Sprawozdanie MNUM Projekt 03

Autor: **TOMASZ SACHANOWSKI**

Grupa: **czwartek 8-10**

Nr. Indexu: **276467**

Nr. Zadania**: 3.55**

Spis treści

[Treść zadań 2](#_Toc37941629)

[Zadanie 1 3](#_Toc37941630)

[Cel: 3](#_Toc37941631)

[Teoria: 3](#_Toc37941632)

[Rozwiązanie: 3](#_Toc37941633)

[Wynik: 3](#_Toc37941634)

[Podsumowanie: 3](#_Toc37941635)

[Zadanie 2 3](#_Toc37941636)

[Cel: 3](#_Toc37941637)

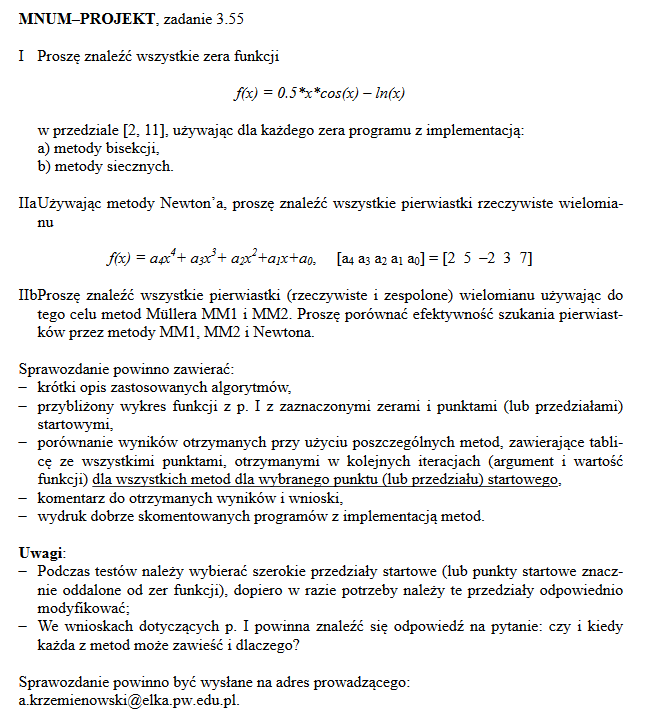
[Teoria: 3](#_Toc37941638)

[Wynik 3](#_Toc37941639)

[Podsumowanie: 3](#_Toc37941640)

[Dodatek zadanie 1 3](#_Toc37941641)

# Treść zadań



# Zadanie 1

## Cel:

Celem zadania jest znalezienie wszystkich pierwiastków funkcji w zadanym przedziale przy pomocy wskazanych metod.

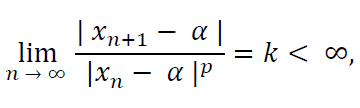
## Teoria:

Pierwiastek jest argument x dla którego funkcja przyjmuje wartość zero, czyli f() = 0. Aby wyznaczyć takie miejsca zerowe, trzeba najpierw oszacować przedziały w którym znajdują się nasze rozwiązania (pierwiastki zerowe). Jest to tak zwane ***przedziały izolacji pierwiastka***. Przedział taki możemy odczytać w najprostszy sposób z uproszczonego wykresu funkcji (np. narysowanego w programie graficznym). Podstawową metodą wyznaczenia tego przedziału jest badanie iloczynu wartości funkcji na końcach przedziału – jeśli ten iloczyn jest ujemny (a funkcja ta jest ciągła) wówczas w przedziale tym znajduje się co najmniej jeden pierwiastek. Warto zaznaczyć, że taki przedział nie powinien być zbytnio szeroki i pochodna powinny być w nim monotoniczna (nie zmieniać się).

Po wyznaczeniu przedziału izolacji pierwiastka, kolejnym krokiem jest znalezienie naszego miejsca zerowego. Mamy do dyspozycji wiele metod iteracyjnych:

* Bisekcji
* Siecznych

Szybkość zbieżności metody określamy za pomocą rzędu (wykładnika zbieżności). Jest to największa liczba 𝑝≥1 taka, że:



k– współczynnik lub iloraz zbieżności.

𝑝=1 metoda jest zbieżna liniowo

𝑝=2 metoda jest zbieżna kwadratowo

Im większy jest rząd metody, tym metoda jest szybsza.

Metody iteracyjne dla problemów nieliniowych są ,na ogół, zbieżne tylko lokalnie. Kulą zbieżności metody iteracyjnej nazywamy otoczenie rozwiązanie α o takim promieniu δ, że dla każdego punktu początkowego x0 spełniającego:

