

# Python

TomerBu

# נושאים להיום:

Lists

Loops

Slicing and indexing

List Comprehension

Functions

# נתונים 3 מספרים:

איך ניתן למצוא מי המספר הקטן ביותר?

```
x = int(input("Enter a number"))  
y = int(input("Enter a number"))  
z = int(input("Enter a number"))  
  
smallest = min(x, y, z)
```

# נתונים 3 מספרים:

איך ניתן למצוא מי המספר הקטן ביותר?

```
x = int(input("Enter a number"))
y = int(input("Enter a number"))
z = int(input("Enter a number"))

lst = [x, y, z]

smallest = lst[0]

for num in lst:
    if num < smallest:
        smallest = num

print(smallest)
```

# נתונים 3 מספרים:

איך ניתן למצוא מי המספר הקטן ביותר?

```
x = int(input("Enter a number"))
y = int(input("Enter a number"))
z = int(input("Enter a number"))

lst = [x, y, z]

smallest = lst[0]

for num in lst:
    if num < smallest:
        smallest = num

print(smallest)
```

# החלפה בין ערכים:

## קלאסי:

```
x = 400
y = 200

if x > y:
    #swap the values
    #x = y # x = 200, y = 200
    temp = x # temp = 400
    x = y # x = 200
    y = temp # y = 400
```

temp = 400

x = 200

y = 400

# החלפה בין ערכים:

פתרון בפייתון:

```
x = 400  
y = 200  
  
if x > y:  
    #swap the values  
    x, y = y, x
```

# נתונים 3 מספרים:

איך ניתן למיין אותם:

בלי להשתמש בפונקציה המובנית **sorted**

עם משפטי תנאי

1

עם לולאה

2

מצאו איך להשתמש בפונקציה המובנית **sorted**

3



# נתונים 3 מספרים:

איך ניתן למיין אותם:

```
x = 400
y = 200
z = 100

if x > y:
    #swap the values
    x, y = y, x
if y > z:
    #swap the values
    y, z = z, y
if x > y:
    #swap the values
    x, y = y, x
```

x = 200, y = 400, z = 100

x = 200, y = 100, z = 400

x = 100, y = 200, z = 400

# נתונים 3 מספרים:

איך ניתן למיין אותם:

```
lst = [500, 200, 100, 500, 300, 100]

for i in range(len(lst) - 1):
    for j in range(len(lst) - 1):
        if lst[j] > lst[j+1]:
            lst[j], lst[j+1] = lst[j+1], lst[j]

print(lst)
```

# נתונים 3 מספרים:

איך ניתן למיין אותם:

```
lst = [500, 200, 100, 500, 300, 100]
```

פונקציה שיוצרת לנו רשימה חדשה וממוינת:

```
print(sorted(lst)) # [100, 100, 200, 300, 500, 500]
```

```
lst = [500, 200, 100, 500, 300, 100]
```

פונקציה שממיינת את הרשימה המקורית:

```
lst.sort()
```

```
print(lst) # [100, 100, 200, 300, 500, 500]
```

# עוד על תנאים בפייתון:

משפט תנאי מקוצר בפייתון  
(לא קיים האופרטור ?:)

פייתון שומרת על קריאות וקוד מובן:

```
# קלוט ציון - אם הציון גדול מ-56
# תדפיס "עברת את המבחן"
# אחרת תדפיס "נכשלת במבחן"

grade = int(input("Enter your grade: "))
print("Success" if grade > 56 else "Failure")
```

# עוד פעולות על רשימות: שימוש בIntelisense

```
# re
lst.
lst.
lst.
lst.
# up
lst[
# re
prin
prin
lst.sort()
```

- ★ append
- ★ reverse
- ★ pop
- ★ extend
- ★ insert
- ★ remove
- copy
- count
- index
- sort**
- clear
- \_\_add\_\_

```
def sort(
    *,
    key: None = None,
    reverse: bool = False
) -> None: ...
```

```
def sort(
    *,
    key: (int) -> Support
    reverse: bool = False
) -> None: ...
```

Sort the list in ascending order  
and return None.

