



UNIVERSITÀ
DEGLI STUDI
DI BRESCIA

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA

Elaborato di Ingegneria del Software

Parte A. Release 5.

SOFTWARE PER LA GESTIONE DI FILE MULTIMEDIALI

Alberto Rovetta
Lorenzo Tomasetti
Denis Barbascumpa

Anno Accademico 2018/2019

REQUISITI FUNZIONALI

- Il modello di processo da adottare è incrementale/iterativo.
- Il linguaggio di programmazione da utilizzare è Java.
- L'architettura esterna da realizzare per l'applicazione è stand alone.
- Non è richiesta la creazione di una interfaccia utente grafica.
- Non è richiesto l'impiego di alcun DBMS (Data Base Management System).
- I file che si occupano dei salvataggi dei Prestiti, degli Utenti, degli Operatori e dei Fruitori si creano automaticamente al primo utilizzo del programma, ma la cartella 'src/Local_database', e 'src/Archivio' deve essere creata prima della prima esecuzione. Eventuali spostamenti, modifiche dei file destinati al salvataggio comporteranno un malfunzionamento del programma.
- La gestione delle scadenze dei Prestiti e dei Fruitori viene effettuata ad ogni accensione del sistema. Tale funzionamento è stato pensato consapevolmente che sarebbe più opportuno effettuare una verifica ogni giorno alle 00:00.

SCELTE PROGETTUALI VERSIONE 5

- In questa versione è presente la gestione dell'archivio storico delle Risorse, dei Fruitori e dei Prestiti. L'archiviazione delle risorse consente di effettuare delle interrogazioni più articolate sulle informazioni sopraelencati.

CASI D'USO (Modalità testuale)

Nome	Operatore Loggato	
Attori	Operatore	
Precondizioni	L'utente sia loggato come operatore	
Scenario Principale	1.	Il Sistema mostra all'Operatore le operazioni che può compiere.
	2.	L'operatore richiede al Sistema di visualizzare tutti i Fruitori.
	3.	Il Sistema visualizza la lista di tutti i Fruitori. Torna a 1
Scenario Alternativo (a)	2.a	L'Operatore sceglie di tornare alla condizione di Utente. Fine.
Postcondizioni (a)	L'Operatore torna ad essere un Utente	
Scenario Alternativo (b)	2.b	L'Operatore sceglie di visualizzare a video tutte le Risorse.
	3.b	Il Sistema visualizza tutti i Libri.
	4.b	Torna al punto 1.
Scenario Alternativo (c)	2.c	L'Operatore sceglie di aggiungere la descrizione ad un Libro.
	3.c	<<include>> “Aggiungi Descrizione”. Fine.
Scenario Alternativo (d)	2.d	L'Operatore sceglie di rimuovere la descrizione ad un Libro.
	3.d	<<include>> “Rimuovi Descrizione”. Fine.
Scenario Alternativo (e)	2.e	L'Operatore sceglie di ricercare una Risorsa per descrizione.
	3.e	<<include>> “Ricerca per Descrizione Risorsa”. Fine
Scenario Alternativo (f)	2.f	L'Operatore sceglie di visualizzare a video la disponibilità di una Risorsa
	3.f	<<include>> “Visualizza Disponibilità Risorsa”. Fine
Scenario Alternativo (g)	2.g	L'Operatore sceglie di visualizzare a video la il numero di prestiti per anno solare
	3.g	Il sistema visualizza a video il numero di prestiti per anno solare. Fine
Scenario Alternativo (h)	2.h	L'Operatore sceglie di visualizzare risorsa che è stata oggetto del maggior numero di prestiti per anno solare
	3.h	Il sistema visualizza a video la risorsa che è stata oggetto del maggior numero di prestiti per anno solare.Fine
Scenario Alternativo (i)	2.f	L'Operatore sceglie di visualizzare a video il numero di proroghe per anno solare.
	3.f	Il sistema visualizza a video il numero di proroghe per anno solare. Fine
Scenario Alternativo (l)	2.f	L'Operatore sceglie di visualizzare a video numero prestiti per fruitore per anno solare.
	3.f	Il Sistema visualizza a video il numero di prestiti per fruitore per anno solare. Fine

