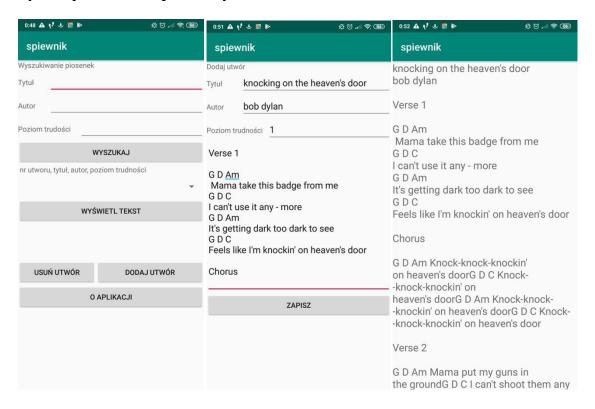
W ramach projektu została stworzona aplikacja "śpiewnik gitarzysty". Aplikacja wykorzystuje SQLite do przechowywania danych.

Aplikacja umożliwia przechowywanie danych o utworach muzycznych w kolumnach: id, tytuł utworu, autor, poziom trudności, tekst utworu. W poszczególnych widokach można dodawać rekordy do bazy, przeszukiwać ją, wyświetlać oraz usuwać dane. Celem aplikacji jest ułatwienie katalogowania użytkownikowi utworów do grania które zna lub których się uczy. Aplikacja spełnia swoje założenia, wszystko działa jak należy.

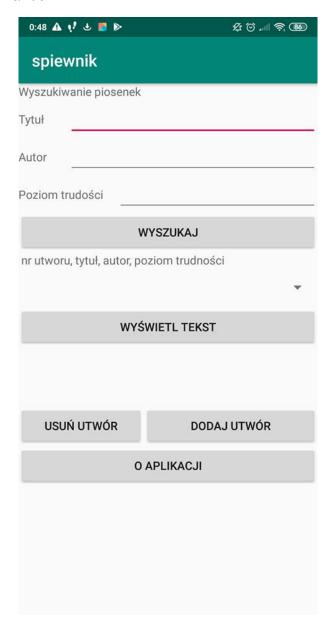
Aplikacja składa się z 3 aktywności:



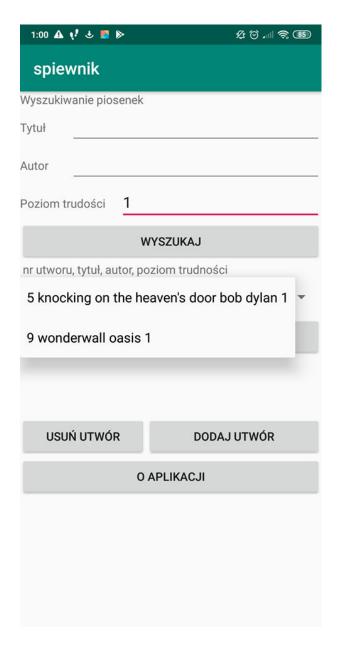
Main activity

Z poziomu MainActivity wywoływane są pozostałe obie aktywności. Z tego widoku można wyszukiwać utwory, wywołać aktywność do wyświetlania tekstu utworu, skasować utwór z bazy danych, wywołać aktywność do dodawania utworów do bazy danych. Znajduje się w niej także instancja bazy danych.

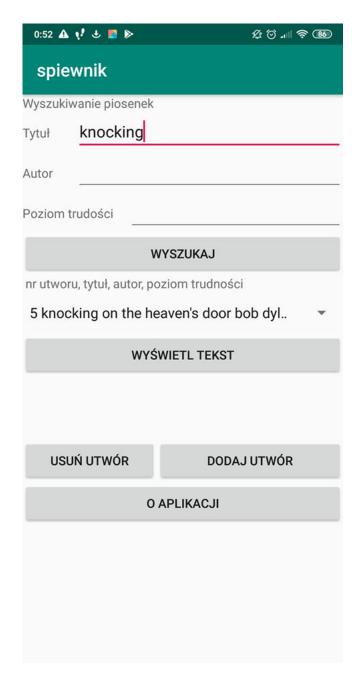
Aktywność wygląda następująco:



Wyszukiwać można po tytule utworu, autorze lub poziomie trudności. Znalezione utwory są wyświetlane w rozwijanym "spinerze" w formacie nr utworu, tytuł, autor i poziom trudności. Jeżeli jedno z pól lub więcej pozostawimy puste, program wyszuka wszystko. Dla przykładu jeżeli wybierzemy poziom trudności 1, a tytuł oraz autora pozostawimy puste program wyświetli wszystkie utwory w bazie o poziomie trudności 1.



