

## תרגיל

בתרגיל זה תתרגל יצירה של Console Application מסוג c++/cli, וקריאה ממנו לקוד שכתוב ב-c#.

נקודת ההתחלה של התרגיל נמצאת בספרית Starter. ספריה זו מכילה assembly יחיד: class library בשם CsharpDll. הסתכל על הקוד שם – הוא מכיל קוד עבור class Person. אסור לך לשנות את הקוד של ה-assembly הזה במהלך תרגיל זה.

עליך להוסיף Console Application חדש ל-solution מסוג CLR Console Application (נמצא תחת Visual C++/CLR), ולקבוע אותו להיות ה-starter project. קרא לו CliExe. לאחר מכן עליך להוסיף reference מ-CliExe ל-CsharpDll. לבסוף, עליך לשנות את הקוד של CliExe.cpp באופן הבא:

- מחק את פקודת ההדפסה הדיפולטית שנוצרה.
- צור instance של Person והעבר ב-constructor את השם הפרטי ואת שם המשפחה (לשם כך תצטרך להוסיף using מתאים).
- צור instance מטיפוס string ושים בו את הערך של FirstName של Person.
- הדפס את ערכו של ה-instance הנ"ל.
- צור instance מטיפוס string ושים בו את הערך שמוחזר מקריאה למטודה GetFullName של Person.
- הדפס את ערכו של ה-instance הנ"ל.