

Numerične metode 2 2022/23: 2.domača naloga

Rešitve stisnite v ZIP datoteko z imenom `ime-priimek-vpisna-dn2.zip` in jih oddajte preko učilnice najkasneje dan pred kvizom.

1. Sestavljeno Simpsonovo pravilo in sestavljeno 3/8 pravilo.

Implementirajte metodi:

- `simpson(f,a,b,m)`, ki izračuna približek za integral funkcije f na intervalu $[a, b]$ z uporabo sestavljenega Simpsonovega pravila, določenega iz m osnovnih pravil z ekvidistantnimi vozli z razmikom $h = \frac{b-a}{2m}$ in
- `triosminsko(f,a,b,m)`, ki izračuna približek za integral funkcije f na intervalu $[a, b]$ z uporabo sestavljenega 3/8 pravila, določenega iz m osnovnih pravil z ekvidistantnimi vozli z razmikom $h = \frac{b-a}{3m}$.

Z metodama integrirajte funkcijo $f(x) = e^{-x^2}$ na intervalu $[0, 1]$ ter si oglejte napake pravil za $m \in \{1, 2, \dots, 10\}$. Za izračun natančnejšega približka uporabite vgrajeno metodo `integral`. Natančnost izračuna kontroliramo z nastavitvama relativne in absolutne tolerance; nastavite `'RelTol'=1e-10` in `'AbsTol'=1e-10`.

2. Richardsonova ekstrapolacija.

Implementirajte metodo `richardson(f,a,b,m)`, ki za dano funkcijo f , interval $[a, b]$ in število osnovnih pravil m vrne:

- približek $S_{\frac{h}{2}}$ za integral funkcije f na intervalu $[a, b]$ z uporabo sestavljenega Simpsonovega pravila pri razmiku $\frac{h}{2}$,
- oceno za napako približka $S_{\frac{h}{2}}$ iz prejšnje točke, ki je enaka $\frac{S_{\frac{h}{2}} - S_h}{2^p - 1}$, $p = 4$,
- natančnejši približek I za integral funkcije f , dobljen z uporabo Richardsonove ekstrapolacije:

$$I = \frac{2^p S_{\frac{h}{2}} - S_h}{2^p - 1}.$$

Velja $h = \frac{b-a}{2m}$ in $\frac{h}{2} = \frac{1}{2} \frac{b-a}{2m}$.

Metodo testirajte s pomočjo funkcije $f(x) = \sin x$ na intervalu $[0, \pi]$ za $m = 2^k$, $k = 0, 1, \dots$, in določite najmanjši h , za katerega velja, da je ocena napake približka $S_{\frac{h}{2}}$ manjša od 10^{-5} .

3. Reševanje navadnih diferencialnih enačb.

Implementirajte spodnji dve metodi za reševanje navadnih diferencialnih enačb oblike

$$y' = f(x, y), \quad x > x_0,$$

pri začetnem pogoju $y(x_0) = y_0$.

- a) Trapezna metoda: `trapezna(x,f,y0,tol)`, kjer seznam `x` določa diskretizacijo domene (prvi element seznama je točka x_0), `f` ustreza funkciji f dveh spremenljivk, `y0` pa predstavlja vrednost y_0 . Poleg tega metoda sprejme tudi parameter `tol`, ki določa zaustavitveni pogoj za navadno iteracijo pri določanju približka na posameznem koraku metode. Natančneje, naj bosta x_n in x_{n+1} zaporedni točki iz seznama `x`, vrednost y_n že izračunani približek za $y(x_n)$, vrednost y_{n+1} pa iskani približek, določen z implicitno enačbo $y_{n+1} = y_n + \frac{h}{2} (f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, y_{n+1}))$. Rešitev te enačbe poiščemo z iteracijo

$$y_{n+1}^{(k)} = y_n + \frac{h}{2} (f(x_n, y_n) + f(x_{n+1}, y_{n+1}^{(k-1)})), \quad k = 1, 2, \dots,$$

kjer je $y_{n+1}^{(0)} = y_n$. Iteracijski postopek končamo pri najmanjšem številu k , za katerega velja

$$|y_{n+1}^{(k)} - y_{n+1}^{(k-1)}| < \text{tol} \cdot |y_{n+1}^{(k)}|$$

in vzamemo $y_{n+1} = y_{n+1}^{(k)}$.

Izhodni podatek metode naj bo seznam `y`, enake dolžine kot `x`, ki se začne z vrednostjo y_0 , sledijo pa ji vrednosti izračunanih približkov v ostalih točkah iz seznama `x`.

b) Metoda RK4, ki je podana s spodnjo Butcherjevo shemo:

0	0	0	0	0
1/2	1/2	0	0	0
1/2	0	1/2	0	0
1	0	0	1	0
	1/6	2/6	2/6	1/6

Metoda naj bo oblike `rk4(x,f,y0)`, kjer seznam `x` določa diskretizacijo domene (prvi element seznama je točka x_0), `f` ustreza funkciji f dveh spremenljivk, `y0` pa predstavlja vrednost y_0 .

Metodo implementirajte tako, da bo delovala tudi za sisteme enačb.

Metodi preizkusite na funkciji

$$f(x,y) = y + 15e^x \cos(15x)$$

na intervalu $[0,1]$ z začetnim pogojem $y_0 = 0$ v točki $x_0 = 0$ pri razmikih

$$h = 0.1 \cdot 2^{-r}, \quad r \in \{0,1,\dots,4\}.$$

Pri trapezni metodi uporabite $\text{tol} = 10^{-3}$.

Dobljene približke primerjajte s točnimi vrednostmi, ki jih dobite s pomočjo vgrajene metode `ode45`; z `odeset('RelTol',1e-10,'AbsTol',1e-10)` nastavite natančnost izračuna.