# עבודה עם Slices

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]  
  
print(fruits[0])    # apple  
print(fruits[-1]) ← # mango  
  
print(fruits[-2])   # kiwi
```

אפשר לעבוד עם אינדקס שלילי:  
האיברים מהסוף להתחלה

גישה מאוד נוחה לאיבר האחרון:  
במקום  
`fruits(len(fruits) - 1)`

# עבודה עם Slices

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]  
print(fruits[1:3] ) #1(inclusive) to 3(exclusive)
```

התחלה באינדקס 1 כולל

סיום לא כולל ה-3

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]
```

```
# start defaults to 0
```

```
print(fruits[:3])
```

ב"מ של start הוא 0

```
# end defaults to len(list)
```

```
print(fruits[2:]) # 2 to end
```

ב"מ של end הוא len(list)

# עבודה עם Slices

```
# all the elements but the last #['apple', 'banana', 'cherry', 'kiwi']  
print(fruits[:-1])
```

כל הרשימה חוץ מהאיבר האחרון



# מה עושה הקוד הבא?

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]
```

```
fruits2 = fruits ← 2 מצביעים לאותו אובייקט  
fruits2.clear()      2 מצביעים לאותה כתובת בזכרון  
print(fruits)
```

למה ליצור עותק?  
כך לא נגרום לתופעות לוואי  
מי שמשתמש בפונקציה לא רוצה שתעלים לו הבננה!

כשיוצרים עותק  
אפשר לבצע כל פעולה על העותק  
מבלי לגרום לתופעות לוואי

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]
```

```
fruits2 = fruits.copy()  
fruits2.remove("banana")  
print(fruits)  
print(fruits2)
```

# שימוש בSlices ליצירת עותק:

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]  
fruits2 = fruits[:] # copy the list
```

# slice[start:end:step]

הפרמטר השלישי נקרא step

```
numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

# # [1, 3, 5, 7, 9]
print(numbers[::2]) # step 2
```

ברירת המחדל של step היא 1

```
numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

print(numbers[::-1]) # step -1
```

קפיצה שלילית:

ערך ב"מ של start הוא האיבר האחרון  
ערך ב"מ של end הוא האיבר הראשון

# אפשר לעבוד עם אינדקסים ומחרוזות:

```
phrase = "Monty Python!"  
print(phrase[:-1]) #Monty Python  
  
print(phrase[::-1]) #nohtyP ytnoM
```

# איך נעתיק רק חלק מהאיברים לרשימה חדשה:

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]

# copy all the fruits but the banana
fruits_copy = fruits[:1] + fruits[2:]

# copy all the fruits but the banana
fruits_copy = []
for fruit in fruits:
    if fruit != "banana":
        fruits_copy.append(fruit)
```

נתונה רשימה עם מספרים:

רוצים להעתיק את המספרים שגדולים מ56:

או שרוצים להעתיק רק את המספרים הזוגיים:

```
from random import randint
random_numbers = [randint(1, 100), randint(1, 100), randint(1, 100), randint(1, 100)]

even_numbers = []
for number in random_numbers:
    if number % 2 == 0:
        even_numbers.append(number)
```

# List Comprehension

```
from random import randint
random_numbers = [randint(1, 100), randint(1, 100), randint(1, 100), randint(1, 100)]

even_numbers = [num for num in random_numbers if num % 2 == 0]
```

# האופרטור in והאופרטור not in

`#in` ניתן לבדוק האם מחרוזת מכילה מחרוזת נתונה באמצעות האופרטור  
`#not in` ניתן לבדוק האם מחרוזת מכילה מחרוזת נתונה באמצעות האופרטור

```
print("a" in "apple") # True  
print("b" in "apple") # False
```

```
print("banana" not in "apple pie") # True
```

`# also works with lists:`

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]  
print("apple" in ["apple", "banana", "cherry"]) # True  
print("apple" in fruits) # True
```

# מיני תרגיל:

נתונה הרשימה הבאה:

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]
```

יש ליצור רשימה חדשה עם כל הפירות שמכילים את האות a  
יש להשתמש בlist comprehension

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]  
  
fruits_copy = [fruit for fruit in fruits if "a" in fruit]  
print(fruits_copy) # ['apple', 'banana', 'mango']
```



# מיני תרגיל:

משחק איש תלוי:

אפשר להגדיר בנק מילים ולהגדיר מילה רנדומלית.

