

# TRABAJO INTEGRADOR PÁGINA WEB



Profesora:

Marynellis Zambrano

Integrantes:

Tomás Aguirre Sanz, Ignacio Grillo  
y Joaquín Cornelli

Materia:

Informática

Tema de la página web:

Brawl Stars(Videojuego)



# Informe

Este trabajo sobre HTML y CSS se realizó sobre el tema “Brawl Stars”, un videojuego multijugador gratuito de celular. Este tema fue elegido al todo el equipo jugar y conocer sobre este juego, además de beneficiar nuestra creatividad sobre como podría estar estructurado la página web de manera coherente. El tema se mostraría en forma de una Wiki del juego

Usamos como fuentes de información:

- Wiki de Brawl Stars de los fans  
([https://brawlstars.fandom.com/es/wiki/Brawl\\_Stars\\_Wiki](https://brawlstars.fandom.com/es/wiki/Brawl_Stars_Wiki))
- Página oficial de la empresa desarrolladora (<https://supercell.com/en/>)
- Videojuego Brawl Stars

Fuente de imágenes

- Cuenta de X de Brawl Stars Oficial  
([https://x.com/BrawlStars?ref\\_src=twsrc%5Egoogle%7Ctwcamp%5Eserp%7Ctwgr%5Eauthor](https://x.com/BrawlStars?ref_src=twsrc%5Egoogle%7Ctwcamp%5Eserp%7Ctwgr%5Eauthor))

Una vez conseguido de donde obtendríamos la información, decidimos como sería la estructura de la página, decidiendo crear una estructura base, inspirada en la del proyecto sobre nosotros mismos, teniendo en head la información por defecto y el link al archivo CSS; y en body la parte de header para mostrar el nombre de la página, nav para moverse entre las principales página, a través de etiquetas <a>; main para mostrar el contenido específico de cada página y aproximadamente 10 etiquetas br para evitar que se solame con el footer ,y el footer con nuestros nombres, contacto e indicar los derechos reservados. Una vez esta parte hecha se copiaría esta base en cada página.

Luego pensamos como distribuir la información del juego y al mismo tiempo mostrar todo lo aprendido en HTML, terminando con la decisión de distribuirlo en una introducción(index.html) la que mostraría títulos con <h2> y <h3>; párrafos con que es el juego, con <p>, una imagen de el logo de la wiki con <img> y un link a una página web externa(página oficial de descarga) con la etiqueta <a>.

La siguiente parte explica los variados modos de juego de Brawl Stars, empezando con un título y una imagen, seguida de una lista no numerada (<ul>) la cual cuenta con links para moverse hacia la información de cualquiera de los modos explicados en ese página en específico, esto mediante etiquetas <a> en la lista y <id> en cada título. Luego esta parte muestra una explicación de que modos existen, seguido del título del modo con <h3 id=""> para conectarlo con la lista, seguido de una imagen representativa y un párrafo para explicar el modo.

Tras esto está la parte más técnica de la página, la cual es la parte de los personajes, donde tras una explicación de cómo funcionan los personajes se muestra una tabla, iniciada con <table>, que como indica en sus etiquetas <th>, va a mencionar el cual personaje es, su rareza, clase, cantidad de salud, velocidad, ataque, su habilidad super, si cuenta con hipercarga y a que trío pertenece. Además todos los nombres de los personajes es un link que lleva a otra página con un link para volver a la tabla, el

nombre y una imagen del personaje, para poder hacerse una idea de este, y este link fue hecho con la etiqueta `<a>`.

También para ahorrar tiempo se creo una estructura básica de `<tr>` con la cantidad necesaria de `<td>`, la cual se copió y pego una vez para cada personaje. Y otra cosa que se hizo fue copiar y pegar rápidamente información más general como la rareza, clase, velocidad y la posesión de hipercarga. Luego se hizo esto con los tríos más comunes y al final se la información más específica como salud, ataque y super.

Como última parte se hizo una página sobre la empresa desarrollado donde tras es título y una imagen del logo de la empresa hay dos párrafos con subtítulos, uno de qué es y otro del origen, seguido por una lista ordenado `<ol>`, la cual muestra todos los juegos que presento la empresa en orden cronológico, para terminar con un link externo hecho con `<a>` hacía la página oficial de la empresa.

Una vez terminada de crear esta estructura HTML y copiada la información se llevo a cabo la parte del código de CSS, o sea el estilo de la página web. Para esto nos basamos en el estilo utilizado en la página web sobre nosotros, realizado en una anterior clase, pero se cambiaron colores tanto de las letras como títulos y fondos, pasando a una combinación de celestes y un gris claro en el cuerpo principal, y un amarillo y rojo en el título de `<header>` y el mismo rojo para las letras del `<nav>`. Además en más de un títulos (`<h1>` y `<h2>`) y en ciertas imágenes `<img>` se cambio específicamente la alineación y el tamaño para darle un mejor estilo a la página.

Tras todo esto se chequeamos que la página funcione en todos sus links, imágenes, textos y estilos hasta llegar al resultado final

