|  |
| --- |
|  |

**Especificación de requisitos de software**

**Proyecto:**

**CONTROL PROVEEDORES**

Lencina Silvio Tomas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | 2024 |

**Contenido**

[**1 Introducción 3**](#_heading=h.n64lxwiwiu3j)

[1.1 Propósito 4](#_heading=h.sd9yyrmvhri4)

[1.2 Alcance 4](#_heading=h.keif5vne9a9m)

[1.3 Personal involucrado 4](#_heading=h.ar674o7rrxqv)

[1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas 4](#_heading=h.z67121s05pgv)

[1.5 Referencias 4](#_heading=h.nkv6iu2gxjla)

[1.6 Resumen 4](#_heading=h.856kbj63aj78)

[**2 Descripción general 5**](#_heading=h.1t3h5sf)

[2.1 Perspectiva del producto 5](#_heading=h.a7d7sv4mn134)

[2.1.1 Funciones de la aplicación móvil 5](#_heading=h.4lrfquhtaa4r)

[2.1.2 Consideraciones 5](#_heading=h.35vdblbrhbrg)

[2.2 Características de los usuarios 5](#_heading=h.1vkln2vumx9j)

[2.3 Restricciones 5](#_heading=h.h1dslmxfn7wu)

[**3 Requisitos específicos 6**](#_heading=h.q9aeejs92501)

[3.1 Requisitos comunes de las interfaces 6](#_heading=h.lky2uqpyxxrs)

[3.1.1 Interfaces de usuario 6](#_heading=h.ugcujed8823d)

[3.2 Product Backlog 6](#_heading=h.wopl59s73qgm)

[3.3 REQUERIMIENTOS FUNCIONALES 6](#_heading=h.55ys1c5rb6ou)

[3.4 REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES 7](#_heading=h.7ipozywpoyeq)

[3.5 SPRINTS 8](#_heading=h.lx9h31qrxibv)

# Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema de información para la gestión de procesos y control de inventarios. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830, 1998.

## Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales, para el desarrollo de una aplicación móvil que permitirá asistir al usuario cuando desee gestionar sus anotaciones

## Alcance

Tipo de usuario: Persona/Cliente que quiere guardar sus anotaciones de manera segura, poder verlas, editarlas o también borrarlas

## Personal involucrado

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | Tomas Lencina |
| **Rol** | Desarrollador de aplicaciones móviles. |
| **Categoría Profesional** | Programador |
| **Responsabilidad** | Diseño de la aplicación móvil.  Front-end, back-end y DB. |
| **Información de contacto** | TomiLencina10@gmail.com |

## Definiciones, acrónimos y abreviaturas

|  |  |
| --- | --- |
| ***Nombre*** | ***Descripción*** |
| **Usuario** | Cliente/Usuario que utilizará la app |
| **MNAPP** | Control-Proveedores |
| **RF** | Requerimiento Funcional |
| **RNF** | Requerimiento No Funcional |

## Referencias

|  |  |
| --- | --- |
| **Titulo del Documento** | **Referencia** |
| Standard IEEE 830 - 1998 | IEEE |

## Resumen

En éste documento se exponen los requerimientos necesarios para el desarrollo, la programación, el correcto funcionamiento y uso de la aplicación móvil de Control-Proveedores, para la correcta administración de las compras a realizar por la empresa “Proveedores”.

# Descripción general

## Perspectiva del producto

### Funciones de la aplicación móvil

Es una aplicación que nos permitirá gestionar nuestras compras como empresa. Ofrece la posibilidad de que únicamente los usuarios permitidos por la empresa puedan realizar compras y dejarlas en la lista de espera, con el fin de que otra área agarre estos pedidos y concrete la compra .

Al iniciar sesión, se podrá observar los campos a rellenar para enlistar un pedido, especificando rubro-proyecto-producto y cantidad.

