Deployment, Delivery and Integration

DA288A – Molnbaserade Webbapplikationer



Dagens agenda

- Repetition från förra veckan
 - Testning och refaktorisering
- Deployment
- Delivery
- Integration
- Continous Integration, Delivery & Deployment



Vad är testning?

"Software testing is an investigation conducted to provide stakeholders with information about the quality of the product or service under test."

Enl. Wikipedia

- Validering → Bygger vi rätt saker?
- Verifikation → Bygger vi sakerna på rätt sätt?



Varför testar vi våra applikationer?

- Tekniska skäl
- Utvecklingsteamets skäl
- Ekonomiska skäl



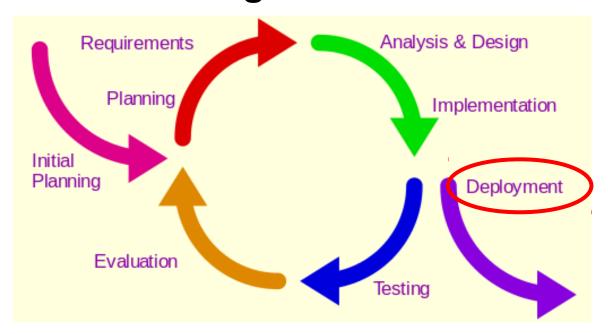
My code working well on on my machine

* Deploys *





Under utvecklingen





Efter utvecklingen

Integrationstestning: Testa applikationen i sin helhet innan den driftsätts i produktion.

Regressionstestning: Säkerställ att "gammal" funktionalitet inte förstörs i nya releaser.

Felsökning: Dokumentera fixade buggar genom att skriva tester som visar att felet är åtgärdat.



Integrationstester med Story BDD

- Story BDD står för Story Behaviour-Driven Design
- Testar applikationen i sin helhet
- Flera tester som visar hur applikationen ska fungera
 - Testerna skrivs i "berättelseform":
 "As a paying customer, I need to log in"
 - Skriv testerna innan koden med BDD får du hjälp med att skapa koden du behöver!



Enhetstester med PHPUnit

- Testar de enskilda beståndsdelarna av en applikation
- Flera tester f

 ör varje enskild metod och klass
 - Testa många typer av indata
 - Välj ut relevanta typfall, exempelvis gränsfallen
 - Skriv testerna i samband med att koden skrivs



Vad är refaktorisering?

"Code refactoring is the process of restructuring existing computer code—changing the factoring—without changing its external behavior."

Enl. Wikipedia



Typer av refaktorisering

Abstraktion: Dölj implementation för att enklare kunna byta ut den vid behov.

Nedbrytning: Bryt ner långa funktioner och klasser i mindre, mer förståeliga enheter.

Namngivning: Vettigare namngivning av klasser, variabler och metoder

Omstrukturering: Mer logisk placering av variabler, metoder och kommentarer.



Varför refaktoriserar vi vår kod?

- Tydlighet
- Förtroende
- Prestanda



Hur refaktoriserar vi vår kod?





Deployment





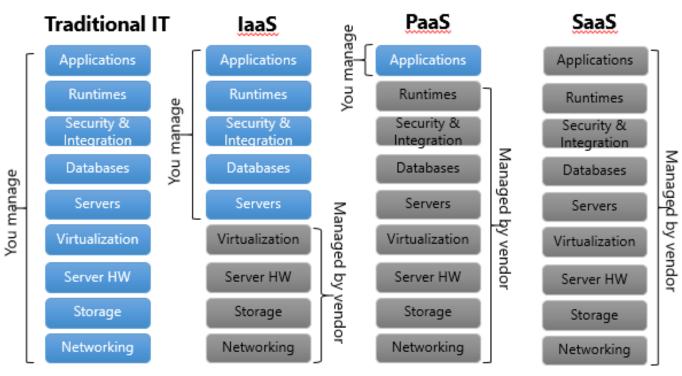
Vad är deployment?

Deployment = driftsättning

- Vi testar mjukvaran
- Vi säkerställer att allt fungerar
- Vi sätter koden i produktion
- Vi gör det aldrig på en fredag



Driftmöjligheter





Traditionell IT

- Driftsättning på egna servrar
- Blir mindre och mindre vanligt
 - De flesta startups använder inte egen infrastruktur
 - De flesta företag mixar med molntjänster

Fördelar

- Full kontroll
- Nackdelar
 - Någon måste drifta servrarna och infrastrukturen
 - Svårt att växla upp och ner
 - Mycket jobb
 - Relativt dyrt



laaS – Infrastructure as a Service

• Driftsättning på virtuella servrar

 Virtuella maskiner – du kan använda samma mjukvara på din utvecklingsmaskin som i driftmiljön!

