Akademia Górniczo-Hutnicza Wydział Fizyki i Informatyki Stosowanej Inżynieria oprogramowania 2012/2013

- **Zespół projektowy:**1. Paweł Andruszkiewicz
 - 2. Wojciech Dębiak
 - 3. Tomasz Fielek

Scotland Y@rd Lista zagrożeń

Wersja <1.0>

Scotland Y@rd	Wersja: <1.0>
Lista zagrożeń	Data: <28/10/2012>
A004	

Historia zmian

Data	Wersja	Opis	Autor
<28/10/2012>	1.0	Stworzenie pierwszej wersji dokumentu	Paweł Andruszkiewicz
			Tomek Fielek
			Wojciech Dębiak

Scotland Y@rd	Wersja: <1.0>
Lista zagrożeń	Data: <28/10/2012>
A004	

Spis treści

1.	Wpro	owadzenie	4
	1.1	Cel	4
	1.2	Zakres	4
	1.3	Pojęcia	4
	1.4	Odniesienia	4
	1.5	Streszczenie	4
•	7		4
۷.	Zagro	ozenia	- 4

Scotland Y@rd	Wersja: <1.0>
Lista zagrożeń	Data: <28/10/2012>
A004	

Lista zagrożeń

1. Wprowadzenie

Dokument ten opisuje wszystkie zagrożenia wiszące nad projektem. Identyfikuje, ustala prawdopodobieństwo wystąpienia, i stara się obiektywnie ocenić wpływ każdego nieszczęścia, które może przytrafić się projektowi.

1.1 Cel

Celem dokumentu jest wychwycenie i opisanie jak największej możliwej ilości zagrożeń. Dzięki takiej wiedzy możliwym jest przygotować środki prewencyjne, oraz postarać się zminimalizować ewentualne skutki negatywnego wydarzenia.

1.2 Zakres

Dokument opisuje zagrożenia wszelkiej maści, które mogą negatywnie wpłynąć na projekt, jako całość. Zarys dokumentu tworzony jest w etapie projektowania, i z czasem jak projekt się rozwija, rozbudowywany jest ów dokument (nie jest możliwym przewidzenie wszystkich zagrożeń w etapie projektowania).

1.3 Pojęcia

Wszystkie pojęcia specyficzne dla projektu zostały opisane i wyjaśnione w dokumencie Słownik v.1.0.

1.4 Odniesienia

Słownik v.1.0.doc – dostępny w tym samym katalogu głównym na dysku

1.5 Streszczenie

Zagrożenia zamieszczone są w tabeli poniżej, wraz z ich opisem, wpływem na projekt, wskaźnikiem, i strategią zapobiegawczą lub naprawczą.

Scotland Y@rd	Wersja: <1.0>
Lista zagrożeń	Data: <28/10/2012>
A004	

2. Zagrożenia

Legenda tabeli zagrożenia:

Znaczenie: Zagrożenia są oceniane w skali od 1 do 10, gdzie 1 to zagrożenie bardzo

znikome i mało prawdopodobne, natomiast 10 to zagrożenie bardzo

realistyczne i prawdopodobne.

Opis: Krótki opis zdefiniowanego zagrożenia.

Wpływ: Wpływ na projekt oceniany według skali:

K – Krytyczny (Wpływa na cały projekt i jego podstawowe założenia)

W – Wysoki (Wpływa na ważne założenia i wymaga analizy ryzyka i następstw całego projektu)

Ś – Średni (Zagrożenia, których nie należy ignorować, jednak odpowiednio opracowane plany zapobiegawcze/naprawcze winny uporać się z problemem)

M – Mały (Zagrożenia mające mały wpływ na projekt, które są wpisane w naturę prowadzenia projektu, i które powinny być obsługiwane na bieżąco przez zespół, bądź powinny być do nich przygotowane szybkie i sprawne scenariusze obsługi).

Wskaźnik: Indykatory opisujące, na co wpływa zagrożenie.

Strategia zapobiegania/Strategia naprawy

Opracowany scenariusz, który powinien zostać wprowadzony w życie celem zapobiegnięcia/zminimalizowania ryzyka, które wystąpiło.

