# 开题报告 - 机器学习纳米学位(进阶)

Sam 优达学城

2017年12月09

## 猫狗大战

#### 项目背景

(approx. 1-2 paragraph)

在这个项目我使用的是卷积神经网络解决猫和狗的分类问题,卷积神经网络是89年Yann LeCun提出的一个新的模型,简称为CNN,当时能够对字符进行分类,准确率达到99%,打破了以前所有记录,但CNN是自行学习特征,在2012年,另外一名研究者Alex Krizhevsky在一年一度的ImageNet比赛上使用了它,准确率达到新高85%,自此之后被Google用于识别搜索图片,Facebook用它来自动添加标签,想了解更多可以点击这里。

卷积神经网络是由三种主要类型的层来构建ConvNet体系结构:卷积层,池化层和完全连接层,我们将堆叠这些层来形成一个完整的ConvNet架构。当然每层的作用都不一样,例如:CNN的第一层很清楚的选择了非常简单的形状、图案,例如直线和色块。第二层认出了圈,条纹或者长方形。第三层捕捉了第二层特征的复杂组合等等。当然你可以自己增加和组合不同的层来解决你的面对的问题,此次我选择卷积神经网络中一个VGG神经网络,简称:VGGNet,来解决猫狗大战的分类问题。

#### 问题描述

(approx. 1 paragraph)

猫狗大战是个二分类问题,可以用很多类型的卷积网络来解决问题,你可以重新建立一个的模型,但效率很低,为了 提高效率,我决定使用权重迁移,权重迁移主要作用是使用有经验的模型,加以修改交给数据训练后成为新的模型。

## 数据或输入

(approx. 2-3 paragraphs)

数据集来源于Kaggle的Dogs vs. Cats,训练集有2.5万照片,一半是猫,一半是狗,数据的分布是均衡的,两个类各有1.25万张图片,这里我把总训练集切分成80%训练集,10%验证集,10%测试集。从训练集随机抽取猫和狗的照片:









每张图片的大小不同,而且拥有对应的背景,其中狗的背景还带有猫或人,对应的第一张照片中的猫是模糊的,这些图片不同的特征都会增加模型识别的难度.

## 解决方法描述

(approx. 1 paragraph)

猫狗大战为二分类问题,刚好ImageNet竞赛有对自然动物进行过训练,应该保留很多动物重要的特征,所以我们可以使用现有训练好的模型来解决该问题,可这里有三个解决方案:

- 1.Build Model: 重新建立一个模型,在训练过程中,根据准确率或者其他指标,不断调试模型的参数和网络结构,达到最佳的识别准确率。但这个方法比较耗时间和资源。
- 2.Bottleneck Features: 把训练好的VGGNet,GoogLeNet,ResNet模型和特征文件下载下来,然后建立新的全连接层,对其进行训练,如果这些特征符合本项目的数据特征,效果是不错的,因为训练过的模型,已经有重要的特征对其识别。该方法计算量最少并节省时间。(该结论已经过实践验证)。
- 3.Feature extraction: 选择训练好的VGGNet模型,将倒数第二全连接层之前所有卷积作为提取特征器,经过训练后,将这些特征文件保存为离线形式,修改最后连接层,再对其进行训练,就能形成一个新的模型。该方法计算量较多但能节省时间。

第二个计算量比第一个方案要多。但我认为准确率比第一种方案要高,因为第二种方案的特征方向不一定全符合本项目的数据特征,也许偏离较远。如果对训练好的网络再一次训练数据,特征方向会靠拢本项目图像的特征,模型准确率会更高。为验证我的想法,我选择第3个方案来解决该分类问题。

#### 基准模型

(approximately 1-2 paragraphs)

如下包括VGGNet模型的节点描述和基本模型:

Input : Image input

Conv : Convolutional layer

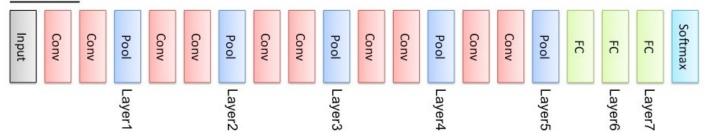
Pool : Max-pooling layer

FC : Fully-connected layer

Softmax : Softmax layer

(图1: 节点描述)

#### **VGGNet**



(图2: VGGNet模型架构)

这是本次使用的模型架构VGGNet,里面两个卷积层接最大池化+两个卷积层接最大池化...五个这种类型卷积层叠在一起,最后有三个连接层+Softmax函数,重点是Layer6,提取Layer6前所有特征作为特征提前器(也能称为:卷积码),然后修改Layer7全连接层,使用卷积码结合训练集训练Layer7,新的模型就完成训练了。

### 评估标准

#### (approx. 1-2 paragraphs)

评估标准选择为准确度(Accuracy),是计算模型正确的预测结果在所有被预测结果的占比。选择准确度是因为两种类型的数据分布是均衡的,而不是偏斜的,所以准确度是能够衡量模型预测能力。跟kaggle要求的logloss相比,其实本质是相同的,logloss越低,准确度越高,由于准确度更加直观,所以选择它。

#### 项目设计

(approx. 1 page)

项目设计初步计划如下:

- 一、图像路径处理
- (1) 将训练集中的猫和狗分成两个文件夹;
- 二、训练VGGNet;
- (1) 使用训练集训练VGGNet,得到特征提取器(截止到layer6);
- (2) 提取特征文件,保存文件在本地;
- 三、预处理训练集
- (1) 训练集切分成80%训练数据,10%验证数据,10%测试数据;
- (2) 训练集标签同样独热处理后进行微调;

#### 四、构建模型

- (1) 修改最后的layer7, 让其输出为256, 甚至可以更多, 这里我选择256单元;
- (2) 利用layer7和标签输出的维度,计算出logits,进行softmax,得出预测结果;
- (3)使用交叉熵计算出代价,然后使用Adam优化算法进行反向传播,求出最小的损失; (这里Adam跟SGD是相似的,但它的计算比SGD复杂一些,具体请看这里)
- 五、训练模型
- (1) 提取特征文件;
- (2) 这里使用了批次函数来对训练集进行分批训练;
- (3) 使用验证集,查看每次训练后的准确度;

#### 六、测试模型

- (1) 使用测试集进行验证准确度;
- (2) 在自带的测试集中,随机抽取一张图片,加以验证模型准确度;