchy
- Klawiatura
- Windows + numerki



A co po za IntelliJ Idea?

Co jeszcze można zoptymalizować?

- Multishowek - CLCL
- Launchy
- Klawiatura
- Windows + numerki



A co po za IntelliJ Idea?

Co jeszcze można zoptymalizować?

- Multishowek - CLCL
- Launchy
- Klawiatura
- Windows + numerki



A co po za IntelliJ Idea?

Co jeszcze można zoptymalizować?

- Multishowek - CLCL
- Launchy
- Klawiatura
- Windows + numerki



A co po za IntelliJ Idea?

Co jeszcze można zoptymalizować?

- Multishowek - CLCL
- Launchy
- Klawiatura
- Windows + numerki



- Co mi się podobało?
- Co mi się nie podobało?
- Czego się nauczyłem?
- Co zrobiło na mnie największe wrażenie?



?



Poznaj lepiej swoje środowisko programistyczne
i zwiększ swoją produktywność z IntelliJ Idea

Marcin Stachniuk

mstachniuk@gmail.com

<http://mstachniuk.blogspot.com>

Dziękuję!

18 stycznia 2015

