**תרגיל Serialization**

בתרגיל זה תממש custom serialization.

נקודת ההתחלה של התרגיל נמצאת בספרית Starter.

הקוד מורכב מ-2 קבצים:

1. Program.cs. הקוד בקובץ זה דומה לקוד שראית בדוגמאות השונות של הפרק. עבור עליו וודא שאתה מבין אותו. אינך אמור לשנות את הקוד שכתוב בקובץ זה. בשורה 74 ניתן לראות שאנו מעוניינים לבצע serialization ו-deserialization למשתנה מטיפוס FooRTCustom. הקוד של טיפוס זה נמצא בקובץ FooRTCustom.
2. FooRTCustom.cs. הקוד בקובץ זה מכיל את הטיפוס לו אנו מעוניינים לבצע serialization ו-deserialization. רוב הקוד כתוב. יש 2 מקומות בהם רשום TODO. עליך למלא את הקוד במקומות אלו בלבד.

הנחיות:

* ב-serialization עליך לדאוג לכך שיתבצע serialization ל-\_id ו-\_name כפי שהם. עליך לדאוג לכך של-\_pass יתבצע serialization בצורה מוצפנת. לצורך כך ניתן להשתמש בפקודה הבאה:

ProtectedData.Protect(buffer, new byte[0], DataProtectionScope.CurrentUser);

* ב-deserialization עליך לקבל את ה-\_id, \_name ו-\_pass להם התבצע serialization. לפענוח של \_pass תוכל להשתמש בפקודה הבאה:

ProtectedData.Unprotect(cipher, new byte[0], DataProtectionScope.CurrentUser);