

תרגיל

בתרגיל זה תתרגל יצירה של Class Library מסוג c++/cli, וקריאה אליו מקוד שכתוב ב-c#.

נקודת ההתחלה של התרגיל נמצאת בספרית Starter. ספריה זו מכילה assembly יחיד: Console Application בשם CsharpExe. הסתכל על הקוד שם – הוא מכיל קוד בקובץ Program.cs. אסור לך לשנות את הקוד של ה-assembly הזה, למעט להוסיף reference ל-assembly בשם CliDll אותו תיצור בתרגיל זה.

עליך להוסיף Class Library חדש ל-solution שנמצא תחת Visual C++/CLR. קרא לו CliDll. עליך לשנות את הקוד של CliDll, כך שלאחר שתוסיף reference מ-CsharpExe ל-CliDll אז הקוד של CsharpExe יעבור קומפילציה, וריצה שלו תתן את הפלט:

5
3
3