

TP INFO 4067

Nom : **Tomdieu TchadieuKo Ivan Gottfried**

Matricule : **20U2947**

Builder Pattern

On souhaite fabriquer des pizza. On a 3 types de pizza : la pizza reine, le pizza piquante et la pizza locale, Pour fabriquer une pizza : on prépare la pate, on prépare et ajoute une sauce et on prépare et ajoute une garniture.

- pour la pizza reine, on utilise : pate = « croisée », sauce = « douce » et garniture = « jambon et champignon »
- pour la pizza piquante, on utilise : pate = « feuilletée », sauce= « piquante » et garniture = « pepperoni + salami »
- pour la pizza locale, on utilise : pate = « locale », sauce = « jaune » et garniture = « ... »

On veut utiliser le design pattern Builder pour faciliter la fabrication des pizza.

1. Proposer une modélisation sous forme de diagramme de classe
2. Proposer le code source correspondant.

Diagramme de classe

Diagramme de classe