להציג למשתמש \_ \_ \_ \_ \_

```
from random import choice

fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango", "orange", "pear",
"pineapple", "strawberry", "watermelon"]

# random fruit:
random_word = choice(fruits)

underscores = ["_" for letter in random_word]
print(underscores)
```

```
underscores = ["_" for _ in random_word]
print(underscores)
```

כשלא משתמשים במשתנה  
לא ניתן לו שם

כך יובהר למתכנתים בצוות שלא עשינו שימוש במשתנה

# מיני תרגיל:

האופרטור כפל עובד גם על מחרוזות (:)

```
print("🍏"*3) #🍏🍏🍏
```

```
print("🍏"*len(random_word))
```

המרת מחרוזת לרשימה של אותיות:

```
list("abcdefg") # ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f', 'g']
```

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]
```

```
# random fruit:
```

```
random_word = choice(fruits)
```

```
apples = list("🍏"*len(random_word))
```

```
print(apples) #['🍏', '🍏', '🍏', '🍏', '🍏', '🍏', '🍏', '🍏', '🍏']
```

# מיני תרגיל:

## איש תלוי

הגרילו מילה מתוך רשימת המילים הבאות:  
["dog", "cat", "elephant", "home"]

1

יש ליצור רשימה עם מקפים במקום האותיות של המילה שהוגרלה

2

לדוגמא - עבור dog  
יש ליצור רשימה שתכיל ["\_", "\_", "\_"]

קלטו מהמשתמש אות:  
בעזרת לולאת for i in range(  
עברו על הרשימה עם המקפים  
אם המשתמש ניחש אות נכונה - להחליף את המקף.

3

לדוגמא:  
אם המשתמש ניחש את האות o במילה dog  
הרשימה המעודכנת תהיה \_o\_

לולאה שתריץ את כל זה כל עוד יש קו תחתון

4

# מיני תרגיל:

```
from random import choice

# faker library
word_list = ["dog", "cat", "elephant", "home"]

chosen_word = choice(word_list)

#testing code
print(f'Pssst, the solution is {chosen_word}.')

display = ["_" for _ in chosen_word]

#show the display
print(display)

guess = input("Guess a letter: ").lower()

if guess not in chosen_word:
    print("Wrong")
else:
    # update the display
    for i in range(len(chosen_word)):
        if guess == chosen_word[i]:
            display[i] = guess

print(display)
```

1

2

3

# מיני תרגיל:

```
from random import choice

# faker library
word_list = ["dog", "cat", "elephant", "home"]

chosen_word = choice(word_list)

#testing code
print(f'Pssst, the solution is {chosen_word}.')

display = ["_" for _ in chosen_word]

#show the display
print(display)

while "_" in display:
    guess = input("Guess a letter: ").lower()

    if guess not in chosen_word:
        print("Wrong")
    else:
        # update the display
        for i in range(len(chosen_word)):
            if guess == chosen_word[i]:
                display[i] = guess

print(display)
```

1

2

4

3

# מיני תרגיל:

צרו מודול עם רשימה של מצבים למשחק איש תלוי

1

<https://gist.github.com/chrishorton/8510732aa9a80a03c829b09f12e20d9c>

וייבאו את התמונות למשחק

הוסיפו משתנה חדש בשם `lives` שערכו יהיה שווה לכמות התמונות שיש לכם  
כשאתם מציגים את ה-`Display` - כדאי להציג את התמונה המתאימה לפי המשתנה `lives`

2

בכל פעם שהמשתמש עונה לא נכון להפחית מהערך של המשתנה `lives`

3

עדכנו את הלולאה שתרוץ כל עוד יש למשתמש חיים וגם יש `underscore` ב-`display`

4

מחוץ ללולאה - בדקו האם למשתמש נותרו חיים - אם כן הוא ניצח. אחרת הפסיד.

5

# פונקציות:

קטע קוד עם שם - שניתן לעשות בו שימוש חוזר.  
פונקציות יכולות לקבל פרמטרים.  
פונקציות יכולות להחזיר ערך.

```
def say_hello():  
    print("Hello!")
```

```
say_hello()
```

```
def say_hello(name):  
    print(f"Hello, {name}!")
```

```
say_hello('Jerry')
```

# פונקציות:

קטע קוד עם שם - שניתן לעשות בו שימוש חוזר.  
פונקציות יכולות לקבל פרמטרים.  
פונקציות יכולות להחזיר ערך.