Fördelar

- Skalfördelar billigare än traditionell IT
- Relativt hög kontroll fokus på OS, runtime och applikation

Nackdelar

Fortfarande mycket arbete med att drifta OS och runtime



PaaS – Platform as a Service

- Driftsättning på en plattform som kontrolleras av en leverantör
 - Webbhotell
 - Container-hosting
 - Specialiserade plattformar, exempelvis f
 ör loT
- Fördelar
 - Billigt
 - Enkelt
 - Snabbt
 - Standardiserat
- Nackdelar (?)
 - Mindre kontroll över underliggande infrastruktur

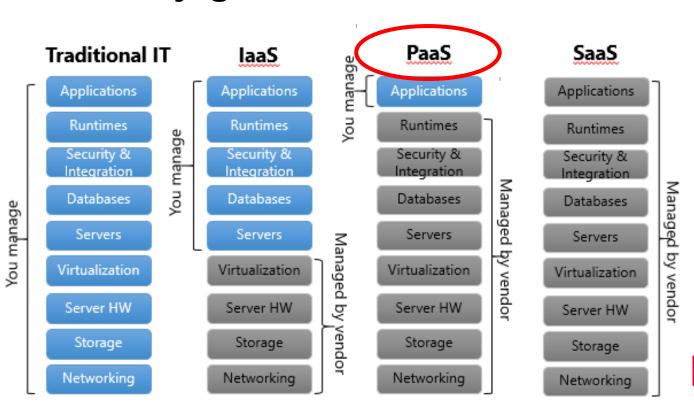


SaaS – Software as a Service

- Någon annan driftar mjukvaran som du använder
 - Exempel:
 - Wordpress.org
 - Its learning
- Fördelar
 - Jätteenkelt
 - Jättebilligt
- Nackdelar
 - Oflexibelt
 - Svårt att göra avancerade applikationer



Driftmöjligheter



Några laaS- och PaaS-leverantörer





Delivery





Vad är delivery?

Delivery = leverans

- Driftsättning av kod
- Publicering av dokumentation
- Publicering av testresultat



Integration





Integration

- Få alla delar av mjukvaran att fungera ihop
 - I ett mindre PHP-projekt är detta sällan ett problem
 - I större projekt med många utvecklingsteam kommer problem att uppstå
 - Använd integrationstester!
 - Testa ordentligt innan driftsättning!



What's the fuzz about?

Driftsättning är läskigt!

- Den naiva lösningen är manuell (som med FTP)
- Många steg → sårbart
- Lösningen är beroende av applikationen

Kan vi förenkla det här?

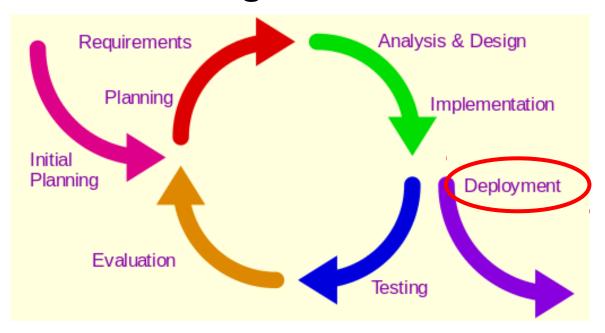


What's the fuzz about?

Yes! Med automatiserad deployment!



Under utvecklingen





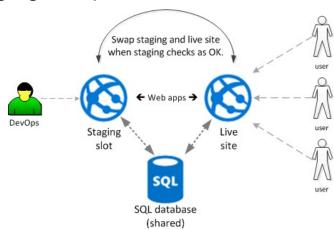
Deployment i två steg

- Staging
 - Här körs utvecklingsversionen av en mjukvara (typ develop)
- Produktion
 - Här körs mjukvaran på riktigt (typ master)



Driftsättning med slots

Använder två "applikationsplatser", som växlar mellan att vara staging och produktion:





CI, CD och CI/CD

Continous Integration (CI)

- Automatiserade tester vid varje push till develop
- Ser till att koden alltid är vältestad och fungerande

Continous Delivery (CD)

- Automatiserade tester och byggen vid varje push till master
- Ser till att applikationen alltid är levererbar

Continous Deployment (CI/CD)

- Automatiserad leverans efter CI och CD
- Ser till att applikationen alltid k\u00f6r den senaste versionen av koden





Demo