Luego se podrán ver los pedidos en cursos en forma de lista.  
También se podrán editar y eliminar las cuentas de los empleados.

### Consideraciones

Es necesario tener el mail de la empresa para poder ingresar a registrar una compra. Para ello, cuenta con la vista de registro, en la cual se toman los datos de un usuario, luego de logearse podrá efectuar las compras desde la vista inicio.

En el menú abra mas opciones, agregar una nueva cuenta-editar la cuenta existente- eliminarla- ver todos aquellas cuentas registradas que realizaron pedidos.

Tambien hay un video explicativo de como efectuar las compras, esta en la sección instrucciones del menú.

## Características de los usuarios

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Administrador |
| **Formación** | Desarrollo web y aplicaciones móviles |
| **Actividades** | Control y manejo de la aplicación en general |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tipo de usuario** | Normal |
| **Formación** | Manejo de entornos web |
| **Actividades** | Accede a la aplicación, gestiona sus compras y las visualiza, edita su propia cuenta o la elimina |

*.*

## Restricciones

* Interfaz para ser usada solamente en dispositivos con Android
* Lenguajes y tecnología en uso: Android Studio, JAVA y SQLite como base de datos.

# Requisitos específicos

## Requisitos comunes de las interfaces

### Interfaces de usuario

La interfaz de usuario consistirá en un conjunto de activities con botones, listas, campos de texto, entre otros recursos, que desplegaran la información necesaria para llevar a cabo diferentes tareas dentro de la app.

## Product Backlog

Dis-01 crear interfaces para todas las vistas

Dis-02 Se requiere que el punto de entrada principal (`main`) de la aplicación sea la pantalla de login. Esto implica que, al ejecutar la aplicación, los usuarios deben ser dirigidos directamente a la interfaz de inicio de sesión.

Dis-03 crear un menu que permita Actualizar, eliminar, crear, cerrar sesion actual, y ver las sesiones activas por diferentes usuarios

Dis-04 Asegurarse de que cualquier acción adicional se realice después de una autenticación exitosa

Dis-05 Buscar imagen para el login

Dis-06 agregar video

Doc-05 Cargar pdf con diagramas-resumen en el readme

BD-00 diseñar la bd con dos tablas(por ahora)

BD-01 crear base de datos llamada "BDUsuarios"

BD-02 armar la tabla "usuario" con los parametros(Id(primaryKey),usuario,password,nombre,apellido) BD-03 armar la tabla proveedores con estos parametros(id\_usuario, rubro, proyecto, producto, cantidad)

BD-04 Conectar la BD al proyecto

Conf-01 Configurar el archivo Andorid manifest y dejar visibles todas las vistas

Prog-01 desarrollar las clases necesarias para la manipulacion de las vistas) Prog-02 Darle funcionabilidad a los botones en la vista de Login(Entrar - Registrar)

Prog-03 Si se da click en el boton entrar, corroborar el input de los datos en la bd.

Prog-04 el btn de registrar te debe llevar a la vista Registrar

Prog-05 En la vista registrar darle funcionabiilidad a los botones y a las cajas de texto

Prog-06 En la vista inicio, darle funcionabilidad a los botones y a las cajas de texto

Prog-07 el menu debe estar en la parte superior derecha

Prog-08 funcionalidades del menú

Prog-09 en la vista de inicio mostrar el nombre y el apellido del usuario registrado

Conf-00 Configurar andoridStudio

Dis-00 Definir interfases-vistas de la app

Seg-01 Investigar y planificar que medidas de seguridad son necesarias

Seg-02 Aplicar medidas de seguridad al registro de cada usuario(user empresarial y contraseña segura)

Seg-03 Limitar el intento fallidos de intentos de sesion, y bloquear la app por 3 minutos

## REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

**#RF01: Iniciar sesión**

Para cumplir con este requerimiento, se debe realizar lo siguiente:

