Numerične metode za linearne sisteme upravljanja - zapiski s predavanj prof. Plestenjaka

Tomaž Poljanšek

študijsko leto 2023/24

Poglavje 1

Klasična teorija

1.1 Sistemi upravljanja

Imamo dinamični sistem, sestavljen iz več komponent.

Stanje sistema opisujejo notranje spremenljivke, nanj vplivamo (upravljamo, vodimo) z vhodom u(t), opazujemo pa lahko izhod y(t).

Vhodno-izhodna oblika.

```
\begin{split} &t: \mathsf{\check{c}as},\\ &u(t) \in \mathbb{R}^m,\\ &y(t) \in \mathbb{R}^r,\\ &x(t) \in \mathbb{R}^n,\\ &n >> m, r. \end{split}
```

Upravljanje običajno poteka preko krmilnika (regulatorja).

Sisteme ločimo na

- a) odprtozančne in
- b) zaprtozančne.

Pri odprtozančnih sistemih krnilnik ni povezan z izhodom (stanjem) sistema. Npr.

- ročna klimatska naprava,
- stari parni stroji,
- glasbene skrinjice,
- svetilnik.

Pri zaprtozančnih sistemih imamo še povratno zvezo s stanjem ali izhodom sistema.

Zgledi:

- avtomatska klimatska naprava,
- tempomat,
- avtopilot,
- kotliček za izplakovanje,
- Wattov regulator parnega stroja.

Manj pretoka ⇒ počasneje, več pretoka ⇒ hitreje.

1.2 Lastnosti sistemov

Splošni dinamični sistem lahko predstavimo s pomočno preslikave iz vhodnih funkcij v izhodne funkcije.

Vpeljimo naslednje oznake:

T: časovni prostor, urejena podmnožica \mathbb{R} ,

U: vhodni prostor, množica vseh možnih stanj vhoda, $\subset \mathbb{R}^m$,

 $\Omega \subset \{u: T \to U\}$: prostor vseh možnih vhodnih funkcij,

X: prostor stanj, množica vseh možnih stanj sistema, $\subset \mathbb{R}^n$.

Če ima sistem izhod, imamo še

Y: izhodni prostor, množica vseh možnih stanj izhoda, $\subset \mathbb{R}^r$,

 $\Gamma \subset \{y: T \to Y\}$: prostor vseh izhodnih funkcij.

 Ω mora biti neprazen in za $t_1 < t_2 < t_3$ iz Tin poljubni $u_1, u_2 \in \Omega$ mora

obstajati $u_3 \in \Omega$:

$$u_3(t) = \begin{cases} u_1(t), & \text{za } t_1 \le t \le t_2 \\ u_2(t), & \text{za } t_2 \le t \le t_3 \end{cases}$$

Naš sistem opisuje preslikavo stanja

 $\phi: T \times T \times X \times \Omega \to X$, kjer je

 $\phi(t_1, t_0, x_0, u)$ stanje sistema $x(t_1)$ v času $t_1 \in T$, ki nastane iz začetnega stanja $x_0 \in X$ v času $t_0 \in T$ pod vplivom vhodne funkcije $u \in \Omega$.

 ϕ mora biti dobro definirana za $t_1 \geq t_0,$ ne pa tudi za $t_1 < t_0.$

Za ϕ mora veljati:

- a) lastnost identitete: $\phi(t_0, t_0, x_0, u) = x_0 \ \forall t_0 \in T, \forall x_0 \in x, \forall u \in \Omega,$
- b) lastnost podgrupe: $t_0 \le t_1 \le t_2 \in T$: $\phi(t_2, t_0, x_0, u) = \phi(t_2, t_1, \phi(t_1, t_0, x_0, u), u)$.

Če ima sistem izhod, obstaja še preslikava

$$\psi: T \times X \times U \to Y$$
, da je

 $y(t) = \psi(t, x(t), u(t))$ stanje izhoda v času t.

 \rightarrow izhod je odvisen samo od trenutnega stanja sistema in vhoda v času t in časa t.

Definicija 1.2.1. Sistem je vzorčen, če je za poljuben $t_1 \in T$ velja:

Če za
$$u_1, u_2 \in \Omega$$
 velja $u_1(t) = u_2(t)$ za $\forall t \leq t_1$, potem je $\phi(t_1, t_0, x_0, u_1) = \phi(t_1, t_0, x_0, u_2)$ za $\forall t_0 \leq t_1 \in T, \forall x_0 \in X$.