Lub gdy w polu tytuł wpiszemy "knocking" zostaną wyświetlone wszystkie utwory zawierające w tytule słowo knocking niezależnie od autora i poziomu trudności.

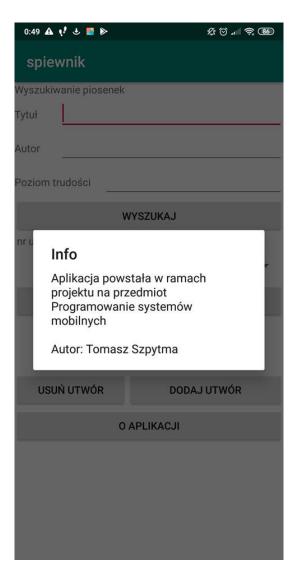


Gdy z rozwijanego menu wybierzemy interesujący nas utwór możemy wyświetlić jego tekst klikając odpowiedni przycisk. Kliknięcie spowoduje uruchomienie aktywności ShowActivity i przekazanie do niej tekstu utworu. Możemy także skasować utwór z bazy danych klikając odpowiedni przycisk.

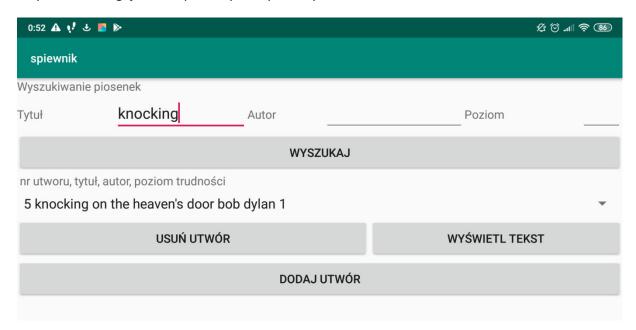
O działaniu aplikacji informują nas "Toast". Wyświetlają się przy:

- Wyborze utworu
- Gdy nie znaleziono utworu po wprowadzonych kryteriach wyszukiwania
- Przy udanym usunięciu utworu
- Przy nieudanym usunięciu utworu
- Przy nieudanym dodaniu utworu do bazy danych

Po wciśnięciu przycisku "o aplikacji" wyświetla się okienko z komunikatem



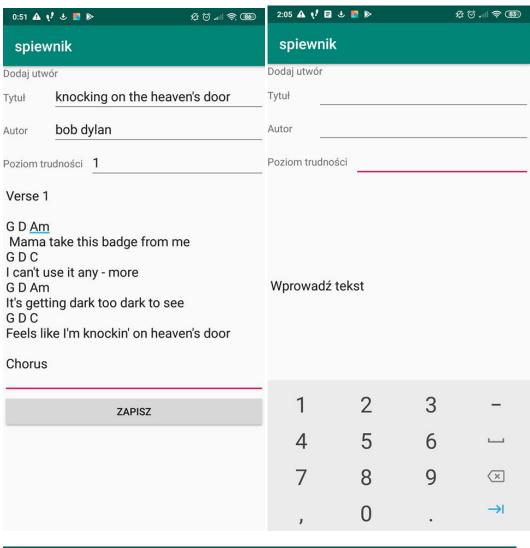
Aktywność obsługuje widok pionowy oraz poziomy.

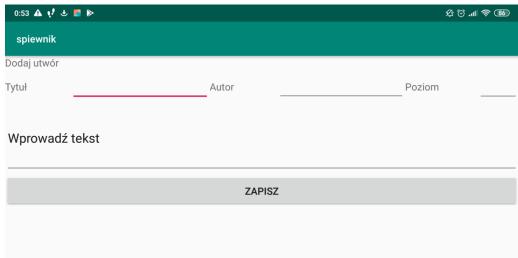


Gdy zostanie wciśnięty przycisk "dodaj utwór" zostanie uruchomiana aktywność AddAcivity.

AddActivity

Aktywność AddActivity posiada pola do wypełnia tekstem. Po wciśnięciu przycisku zapisz otwierane jest z powrotem MainActivity. Informacje z pól są przekazywane do MainActivity gdzie są dodawane do bazy danych. W polu poziom trudności można wprowadzać tylko liczby. Aktywność obsługuje widok poziomy oraz pionowy.





ShowActivity

Aktywność jest bardzo prosta, posiada ScrollView z polem tekstowym na którym wyświetla się tekst utworu z chwytami lub tabulatura, zależnie co użytkownik wprowadził do bazy. Powrót do MainActivity odbywa się za pomocą przycisku powrót smartfona.

