

Cicle: ASIX

Mòdul: M03 Programació Bàsica

Examen: funcions
Data: 01-06-20

Nom i Cognoms: Nota:

1. (2 puntos) Observa los siguientes programas:

```
# Examen1
                                 # Examen2
def f(n):
                                 def f(v):
    global i
                                     for i in range(len(v)):
    n = 2
                                          v[i] = 0
    i = 3
    print(i)
                                 a = [4, 5, 6]
                                 b = a
                                 f(b)
 n = 4
                                 print(a)
 i = 2
                                 print(b)
 f(5)
 print(n)
 print(i)
```

- a) ¿Qué aparecerá por pantalla al ejecutar el programa examen1?
- b) ¿Qué aparecerá por pantalla al ejecutar el programa examen2?
- 2. (2 puntos) Escribe una función recursiva y otra iterativa que calcule $z \times v$, mediante sumas sucesivas, siendo z y v números naturales.



Cicle: ASIX

Mòdul: M03 Programació Bàsica

Examen: funcions
Data: 01-06-20

3. (2 puntos) Observa la siguiente relación de recurrencia (llamada "polinomio de Chebyshev de grado *n* para un valor *x*"):

 $T_0(x) = 1$ para un polinomio de grado 0.

 $T_1(x) = x$ para un polinomio de grado 1.

 $T_n(x) = 2 \cdot x \cdot T_{n-1}(x) - T_{n-2}(x)$ para un polinomio de grado distinto de 0 y 1

Dibuja el árbol de llamadas recursivas para T₄(2), según la implementación:

```
def T(n,x):
    if n == 0:
        return 1
    if n == 1:
        return x
    return 2*x*T(n-1, x) - T(n-2,x)
```

¿Qué añadirías al código para no realizar llamadas repetidas?

4. (1.5 puntos + 0.5 puntos si es recursivo) Escribe una función que recibe un vector con los precios unitarios de una serie de productos comprados, y otro vector con la cantidad de unidades compradas, y calcule y retorne el total a pagar por la compra ("producto escalar de vectores").

$$\vec{v} \times \vec{w} = \vec{v_1} \times \vec{w_1} + \vec{v_2} \times \vec{w_2} + \dots + \vec{v_n} \times \vec{w_n}$$

Pon un ejemplo de como utilizarías la función des del programa principal.

5. (2 puntos) Escribe una función que calcule y retorne el punto medio de dos puntos que recibe como parámetros, y otra función que imprime por pantalla el punto que recibe como parámetro.

$$p_{medio} = (\frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2}, \frac{z_1 + z_2}{2})$$

Trabaja con variables y parámetros del tipo de datos Punto, que debes definir como una clase formada por las coordenadas x, y y z del punto, todas ellas números reales.

Pon un ejemplo de como utilizarías la función des del programa principal.