* #TK03: Diseño de página ‘Register: permitirá al empleado hacerse un usuario en la aplicación unicamente si tiene el mail de la empresa
* #TK04: Agregar lógica en el Register para exigir al usuario datos seguros
* #TK05: Logro de autenticación de ‘Login’: permitirá hacer exitoso el inicio de sesión mediante nombre de usuario y contraseña ingresados

**#RF02: Cargar un nuevo pedido**

Para cumplir con este requerimiento, se debe realizar lo siguiente:

* #TK07: Función ‘agregar\_pedido’:permite al user agregar un pedido

**#RF03: Ver pedido**

Para cumplir con este requerimiento, se debe realizar lo siguiente:

* #TK08: Función ‘enlistar\_el\_pedido’: permitirá visualizar los pedidos del usuario logeado

**#RF04: Editar usuario**

Para cumplir con este requerimiento, se debe realizar lo siguiente:

* #TK09: editar\_usuario: permitirá editar todos los datos del usuario a excepción del mail.

**#RF05:** **Eliminar usuario**

Para cumplir con este requerimiento, se debe realizar lo siguiente:

* #TK10: Eliminar\_usuario: se eliminara el usuario registrado permanentemente

**#RF06:** **Sesiones Activas**

Para cumplir con este requerimiento, se debe realizar lo siguiente:

* #TK11: ver\_sesiones\_activas: se deberá visualizar todas las seseiones registrados en la app

**#RF07:** **Cerrar sesión**

Para cumplir con este requerimiento, se debe realizar lo siguiente:

* #TK12: Cerrar sesión: permitirá apretar botón ‘Cerrar sesión’ redirigiendo al login

## REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

**#RNF01:** Mantener una relación coherente entre estilos, colores e íconos de los componentes respetando la paleta de colores elegida.

**#RNF02:** Garantizar la seguridad de los datos de los usuarios y el almacenamiento de sus tareas, utilizando las medidas de ciberseguridad adecuadas.

**#RNF03:** Asegurar la disponibilidad de la app las 24 horas del día, los 7 días de la semana con un tiempo de inactividad mínimo planificado para mantenimiento.

**#RNF04:** Almacenar y gestionar grandes cantidades de datos (usuarios, contraseñas, emails, notas) de manera eficiente.

## SPRINTS

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 00 |
| **Sprint Backlog** | Programación inicial, definición de configuraciones, creación de primeras pantallas |
| **Responsabilidades** | #TK01: Definir objetivos y alcance del proyecto.  #TK02: Creación del repositorio en GitHub.  #TK03: Configuración del entorno de trabajo. |
| **Calendario** | 29/01/2024 hasta el 02/02/2024 |
| **Inconvenientes:** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 01 |
| **Sprint Backlog** | Implementación de diseño de activities y lógica de registro/Login. Creación de la BD para hacer efectivo la carga de usuarios. |
| **Responsabilidades** | #TK04: Diseño de la interfaz de usuario para login y registro.  #TK05: Implementar lógica de registro de usuarios.  #TK06: Conectar la aplicación una BD SQLite y crear la tabla de usuarios.  #TK07: Implementar la lógica para autentificar el login de usuarios.  #TK08 implementar menu |
| **Calendario** | 01/02/2024 hasta el 10/02/2024 |
| **Inconvenientes: El menú no es visible en la app** | |

|  |  |
| --- | --- |
| **N° de sprint** | 02 |
| **Sprint Backlog** | Podes retomar los temas pendientes del sprint anterior |
| **Responsabilidades** | TK09: Desarrollo de todas las clases para que cada vista cumpla su función  TK10:Pruebas en el login  TK11:Pruebas para insertar pedidos  TK12: aplicar medidas de ciberseguridad |

|  |  |
| --- | --- |
| **Calendario** | 11/02/2024 hasta el 05/09/2024 |
| **Inconvenientes:**  **Problemas con computadora- 3 semanas sin poder modificar nada** | |