



# GUYON Gaétan

Developer

Alternance

## Profil

Je suis un étudiant de 21 ans admis en pré-Master of Science à **Epitech** Bordeaux en Septembre.  
Je suis disponible à partir de **Janvier 2026** pour une alternance de 32 mois avec un rythme de 2 semaines entreprises / 2 semaines écoles.

## Contact

+ (33) 6 47 15 90 42  
[gaetanguyon974@gmail.com](mailto:gaetanguyon974@gmail.com)

Bordeaux France

[/in/gaetan-guyon](https://in.linkedin.com/in/gaetan-guyon)

[/Tomgaaaa](https://github.com/Tomgaaaa)



LinkTree

## Logiciels

- C#
- Python
- SQL
- HTML
- CSS
- JavaScript
- Java
- Docker
- Next.JS
- Git

## Langage

- Français
- Anglais intermédiaire

## Centre d'intérêt

- Jeux Vidéos (platformer 2D, gestion)
- Mangas (thriller, psychologique, drame)
- Machine Learning



## Projet



**JEU NON ANNONCÉ** | LEAD PROGRAMMER / GAME DESIGNER  
PIMP FROG PRODUCTIONS, 5 PERSONNES

(2024 - 2025)  
en cours

- Planification des dead-lines sur les années à venir
- Organisation et présentation de réunion quinzomadaire
- Développement d'un outil de génération procédurale
- Recherche et analyse d'un genre de jeu / études de marché
- Création et mise en place d'un world building



**BARBARISTA** | LEAD PROGRAMMER / GAME DESIGNER  
BARBA TEAM, 7 PERSONNES

(2023 - 2024)  
10 mois

- Mise en place base de données avec 13 824 combinaisons possibles
- Programmation d'un outil editor / OS de debug
- Programmation d'un système de visual novel avec différentes branches
- Création de document de préproduction (100 pages)
- Réunion et répartition des tâches hebdomadaires



**PROJECT : NEW LIFE** | LEAD PROGRAMMER / GAME DESIGNER  
TEAM NEW LIFE, 9 PERSONNES

(2023)  
4 mois

- Programmation d'un outil d'intégration narratif
- Programmation d'un gameplay d'enquête dans un environnement 3D
- Analyse cinématographique de Stanley Kubrik



**YOU'RE IT** | GAMEPLAY PROGRAMMER  
PIMP FROG PRODUCTIONS, 8 PERSONNES

(2022)  
3 mois

- Programmation d'un character 2D
- Programmation des éléments de gameplay et de level design
- Programmation système de multijoueur local



## Education



**PRÉ-MASTER & MASTER OF SCIENCE** (2025 - 2028)  
EPITECH, BORDEAUX | 4 mois de formation intensive puis 2 ans et demi d'expérience professionnelle

- Algorithmique
- Administration système et réseaux
- Programmation Web et orientée objet
- IA / Cyber sécurité
- Projets utilisant les technologies DevOps, Jenkins, NodeJS, ReactJS et ExpressJS



**BACHELOR GAME CREATIVE AND CODING** (2021 - 2024)  
E-ARTSUP, BORDEAUX

- Conception et création d'éléments de Game Design
- Développement et prototypage de jeux vidéos
- Utilisation de moteur de jeux professionnels (Unity, Unreal)



**BACCALAURÉAT** (2020 - 2021)  
LYCEE CORDOUAN, ROYAN | mention Bien

- Mathématique
- Science de l'ingénieur (électrique et mécanique)
- Physique chimie



## Expérience professionnelle



**ÉQUIPIER POLYVALENT** (2022 - 2025)  
MCDONALD'S, EYSINES / ROYAN | Contrat CDI Etudiant les week-end

- Assemblage et préparation de recettes simples
- Accueil clientèle
- Flexibilité