

## תרגיל Serialization

בתרגיל זה תתרגלו Serialization.

1. הגדר class בשם Person:
  - a. הוסף לו automatic property (property בפורמט של c#3) שייצג את השם הפרטי שלו.
  - b. הוסף לו automatic property (property בפורמט של c#3) שייצג את שם המשפחה שלו.
  - c. דאג לכך שיהיה ניתן לבצע לו serialization.
2. בתוך Program צור מטודה בשם Serialize:
  - a. המטודה תיצור instance של Person ותאתחל אותו לשם הפרטי שלך ולשם המשפחה שלך תוך שימוש ב-object initializer.
  - b. המטודה תבצע serialization לפורמט של soap של ה-Person לקובץ בשם file.xml.
3. הוסף קוד ל-main שיקרא ל-Serialize.
4. הרץ את התוכנית והסתכל על התוכן של הקובץ file.xml שנוצר.
5. בתוך Program צור מטודה בשם Deserialize:
  - a. המטודה תגדיר משתנה מטיפוס Person ותכניס אליו את התוכן שרשום בקובץ file.xml תוך שימוש ב-deserialization.
  - b. המטודה תדפיס על המסך את השם הפרטי ושם המשפחה של ה-Person שנקרא.
6. שנה את main באופן הבא:
  - a. שים את הקריאה ל-Serialize בהערה.
  - b. קרא ל-Deserialize.
7. הרץ את התוכנית וודא שמודפס על המסך השם שלך.