<zgr-01> - Niezgodność platformy systemowej</zgr-01>						
Znaczenie	Opis	Wpływ	Wskaźnik	Strategia zapobiegania/Strategia naprawy		
4	Niezgodność platformy systemowej (platforma inna niż Windows 7).	К	Uruchamialność	W chwili obecnej brak możliwości zapobieżenia temu zagrożeniu. Jedyne rozwiązanie to zaproponowanie Użytkownikowi zainstalowania Scotland Y@rd'u na maszynie z platformą Windows 7.		
<zgr-02> - Niedoświadczony (komputerowo) Użytkownik Produktu</zgr-02>						
Znaczenie	Opis	Wpływ	Wskaźnik	Strategia zapobiegania/Strategia naprawy		
7	Użytkownik nieobyty w szeroko rozumianej obsłudze komputera. Ciężko przewidzieć skutki, jednak na pewno będzie to częste ryzyko,	Ś	Adaptacyjność, Komfort, Całkowity Efekt	Rozbudowa samouczka, skróty klawiaturowe, udogodnienia w formie wizualnej na mapie, na której toczy się Rozgrywka		

Scotland Y@rd	Wersja: <1.0>
Lista zagrożeń	Data: <28/10/2012>
A004	

<zgr-03> - Za mały rozmiar ekranu Użytkownika</zgr-03>						
Znaczenie	Opis	Wpływ	Wskaźnik	Strategia zapobiegania/Strategia naprawy		
2	Może się zdarzyć, że Użytkownik będzie próbować uruchomić <i>Scotland Y@rd</i> na komputerze z monitorem tak małym, że nie będzie możliwe prowadzić na nim komfortowej Rozgrywki.	W	Komfort, Grywalność, Ogólne Odczucie, Wrażenia Wizualne	Możliwe jest kilka rozwiązań: Zmniejszenie rozmiaru mapy, zmniejszenie elementów graficznych mapy, skalowanie mapy, wprowadzenie suwaków umożliwiających nawigację po mapie w jej oryginalnej wielkości.		
<zgr-04< th=""><th>> - Odejście członka zespołu ro</th><th>ozwijająd</th><th>ego Proje</th><th>kt</th></zgr-04<>	> - Odejście członka zespołu ro	ozwijająd	ego Proje	kt		
Znaczenie	Opis	Wpływ	Wskaźnik	Strategia zapobiegania/Strategia naprawy		
1	Bardzo mało prawdopodobne, ale przed członkami Zespołu Rozwijającego Projekt ciężki semestr. Wiele może się zdarzyć.	К	Jakość, Czas Pracy, Ilość Wkładu, Końcowy Efekt	W razie stracenia członka Zespołu należy znaleźć nowego.		
<zgr-05> - Brak doświadczenia członków Zespołu rozwijającego Projekt w</zgr-05>						
tworzeni	u i utrzymywaniu dużych Proje	któw				
Znaczenie	Opis	Wpływ	Wskaźnik	Strategia zapobiegania/Strategia naprawy		
5	Zważywszy na młody wiek członków zespołu, oraz ich brak doświadczenia w pełnowymiarowej pracy stosunkowo wysoce prawdopodobne jest że nie mają oni wystarczającego doświadczenia w pisaniu tak dużego projektu.	Ś	Jakość, Efekt Końcowy, Czas Pracy	Sprawdzanie nawzajem kodu przez siebie tworzonego, w celu podniesienia jego jakości.		
<zgr-06> - Brak doświadczenia członków Zespołu rozwijającego Projekt w pracy w zespole</zgr-06>						
Znaczenie	Opis	Wpływ	Wskaźnik	Strategia zapobiegania/Strategia naprawy		
3	Brak doświadczenia pracy w zespole może negatywnie wpłynąć na produktywność i czas pracy całego Zespołu.	Ś	Jakość, Komfort Pracy, Czas Pracy	Wprowadzanie elementów oswajających wszystkich członków Zespołu ze sobą.		