

Napredna računalniška orodja - 1. domača naloga

Tomaž Ulaga

Univerza v Ljubljani, Fakulteta za strojništvo

23. oktober 2023



Univerza v Ljubljani
Fakulteta za strojništvo

Kazalo

- 1 Uvod
- 2 Matlab
- 3 GIT
- 4 BEAMER



Kazalo

- 1 Uvod
- 2 Matlab
- 3 GIT
- 4 BEAMER



Uvod

Domača naloga je zajemala delo s tremi programskimi orodji, to so:

- Matlab
- GIT
- Beamer (LATEX)



Kazalo

- 1 Uvod
- 2 Matlab**
- 3 GIT
- 4 BEAMER



Matlab

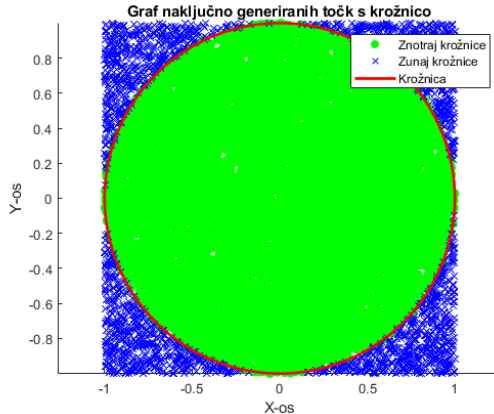
Zahteva naloge je bila: Z uporabo programa Matlab in uporabo metode Monte Carlo za določitev števila π .

Ključni koraki so:

- Generiranje naključnih števil (oz. koordinat točk)
- Definiranje funkcije znotraj funkcijske datoteke
- Definiranje anonimne funkcije za določitev krožnice
- Definiranje funkcija za vizualizacijo metode



Matlab



$$\pi_{prib} = 3,1592$$

Slika: Vizualizacija metode Monte Carlo

Kazalo

- 1 Uvod
- 2 Matlab
- 3 GIT**
- 4 BEAMER



GIT

- Z uporabo orodja Github, smo delili delo s sodelavcem (sošolcem) preko privatnega repozitorija



GIT

- Z uporabo orodja Github, smo delili delo s sodelavcem (sošolcem) preko privatnega repozitorija
- Sodelavec je spremenil datoteko v repozitoriju (Matlab kodo)



GIT

- Z uporabo orodja Github, smo delili delo s sodelavcem (sošolcem) preko privatnega repozitorija
- Sodelavec je spremenil datoteko v repozitoriju (Matlab kodo)
- Kot lastniki repozitorija smo spremembe sprejeli



Kazalo

- 1 Uvod
- 2 Matlab
- 3 GIT
- 4 BEAMER**



BEAMER

- Pridobljeno znanje programskega jezika Latex, v formatu beamer, smo uporabili za izdelavo te predstavitve
- V njej smo na kratko predstavili vsebino 1. domače naloge pri predmetu NROR
- Predstavitev vsebuje vse zahteve, podane v navodilih domače naloge

