

ЗАДАНИЕ 1

- 1) Получить от преподавателя на практике логин и пароль доступа к учебному серверу kubsu-dev.ru. Подключиться к нему по SSH с помощью клиента Putty, команды ssh или онлайн-версии ssh-клиента.
- 2) С помощью команды ping на учебном сервере узнать IP-адрес веб-сервера kubsu.ru, сделать скриншот вызова команды ping, добавить скриншот в git-репозитарий задания.
- 3) С помощью команды nslookup узнать A-записи и MX-записи домена kubsu.ru и kubsu-dev.ru, добавить скриншоты в git-репозитарий задания.
- 4) С помощью команды whois узнать дату регистрации домена kubsu.ru и kubsu-dev.ru, добавить скриншоты в git-репозитарий задания.
- 5) Сделать веб-страницу index.html со скриншотами, добавить ее в git, с помощью SSH склонировать репозитарий со скриншотами и страницей в каталог www. Веб-страница должна открываться по адресу http:// ваш_логин.kubsu-dev.ru/каталог_задания_1/
- 6) С помощью программы FileZilla или любого другого клиента SFTP соединиться с учебным сервером с вашим логином и паролем по протоколу SFTP и скопировать на локальный компьютер файлы задания из каталога www. Сделать скриншот SFTP-клиента после скачивания файлов, добавить скриншот в GIT и на страницу.

СДАЧА РАБОТЫ И ОЦЕНИВАНИЕ

В Moodle на проверку отправляется ссылка на сайт на учебном сервере и ссылка на GIT-репозитарий задания. Можно использовать аналогичный собственный сервер и домен, вместо учебного.

Время выполнения задания до 2 часов, включая самостоятельную работу.

За задание выставляется до 6 баллов, по одному за каждый пункт.

Допускается не полное выполнение задания. Не допускается просрочка выполнения задания (просроченное задание оценивается в 0 баллов, для подтверждения выполнения в срок могут проверяться даты коммитов в GIT и даты изменения файлов на сервере). Не допускается списывание задания (в случае обнаружения копирования скриншотов или кода преподаватель ставит 0 баллов как тому, кто копировал, так и тому, у кого копировали).

МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ

Ознакомьтесь материалом первой лекции.