DIAGRAMMA CASI D'USO

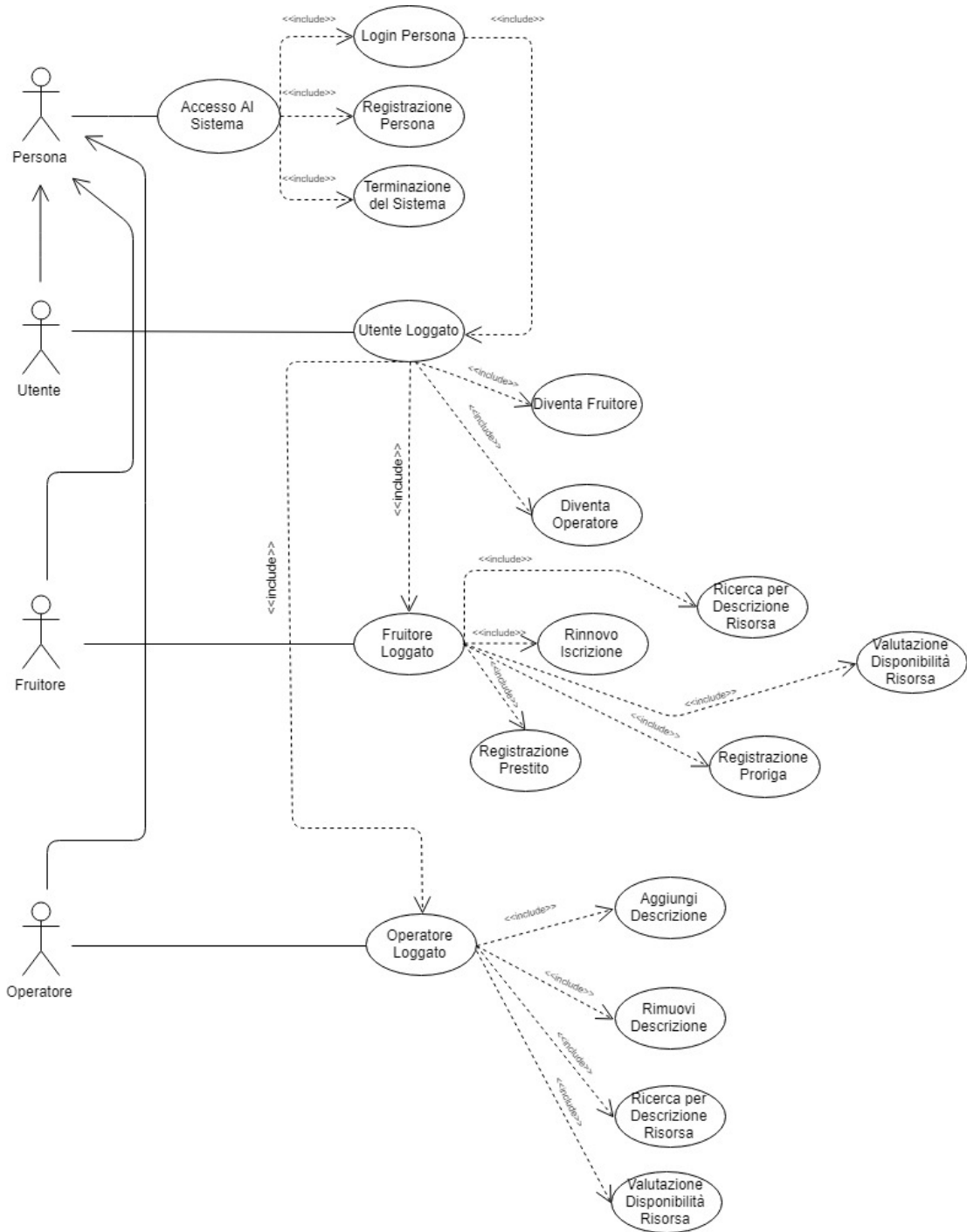


DIAGRAMMA UML

