

תרגיל Serialization

בתרגיל זה תממש custom serialization.
נקודת ההתחלה של התרגיל נמצאת בספריית Starter.

הקוד מורכב מ-2 קבצים:

- (1) Program.cs. הקוד בקובץ זה דומה לקוד שראית בדוגמאות השונות של הפרק. עבור עליו וודא שאתה מבין אותו. אינך אמור לשנות את הקוד שכתוב בקובץ זה. בשורה 74 ניתן לראות שאנו מעוניינים לבצע serialization ו-deserialization למשתנה מטיפוס FooRTCustom. הקוד של טיפוס זה נמצא בקובץ FooRTCustom.
- (2) FooRTCustom.cs. הקוד בקובץ זה מכיל את הטיפוס לו אנו מעוניינים לבצע serialization ו-deserialization. רוב הקוד כתוב. יש 2 מקומות בהם רשום TODO. עליך למלא את הקוד במקומות אלו בלבד.

הנחיות:

- ב-serialization עליך לדאוג לכך שיתבצע serialization ל-id ו-name_ כפי שהם. עליך לדאוג לכך של-pass_ יתבצע serialization בצורה מוצפנת. לצורך כך ניתן להשתמש בפקודה הבאה:
`ProtectedData.Protect(buffer, new byte[0], DataProtectionScope.CurrentUser);`
- ב-deserialization עליך לקבל את ה-id, name_ ו-pass_ להם התבצע serialization. לפענוח של-pass_ תוכל להשתמש בפקודה הבאה:
`ProtectedData.Unprotect(cipher, new byte[0], DataProtectionScope.CurrentUser);`