



ETUDIANT RESEAUX ET TELECOMMUNICATIONS

Tom COURGENAY

CONTACT



06 65 07 99 45



tom.courgenay@etu.unice.fr



[Tom Courgenay](#)

COMPETENCES

- Informatique
 - Programmeur intermédiaire en Python
 - Programmeur débutant en C
 - Programmeur intermédiaire HTML/CSS/JS
 - Utilisation du terminal Linux
 - Java (autoapprentissage)
- Réseaux
 - Administration et création d'un réseau local (Cisco)
 - Simulation et création de réseaux plus complexes (Cisco Packet Tracer)
- Langues
 - Anglais → Bonnes bases
 - Espagnol → En apprentissage

CENTRES D'INTERETS

- Sports
 - Ski et Sports nautiques
 - Sport en salle
- Informatique
 - Programmation
 - Jeu vidéo
 - Développement d'app
 - La tech en général

FORMATIONS

PRÉPARATION AU BUT RÉSEAUX ET TÉLÉCOMMUNICATIONS

IUT Nice Côte d'Azur

Première année → Septembre 2023

- Informatique : poursuite de l'acquisition des connaissances initiées durant le lycée en programmation, notamment en Python, C, HTML/CSS/JS. Découverte approfondie de Linux.
- Réseaux : acquisition des fondamentaux liés à la configuration des routeurs et des switches, ainsi que la mise en place d'une architecture réseau élémentaire.

Deuxième année → Septembre 2024

- Informatique : Consolidation des compétences acquises, et l'apprentissage du Java et du développement d'applications Android.
- Réseaux : Perfectionnement des compétences en réseau et exploration avancée de la cybersécurité.

OBTENTION DU BACCALAURÉAT GÉNÉRAL SCIENTIFIQUE

lycée Jules Ferry Cannes

Juillet 2023

- Spécialité Mathématiques, Numérique et sciences
- Admis mention bien

EXPERIENCES

BUREAU DES ETUDIANTS

IUT Nice Côte d'Azur

2024-2025

- Président du BDE R&T

ALTERNANCE

Nexess

2024 - Sophia

- Support
- Développement de logiciel interne
- Gestion de ticket
- Gestion de Base de donnée

MES PROJETS

UNIVERSITAIRE

En partenariat avec Thales

2023-2024-IUT Nice Côte d'Azur

- Réalisation d'une base de données
- Mise en place d'un site web lié à la base de données
- Utilisation de python

PERSONNELLE

Application étudiante – iOS

2025-Projet personnel

- Développement d'une application iOS en Swift et SwiftUI pour centraliser les événements étudiants et gérer les staffs.
- Création et gestion du serveur et de la base de données.
- Développement d'une API pour assurer la communication entre l'application et le serveur.