My terminal kitchen

El siguiente trabajo tiene como fin realizar una práctica de java para que se puedan aunar los conceptos del módulo actual.

Se debe desarrollar una aplicación de terminal interactiva (estilo REPL como el ejemplo de GuessNumberCli trabajado en clase).

Alimentos registrados

Listar

Se debe visualizar la lista de alimentos donde se tenga registrado el valor por peso de cada uno.

• ejemplo: foods list

Agregar

Se debe cargar una lista de alimentos.

• ejemplo: foods regist 🥕 50

```
♪*: 50
```

(registra una zanahoria a 50 pesos el kilo)

Recetas registradas

Listar

Se debe visualizar la lista de recetas con el nombre los ingredientes y el tiempo que se tarda en prepararlo.

• ejemplo: recipes list

```
guacamole

②: 1

③: 1

ensalada1

②: 1

2: 2
```

Agregar

Se debe cargar las recetas.

• ejemplo:recipes regist ensalada1 🌽 🥕 🥕

```
ensalada1

: 1

: 2
```

Presentación

Se debe listar los precios de las ensaladas con ejemplos de como quedan visualmente.

• ejemplo: recipes show

Opcionales

Pueden realizar funcionalidad adicional en el trabajo

Opcional A: Manejar tiempos de preparación

Agregar a la cereta tiempo de preparación

• ejemplo:recipes regist ensalada1 15 🌽 🥕 🥕

```
ensalada1

: 1
: 2
time: 15 mins
```

Agregar el valor del tiempo

• ejemplo: time-value 10

```
valor del tiempo trabajado 10 pesos el minuto
```

Calcular el valor de la receta teniendo en cuenta el tiempo

recipes show



Calcular el valor de la receta teniendo en cuenta el tiempo

recipes show ensalada1



Opcional B: Cajones de alimento

Se pueden agregar cajones de verduras con listas de alimentos.

• posible ejemplo: crate regist 🌽 🥕 🥑 🍅 🥕



• posible ejemplo: crate list

Preparar receta utilizando cajones

Se puede crear una receta utilizando los cajones:

• ejemplo:

(*) se gastó un 🍅 y una 🥑