

## 811312A Tietorakenteet ja algoritmit, 2018 - 2019, Harjoitus 4

Harjoituksen aiheita ovat algoritmien aikakompleksisuus ja lajittelualgoritmit. Tällä kertaa keskitytään enemmän ohjelmointiin kuin aiemmissa harjoituksissa.

**Tehtävä 4.1** Luennoissa esitettyä lausetta M (Master Theorem) voi käyttää joidenkin rekursioyhtälöiden ratkaisujen kasvunopeuden arvioimiseen:

**Lause M.** (*Master Theorem*) Olkoot  $a \geq 1$   $b > 1$  kokonaislukuvakioita ja  $f$  funktio. Rekursion

$T(n) = a \cdot T(\lfloor n/b \rfloor) + f(n)$  samoin kuin rekursion  $T(n) = a \cdot T(\lceil n/b \rceil) + f(n)$

ratkaisulle pätee seuraavaa:

1) Jos  $f(n) \in O(n^{\log_b a - \varepsilon})$  jollakin vakiolla  $\varepsilon > 0$ , niin

$$T(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$$

2) Jos  $f(n) \in \Theta(n^{\log_b a})$ , niin

$$T(n) \in \Theta(n^{\log_b a} \cdot \lg n)$$

3) Jos  $f(n) \in \Omega(n^{\log_b a + \varepsilon})$  jollakin vakiolla  $\varepsilon > 0$  ja jos  $a \cdot f(n/b) \leq c \cdot f(n)$  jollakin vakiolla  $c < 1$  ja riittävän suurilla luvun  $n$  arvoilla, niin  $T(n) \in \Theta(f(n))$

Seuraava rekursiivinen algoritmi toteuttaa **puolitushaun** järjestettyyn taulukkoon. Testaa algoritmia hakemalla taulukosta  $A = [11, 23, 31, 47, 52, 68, 71, 89, 94, 105, 112, 126, 133, 148]$  alkio 105. Määritä lauseen M avulla algoritmin tiukka kompleksisuusluokka ( $\Theta$ -notaatio), kun syötteen koon mittana on taulukon pituus.

**Syöte:** Taulukko  $A[1, \dots, n]$ ,  $n \geq 1$ , taulukon alkiot ovat kasvavassa järjestyksessä  $A[1] \leq A[2] \leq \dots \leq A[n]$ . Luvut  $1 \leq p \leq q \leq n$ . Luku  $x$  jota haetaan taulukosta väliltä  $A[p, \dots, q]$ .

**Tulostus:** Alkion  $x$  indeksi taulukossa tai arvo -1, jos  $x$  ei esiinny taulukossa välillä  $A[p, \dots, q]$ .

HAKU( $A, p, q, x$ )

```
1. if p==q
2.   if A[p]==x
3.     return p
4.   else
5.     return -1
6. else
7.   r = ⌊(p + q)/2⌋
8.   if x<=A[r]
9.     return HAKU(A, p, r, x)
10.  else
11.    return HAKU(A, r+1, q, x)
```

Ohjelmointitehtävät seuraavalla sivulla ->

## Ohjelmointitehtävät

**Tehtävä 4.2** Kirjoita ohjelma (joko C- tai Python-kielillä), jolla voidaan testata lajittelualgoritmien suoritusajkoja. Kirjoita funktiot, jotka suorittavat kekolajittelun ja pikalajittelun (Quicksort) ja testaa näiden suoritusajkoja erikokoisilla kokonaislukutaulukoilla, jotka alustetaan satunnaisluvuilla. Algoritmit ovat liitteenä tehtävien jälkeen. Huomaa, että Heapsort-algoritmi on tässä sovitettu taulukolle, jonka indeksit alkavat nolasta, toisin kuin luennoissa.

**Tehtävä 4.3** Lukujonon **tyyppiarvoksi** eli **moodiksi** sanotaan siinä useimmin esiintyvää lukua. Esimerkiksi jonon 3,1,2,5,3,3,4,1,4,4,3,5 tyyppiarvo on 3. **Suunnittele ja implementoi** (joko C- tai Python-kielillä) algoritmi, joka etsii lukutaulukon A moodin. Algoritmin aikakompleksisuusluokka saa olla  $O(n \cdot \lg(n))$ , kun syötetaulukon koko on  $n$ .

**Neuvoja tehtävään 4.2:**

**C-ohjelma.** Satunnaisluvun generoiminen ja jonkin operaation keston laskeminen sekunneissa tapahtuu seuraavasti:

```
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

clock_t start,end;
double totaltime;
int rand_x;

// Satunnaisluku
rand_x = rand();

// Isoilla taulukoilla kannattaa varmistaa että satunnaisluku
// on varmasti 32-bittinen ja kutsua funktiota
unsigned int bigRandom(){
    unsigned int random =
        (((unsigned int) rand() << 0) & 0x0000FFFF) |
        (((unsigned int) rand() << 16) & 0xFFFF0000);

    return random;
}

// Operaation kesto
start = clock();
// OPERAATIO
end = clock();
totaltime = (double) (end-start)/CLOCKS_PER_SEC;
```

**Pythonissa** vastaavat operaatiot voidaan tehdä seuraavasti:

```
import time
import random

#Satunnaisluku x niin, että väliltä a <= x <= b
x = random.randint(a,b)

#Operaation kesto
start = time.perf_counter()
#OPERAATIO
end = time.perf_counter() - start
```

## Liite. Tehtävien lajittelualgoritmit

### Heapsort (kekolajittelu)

Syöte: Taulukko  $A[0, \dots, n-1]$  ( $n=A.length$ )

HEAPSORT(A)

Tuloste: Taulukko A järjestyksessä

1. BUILD\_MAX\_HEAP(A)
2. for  $i = A.length-1$  downto 1
3.     vaihda  $A[0] \leftrightarrow A[i]$
4.      $A.heap\_size = A.heap\_size - 1$
5.     MAX\_HEAPIFY(A, 0)

BUILD\_MAX\_HEAP(A)

Tuloste: Taulukosta A maksimikeko

1.  $A.heap\_size = A.length$
2. for  $i = \lfloor A.length/2 \rfloor$  downto 0
3.     MAX\_HEAPIFY(A, i)

MAX\_HEAPIFY(A, i)

1.      $lft = LEFT(i)$  ( $= 2*i+1$ )
2.      $rgt = RIGHT(i)$  ( $= 2*i+2$ )
3.     if  $lft < A.heap\_size$  and  $A[lft] > A[i]$
4.          $largest = lft$
5.     else
6.          $largest = i$
7.     if  $rgt < A.heap\_size$  and  $A[rgt] > A[largest]$
8.          $largest = rgt$
9.     if  $largest \neq i$
10.         vaihda  $A[i] \leftrightarrow A[largest]$
11.         MAX\_HEAPIFY(A, largest)

### Quicksort

Syöte: Taulukon osa  $A[p, \dots, r]$

Tuloste:  $A[p, \dots, r]$  lajiteltuna

QUICKSORT(A, p, r)

1. if  $p < r$
2.      $q = PARTITION(A, p, r)$
3.     QUICKSORT(A, p,  $q-1$ )
4.     QUICKSORT(A,  $q+1$ , r)

PARTITION(A, p, r)

1.      $x = A[r]$
2.      $i = p - 1$
3.     for  $j = p$  to  $r - 1$
4.         if  $A[j] \leq x$
5.              $i = i + 1$
6.             vaihda  $A[i] \leftrightarrow A[j]$
7.     vaihda  $A[i + 1] \leftrightarrow A[r]$
8.     return  $i + 1$