

Distributed Password Cracker

Computação Distribuída
2020-07-02

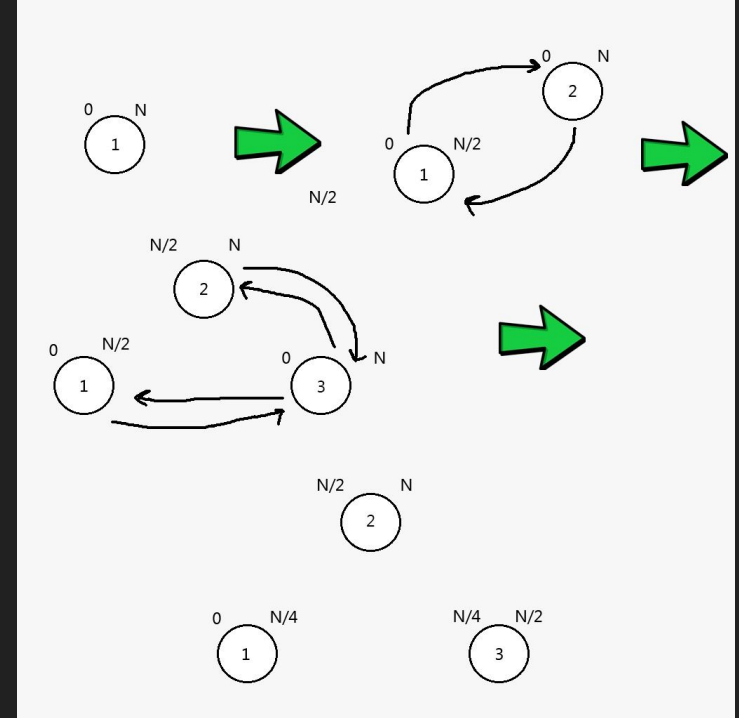
Lucius Vinicius 96123
Tomé Carvalho 97939

Arquitetura

- Multi-cast UDP para os slaves para as mensagens HELLO que dão a conhecer os slaves uns aos outros.
- Conexão TCP com o server
- Sistema Flat Peer-to-Peer.
- Abordagem pessimista: assume-se o pior caso possível em relação aos bans dos slaves (que os servers os vão banir logo após MIN_TRIES).

Protocolo

- Qualquer slave que chega envia um HELLO para todos afim de ver quem está mais saturado.
- Depois disso, ele divide o trabalho ao meio, obtendo o seu índice inicial.
- Por último, ele envia mensagem à procura do índice final (o menor índice após seu inicial).



Resultados

Como o algoritmo vai testando as passwords pela ordem maiúsculas, minúsculas e números, seu tempo pode variar bastante.

Password	Tempo
1	15 s
F	7 s
b	10 s
b4	4 min 40 s
Ee	1 min 54 s
zV	8 min 14 s
B2Q	46 min 41 s