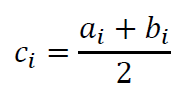


Metoda bisekcji

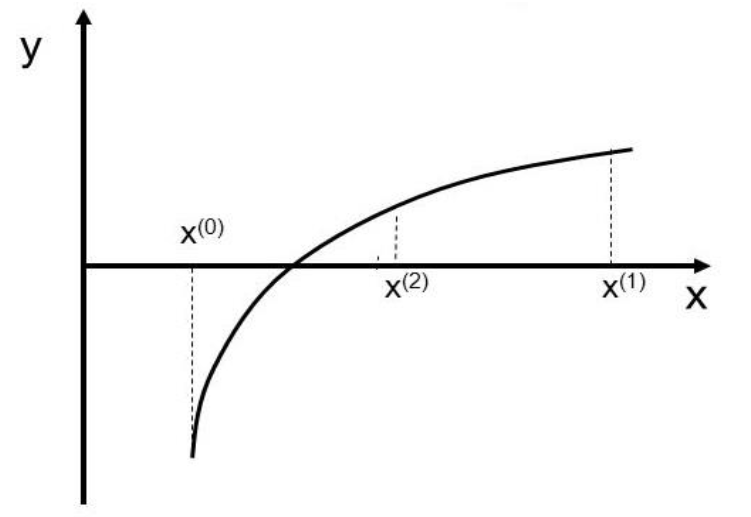
Dość naturalna metoda obliczeniowa zer skalarnych funkcji ciągłych określonych na danym przedziale [a, b] i zmieniających znak (tzn. funkcja przyjmuje na końcu przedziałów wartości przeciwnego znaku). Na mocy twierdzenia *Darboux* wiemy, że jest przynajmniej jedno zero funkcji.

Algorytm:

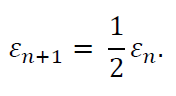
1. Aktualny przedział zawierający zero funkcji [, ] jest dzielony na dwie połowy:



1. Liczymy wartość funkcji w punkcie .
2. Liczymy iloczyny f() \* f() i f() \* f()
3. Nowym przedziałem będzie ten podprzedział, gdzie odpowiada ujemna wartość funkcji na jego końcach.
4. Procedura jest postarzana tak długo, aż zostanie osiągnięta zakładana dokładność.



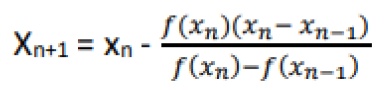
Jeśli przez oznaczymy długość przedziału w 𝑛-tym kroku, to:



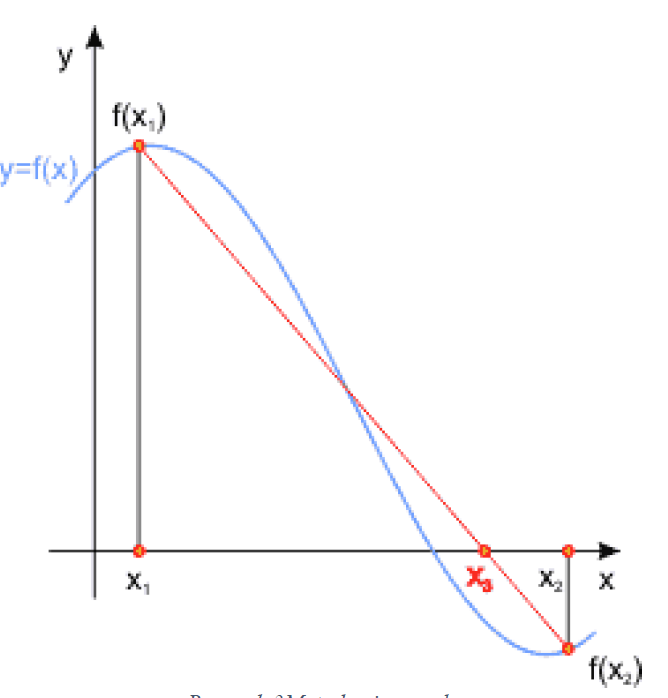
Dokładność rozwiązania zależy jedynie od ilości wykonanych iteracji, jest ona zbieżna liniowo). Jest to metoda zbieżna globalnie, co oznacza, że zawsze znajdziemy pierwiastek w danym przedziale, jeżeli ten tylko istnieje. Metoda bisekcji jest zbieżna globalnie( znajdzie się miejsce zerowe funkcji, choćby początkowa długość przedziału była bardzo duża).

Metoda siecznych

Metoda siecznych różni się tym od metody bisekcji, że aktualny przedział izolacji pierwiastka dzielony jest nie na dwa równe, ale na dwa najczęściej nierówne podprzedziały, prostą (sieczną) łączącą na płaszczyźnie dwa punkty (f() , ) i (f(), ), przecinającą oś rzędnych w punkcie oznaczonym jako , gdzie i to dwa ostatnio wyznaczone punkty. Nowy punkt określony jest wzorem:



Metoda ta jest szybsza od metody bisekcji, gdyż Rząd zbieżności metody siecznych p =(1 + √5)/2 ≈ 1.618. Jednakże, jest ona zbieżna tylko lokalnie, stąd w praktyce może być niezbieżna (przedział izolacji nie dostatecznie mały). Dlatego też algorytm wymaga użycia określonej ilości iteracji, gdyż rozwiązanie może nie zostać znalezione albo gdy sieczna jest równoległa do osi OX.



## Rozwiązanie:

## Wynik:

## Podsumowanie:

# Zadanie 2

## Cel:

## Teoria:

## Wynik

## Podsumowanie:

# Dodatek zadanie 1