Funkcija load\_data je uporabljena za zajem podatkov in vračanje teh podatkov z returnom. Ker je vsebina map drugačna v test in training, sem ločil na test in training vsebino.

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, zaslon

Opis je samodejno ustvarjen

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, zaslon

Opis je samodejno ustvarjen

Funkcija load and prepare data vzame in pripravi podatke. Vzame podatke iz load\_data, prav tako pa izpiše shape test in train. To izpišem, saj mi je delalo probleme s type missmatch

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava

Opis je samodejno ustvarjen

Uporaba Albumenations za definicijo augmentacije slik

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, zaslon, programska oprema

Opis je samodejno ustvarjenSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava

Opis je samodejno ustvarjen

Definicija slik augmentiranih in originalnih za prikaz. Uporaba prejšnje funkcije za augmentacijo augmentirane slike. Prav tako sem uporabil og\_image za pretvorbo originalne slike, saj sem imel probleme z izrisom črne slike

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, pisava

Opis je samodejno ustvarjen

Nalaganje in augmentacija skupin slik: Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema

Opis je samodejno ustvarjen

Gradnja modela

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, programska oprema, pisava

Opis je samodejno ustvarjen

Potek skozi vse kernel velikosti. Uporabil sem samo 3x3, saj mi drugače vzame 2 uriSlika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava, programska oprema

Opis je samodejno ustvarjen

Izpis grafično za izgubo in natančnost: Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava

Opis je samodejno ustvarjen

Nalaganje in shranjevanje:

Slika, ki vsebuje besede besedilo, posnetek zaslona, pisava

Opis je samodejno ustvarjen