Vzročnost pomeni, da je stanje sistema odvisno samo od prejšnjih ali sedanjih vrednosti vhoda.

Definicija 1.2.2. Naj bosta Ω in X vektorska prostora. Sistem je linearen, če je za $\forall t_0 \leq t_1 \in T$ funkcija $\phi(t_1, t_0, ., .)$ linearna.

$$\begin{split} \phi(t_1,t_0,\alpha_1x_1+\alpha_2x_2,\alpha_1u_1+\alpha_2u_2) &= \alpha_1\phi(t_1,t_0,x_1,u_1) + \alpha_2\phi(t_1,t_0,x_2,u_2) \\ \alpha_1\begin{bmatrix} x_1\\u_1 \end{bmatrix} + \alpha_2\begin{bmatrix} x_2\\u_2 \end{bmatrix} &= \begin{bmatrix} \alpha_1x_1+\alpha_2x_2\\\alpha_1x_1+\alpha_2u_2 \end{bmatrix} \\ \text{za } \forall x_1,x_2 \in X, \forall u_1,u_2 \in \Omega, \text{ skalarja } \alpha_1,\alpha_2. \end{split}$$

Če ima sistem izhod, mora biti y vektorski prostor in $\psi(t,.,.)$ linearna za $\forall t \in T$.

Če je sistem linearen, iz

$$\begin{bmatrix} x_0 \\ u \end{bmatrix} = 1 \cdot \begin{bmatrix} x_0 \\ 0 \end{bmatrix} + 1 \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ u \end{bmatrix}$$

dobimo

$$\phi(t_1, t_0, x_0, u) = \phi(t_1, t_0, x_0, 0) + \phi(t_1, t_0, 0, u);$$

 $\phi(t_1, t_0, x_0, 0)$: odziv na ničelni vhod (zero input response), $\phi(t_1, t_0, 0, u)$: odziv z ničelnim stanjem (zero state response).

Lema 1.2.3. Če je sistem linearen, je vzorčnost ekvivalentna pravilu začetnega mirovanje (p.z.m.).

Če za $u \in \Omega$ velja $u(t) = 0 \ \forall t \leq t_1$, potem je $\phi(t_1, t_0, 0, u) = 0 \ \forall t_0 \leq t_1$.

Dokaz 1.2.4.

 (\Rightarrow) :

Denimo, da sistem ne zadošča p.z.m.

Torej $\exists \tilde{u} \in \Omega, \ \tilde{u} = 0 \text{ za } t \leq t_1 \text{ in za nek } t_0 \leq t_1 \text{ je } \phi(t_1, t_0, \tilde{u}) \neq 0.$

Potem za poljubne u in x_0 velja

 $\phi(t_1, t_0, x_0, u + \tilde{u}) \neq \phi(t_1, t_0, x_0, u)$, toda $u + \tilde{u}$ in u se ujemata na $t \leq t_1$.

⇒ sistem ni vzročen.

 (\Leftarrow) :

Če sistem ni vzročen, $\exists u_1$ in u_2 , ki se ujemata na $t \leq t_1$ in

$$\phi(t_1, t_0, x_0, u_1) \neq \phi(t_1, t_0, x_0, u_2).$$

 \implies če vzamemo $\tilde{u}=u_1-u_2,$ je $\tilde{u}=0$ na $t\leq t_1$ in $\phi(t_1,t_0,0,\tilde{u})\neq 0.$

Lema 1.2.5. Če je sistem linearen, je $\phi(t_1, t_0, 0, 0) = 0$.

Dokaz 1.2.6. $\phi(t_1, t_0, \alpha x_0, \alpha u) = \alpha \phi(t_1, t_0, x_0, u)$, vstavimo $\alpha = 0$.

Za $\sigma \in T$ definiramo operator premika: $u \to u^{\sigma}$, kjer je $u^{\sigma}(t) = u(t - \sigma)$. Velja naj, da je T aditivna grupa in Ω zaprta za operator premika za $\forall \sigma \in T$.