```
def add(x, y):  
    return x + y  
  
result = add(3, 4) # 7  
  
print(result)
```



# בנק של פונקציות:

 mio.py U X

ממשו את הפונקציות הבאות:

 mio.py

```
1 # random lower case letter
2 # random upper case letter
3 # random digit
4 # random punctuation
```

```
from string import ascii_lowercase, ascii_uppercase, digits, punctuation
from random import choice

def random_lower():
    return choice(ascii_lowercase)

def random_upper():
    return choice(ascii_uppercase)

def random_digit():
    return choice(digits)

def random_punctuation():
    return choice(punctuation)
```

# בנק של פונקציות:

לולאת קלט:

```
def get_letter(message = "Enter a single letter: "):  
    #loop until we get a single letter  
    while True:  
        char = input(message).strip()  
        if len(char) == 1 and char.isalpha():  
            return char  
        print("Invalid input, please try again")  
  
letter = get_letter("enter your guess:")  
print(letter)
```

כדי לבדוק שהקלט תקין - נריץ את הקוד שלנו בלולאה:  
הלולאה תרוץ לפחות פעם אחת.

בגוף הלולאה נבדוק - בעזרת משפט תנאי  
אם הקלט תקין (עומד בדרישות שלנו)

אם הקלט תקין - נחזיר ערך - והלולאה תעצר (return עוצר את הפונקציה ואת הלולאה)  
אם הקלט לא תקין - נדפיס הודעה "קלט לא תקין" והלולאה תחזור על עצמה עד שהתנאי יתקיים.

# שיעורי בית

(1) כתבו פונקציה שמקבלת מספר - אם המספר חיובי הפונקציה תחזיר True

אחרת הפונקציה תחזיר False

(2) כתבו פונקציה שמקבלת רשימה של מספרים - הפונקציה תחזיר את הסכום של כל האיברים ברשימה.

(3) כתבו פונקציה שמקבלת רשימה של מספרים - הפונקציה תחזיר את האיבר הקטן ביותר ברשימה.

(4) כתבו פונקציה שמקבלת רשימה של מספרים - הפונקציה תחזיר את האיבר הגדול ביותר ברשימה.

(5) כתבו פונקציה שמקבלת מילה ומדפיסה כל אות במילה פעמיים:

לדוגמא עבור המילה avi הפונקציה תדפיס aavvii

\*5 הוסיפו פרמטר sep לפונקציה כדי שתדפיס את האותיות הכפולות עם מפריד:

לדוגמא: הפונקציה תדפיס aa-vv-ii עבור sep="-"

עוד דוגמא: הפונקציה תדפיס aa#vv#ii עבור sep="#"

(6) כתבו פונקציה שמקבלת מילה ומזיזה את כל האותיות אות אחת קדימה -

לדוגמא עבור הקלט ace הפונקציה תדפיס bdf

לדוגמא עבור הקלט abc הפונקציה תדפיס bcd

(7) כתבו פונקציה שמקבלת מספר ומחזירה True אם המספר הוא פלינדרום:

פלינדרום הוא מספר שאם נהפוך את הספרות שלו נקבל בדיוק את אותו המספר:

עבור 121 הפונקציה תחזיר True

עבור 252 תחזיר True

עבור 522 תחזיר False

# שיעורי בית:

(8) כתבו פונקציה שמקבלת מספר שלם ומדפיסה את המספר השלם הבא.

(אם הפונקציה מקבלת את המספר 1 הפונקציה תדפיס 2)

(9) כתבו פונקציה המקבלת 2 רשימות של מספרים ומדפיסה את הרשימה שסכום המספרים בה הגדול מבין ה-2.

(10) כתבו תוכנית שקולטת 5 מספרים (לולאה).

עבור כל מספר שנקלט יש להדפיס את הספרות שמרכיבות את המספר בסדר הפוך.

דוגמא:

123 //input

321 //output

(10) הדפיסו את לוח הכפל בעזרת לולאות for

(11) צרו רשימה של רשימות שמכילה את האיברים של לוח הכפל

(12) הציגו את הslice של לוח הכפל מגודל 3\*3

# שיעורי בית:

ממשו את הפונקציה הבאה  
לפי ההנחיות שהסברנו בשיעור:

```
def get_bool(message = "yes no please: ") :
```

בצעו קלט:

אם הקלט הוא y, yes, true, 1, yep, yap, yeah  
הפונקציה תחזיר true

אם הקלט הוא n, no, false, 0, nope, nay, nah  
הפונקציה תחזיר false

אחרת - הזנת קלט לא תקין - נסה שוב

רמזים:

המירו את הקלט לlower case  
לפני ההשוואה - ובצעו strip

```
if kelet in ["y", "yes"]
```

שאלת בونוס:

פונקציה לקלט של מספר שלם (try)  
פונקציה לקלט של מספר עשרוני

הפונקציות יכולות לקבל טווח אופציונלי

# שיעורי בית: