

Clarifier - wizja projektu

[v0.4]

1. Historia zmian

Data	Wersja	Opis	Autor
03.12.2013	0.1	Pierwsza wersja dokumentu	Małgorzata Salak
04.12.2013	0.2	Dodano punkty 5-8	Krzysztof Wytrykowski
09.12.2013	0.3	Dodano numer wersji i historię zmian	Małgorzata Salak
26.03.2014	0.4	Wprowadzono poprawki dokumentu zgodnie z obecnymi ustaleniami	Małgorzata Salak

2. Uzasadnienie projektu

- Wiedza zdobywana przez studentów w trakcie studiów często jest przez nich zapomniana przez nich wkrótce po zaliczeniu egzaminów.
- Większość studentów uczy się z własnych notatek lub materiałów dostarczanych przez wykładowców. Materiały te zazwyczaj ukierunkowane są na krótkotrwałe zapamiętywanie zagadnień o dużym stopniu szczegółowości, a ich forma nie zachęca do utrwalania wiedzy z danego przedmiotu po egzaminie. Również samo zaliczenie przedmiotu poprzez zapamiętywanie pojęć bez pełnego zrozumienia ich zastosowań nie prowadzi do podniesienia swoich kwalifikacji.
- W praktyce trwała znajomość pewnych zagadnień i umiejętność rozwiązywania określonych typów zadań jest niezbędna w takich sytuacjach jak rozmowy kwalifikacyjne, egzaminy licencjackie i magisterskie, które dotyczą większości studentów i absolwentów uczelni wyższych. Stąd istnieje potrzeba utrwalania i pogłębiania wiedzy zdobywanej w trakcie studiów.

3. Cele

- Stworzenie aplikacji mobilnej dla systemu Windows Phone 8:
 - umożliwiającej studentom podnoszenie swoich kwalifikacji i umiejętności poprzez regularne wykonywanie ćwiczeń i zadań dostępnych w aplikacji, ukierunkowanych na długotrwałe zapamiętywanie materiału objętego programem nauczania na studiach
 - umożliwiającej użytkownikom wybór przedmiotów, z których chcą utrwalać swoją wiedzę
 - oferującej różne tryby nauki, które pozwolą użytkownikom na dostosowanie sposobu powtarzania zagadnień do stopnia aktualnego opanowania materiałów i czasu jakim dysponują
 - oferującej użytkownikom dostęp do statystyk na temat stopnia opanowania przez nich wybranych materiałów
 - umożliwiającej naukę zarówno w trybie online jak i offline
- Stworzenie aplikacji webowej:
 - ułatwiającej wykładowcom organizację zajęć uczelnianych poprzez możliwość udostępniania studentom wybranych ćwiczeń oraz dostęp do danych na temat stopnia opanowania przez studentów poszczególnych zagadnień
 - umożliwiającej wykładowcom i prowadzącym zajęcia dodawanie własnych przedmiotów oraz wprowadzanie zadań wraz z rozwiązaniami
 - umożliwiającej prowadzącym zarządzanie własnymi kursami i zadaniami, wprowadzanie opisów przedmiotów i odnośników do stron internetowych
 - umożliwiającej użytkownikom wprowadzanie propozycji własnych zadań, które po ocenie i ewentualnej modyfikacji przez wykładowcę odpowiedniego przedmiotu zostaną dodane do bazy zadań z danego przedmiotu

4. Otoczenie

Zespół odpowiedzialny za wykonanie projektu w składzie: Tomasz Jurkowski, Cezary Lasocki, Małgorzata Salak, Krzysztof Wytrykowski stanowi grupę realizującą zlecone zadanie. Działa on w taki sposób, aby zostały spełnione wymagania postawione przez zleceniodawców - prowadzącego zajęcia z Zespołowego Projektu Programistycznego, dra Jacka Srokę oraz prof. Krzysztofa Diksa.

5. Kryteria akceptacji

- udostępnienie prowadzącym narzędzia w postaci aplikacji webowej służącej do

wprowadzania przedmiotów i zadań oraz zarządzania własnymi kursami

- udostępnienie użytkownikom aplikacji mobilnej dla systemu Windows Phone 8 oferującej dostęp do zadań powtórzeniowych oraz statystyk opisujących postępy w nauce
- iteracyjny rozwój projektu udokumentowany przez regularne zamieszczanie kolejnych wersji projektu w repozytorium <https://github.com/TomekJurkowski/ZPP-wazniak4ever> oraz okresowymi prezentacjami obecnego stadium projektu na zajęciach z Zespołowego Projektu Programistycznego

6. Granice projektu

- brak wsparcia dla platform systemowych innych niż Windows Phone 8 i Windows 8

7. Sposób organizacji

- Za projektowanie, dokumentację i reprezentację grupy odpowiedzialni są w równej mierze Tomasz Jurkowski, Cezary Lasocki, Małgorzata Salak i Krzysztof Wytrykowski
 - zakres obowiązków: wykonanie projektu struktury aplikacji, stworzenie dokumentacji, implementacja zaprojektowanych rozwiązań, działanie w zgodzie ze specyfikacją projektu
- Zleceniodawcami są: prowadzący zajęcia z Zespołowego Projektu Programistycznego dr Jacek Sroka oraz prof. Krzysztof Diks
 - zakres obowiązków: wyznaczanie wymagań i ocena projektu

8. Ryzyka

Ryzyko	Prawdopodobieństwo	Środki zaradcze
niedotrzymanie terminu	małe	wcześniejszy termin ukończenia pracy
niezgodność ze specyfikacją	małe	regularne konsultacje ze zleceniodawcą
nieczytelność symboli matematycznych zawartych w treści zadań	średnie	dodanie biblioteki MathJax do projektu, środki programistyczne uwzględniające wielkość symbolu i jego żądane położenie względem tekstu zadania