Definicija 1.2.7. Pravimo, da je sistem časovno nespremenljiv (time invariant), če za $\forall t_0 \leq t_1 \in T, \forall x_0 \in X, \forall u \in \Omega, \forall \sigma \in T$:

$$x(t_1) := \phi(t_1, t_0, x_0, u) = \phi(t_1 + \sigma, t_0 + \sigma, x_0, u^{\sigma}) =: x^{\sigma}(t_1).$$

Če ima izhod, mora biti ϕ neodvisna od t.

Zgled.

	vzorčen	linearen	časovno invarianten
$x(t) = u^2(t-1)$	ja	ne	ja
x(t) = u(-t)	ne	ja	ne
$x(t) = 3^{-t}u(t-1)$	ja	ja	ne

Mi se bomo ukvarjali z vzorčnimi LTI (linearen + časovno invarianten) sistemi. Ukvarjali se bomo z naslednjimi oblikami vzorčnih LTI sistemov.

- a Zvezni sistemi: $T = \mathbb{R}$.
 - a1) Klasična vhodno-izhodna oblika. $y^{(n)}(t) + k_1 y^{(n-1)}(t) + \cdots + k_n y(t) = \beta_0 u^{(m)}(t) + \cdots + \beta_m u(t)$ začetni pogoji pri t_0 .
 - a2) Predstavitev v prostoru stanj.

$$x(t) = Ax(t) + Bu(t); \quad x(t_0) = x_0, t \ge t_0$$

 $x(t) \in \mathbb{R}^n$: vektor stanja sistema,

 $u(t) \in \mathbb{R}^m$: vektor izhoda,

m, r << n.

 $y(t) \in \mathbb{R}^r$: izhod,

 $A: n \times n$ matrika stanje,

 $B: n \times m$: vhodna matrika,

 $C: r \times n$: izhodna matrika,

 $D: r \times m$: matrika diskretnega prehoda.

b Diskretni sistemi: $T = \{\delta t \cdot k, k \in \mathbb{Z}\};$

 δt : interval vzorčenja.

 $u_k = u(k \cdot \delta t)$: iz diferencialnih enačb
 dobimo diferenčne enačbe

b1)
$$y_{j+n} + k_1 y_{j+n-1} + \dots + k_n y_j = \beta_0 u_{j+m} + \dots + \beta_m u_j, j = 0, 1 \dots +$$
začetne vrednosti.

b2)
$$x_{k+1} = Ax_k + Bu_k$$

 $y_k = Cx_k + Du_k$.

Zgled.

$$x'(t) = ax(t) + u(t),$$

 $x(t_0) = x_0, a \in \mathbb{R}$
 $\implies x(t) = e^{a(t-t_0)} + \int_{t_0}^t e^{a(t-s)} u(s) ds = \phi(t, t_0, x_0, u).$

Preverimo lahko

- a) lastnost identitete: $\phi(t_0, t_0, x_0, u) = x_0 + 0 = x_0$,
- b) lastnost polgrupe:

$$\phi(t_2, t_1, \phi(t_1, t_0, x_0, u), u)$$

$$= e^{a(t_2 - t_1)} \cdot e^{a(t_1 - t_0)} x_0 + \int_{t_0}^{t_1} e^{a(t_1 - s)} u(s) ds + \int_{t_1}^{t_2} e^{a(t_2 - s)} u(s) ds$$

$$= \phi(t_2, t_0, x_0, u).$$

Podobno preverimo linearnost:

$$\phi(t_1, t_0, \alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2, \alpha_1 u_1 + \alpha_2 u_2)$$

$$= e^{a(t_1 - t_0)} (\alpha_1 x_1 + \alpha_2 x_2) + \int_{t_0}^{t_1} e^{a(t_1 - s)} (\alpha_1 u_1(s) + \alpha_2 u_2(s)) ds$$

$$= \alpha_1 \phi(t_1, t_0, x_1, u_1) + \alpha_2 \phi(t_1, t_0, x_2, u_2).$$

Vzročnost = p.z.m. (pogoj začetnega mirovanja) $\phi(t_0,t_0,0,0)=0.$

Časovna nespremenljivost

$$\phi(t_1 + \sigma, t_2 + \sigma, x_0, u^{\sigma})$$

$$= e^{a(t_1 + \sigma - (t_0 + \sigma))} x_0 + \int_{t_0 + \sigma}^{t_1 + \sigma} e^{a(t_1 + \sigma - s)} u(s - \sigma) ds.$$

Substitucija $\tilde{s} = s - u$.