

TÉCNICO EM DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

LISTA DE EXERCÍCIOS DE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Samuel Henrique Dias Mioni – Nº24 – 2ºB

=====

ATIVIDADE 01

Código que exiba no terminal a frase “Olá, Mundo”.

```
4
5 // Samuel Mioni - Nº24, Turma 2ºB
6 ∨ programa {
7 ∨   funcao inicio() {
8     escreva ("Olá, Mundo!")
9   }
10 }
11
```

ATIVIDADE 02

Código que leia e imprima um número inteiro digitado pelo usuário.

```
4
5 // Samuel Mioni - Nº24, Turma 2ºB
6 programa {
7     funcao inicio() {
8
9         inteiro num
10
11         escreva("Digite um número inteiro: ")
12         leia (num)
13
14         escreva ("O número digitado foi: ", num)
15     }
16 }
17
```

ATIVIDADE 03

Código que leia dois números inteiros digitados pelo usuário e imprima o resultado das quatro operações básicas efetuadas com estes dois valores.

```
5 // Samuel Mioni - Nº24, Turma 2ºB
6 programa {
7     funcao inicio() {
8         inteiro num1, num2
9
10        escreva ("Digite o primeiro número: ")
11        leia (num1)
12
13        escreva ("Digite o segundo número: ")
14        leia (num2)
15
16        escreva ("\nA soma dos números é: ", num1 + num2)
17        escreva ("\nA subtração dos números é: ", num1 - num2)
18        escreva ("\nA multiplicação dos números é: ", num1 * num2)
19        escreva ("\nA divisão dos números é: ", num1 / num2)
20    }
21 }
22
```

ATIVIDADE 04

Código que leia dois números inteiros digitados pelo usuário, armazene estes valores em duas variáveis “A” e “B”, imprima os valores, e posteriormente, troque os valores contidos nas variáveis e imprima novamente. Para isso, será necessário a utilização de uma variável auxiliar.

```
8
9 // Samuel Mioni - Nº24, Turma 2ºB
10 programa {
11     funcao inicio() {
12         inteiro a, b, c
13
14         escreva("Digite o valor de A: ")
15         leia (a)
16
17         escreva("Digite o valor de B: ")
18         leia (b)
19
20         escreva ("variáveis antes da troca:\n A = ", a,"; B = ", b)
21
22         c = b
23         b = a
24         a = c
25
26         escreva ("\nvariáveis depois da troca:\n A = ", a,"; B = ", b)
27     }
28 }
29
30
```

ATIVIDADE 05

Código que leia a idade do usuário e imprima se ele é maior ou menor de idade.

```
4 // Samuel Mioni - Nº24, Turma 2ºB
5 programa {
6     funcao inicio() {
7         inteiro idade
8
9         escreva ("Escreva sua idade: ")
10        leia (idade)
11
12        se (idade >= 18) {
13            escreva ("Você é maior de idade")
14        }
15        senao {
16            escreva ("Você é menor de idade")
17        }
18    }
19 }
20
```

ATIVIDADE 06

Código que simule uma mini calculadora. Leia dois valores inteiros fornecidos pelo usuário, selecione qual operação lógica o usuário deseja realizar (adição, subtração, divisão e multiplicação), e imprima o resultado.

```
7 // Samuel Mioni - Nº24, Turma 2ºB
8 programa {
9     inteiro val1, val2
10    caracter operacao
11
12    funcao inicio() {
13
14
15        escreva ("Digite o primeiro número: ")
16        leia (val1)
17
18        escreva ("Digite o segundo número: ")
19        leia (val2)
20
21        escreva ("\nQual operação você deseja fazer? (+ - / *)\n")
22        leia (operacao)
23
24        calc()
25    }
26    funcao calc() {
27        se (operacao == "+") {
28            escreva (val1, " + ", val2, " = ", val1 + val2)
29        }
30        se (operacao == "-") {
31            escreva (val1, " - ", val2, " = ", val1 - val2)
32        }
33        se (operacao == "/") {
34            escreva (val1, " / ", val2, " = ", val1 / val2)
35        }
36        se (operacao == "*") {
37            escreva (val1, " * ", val2, " = ", val1 * val2)
38        }
39    }
40 }
41
```

ATIVIDADE 07

Código que realize o cálculo da área de uma circunferência.

- $(A = \pi \cdot r^2)$
- $\pi = 3.14159$

O programa deverá ler o valor do raio que será fornecido pelo usuário, para poder elevá-lo ao quadrado e multiplicar por π .

```
7
8 // Samuel Mioni - Nº24, Turma 2ºB
9 programa {
10     funcao inicio() {
11         real pi = 3.14159
12         inteiro raio, area
13
14         escreva ("Digite o valor do raio da circunferência: ")
15         leia (raio)
16
17         area = pi * (raio^2)
18
19         escreva ("A área da circunferência é de: ", area)
20     }
21 }
22
```