# Laporan Praktikum

## **Linked List**



Disusun oleh:

Tomi Martino Affandi

2341720245

D-IV Teknik Informatika - 1E

Jl.Soekarno Hatta No.9, Jatimulyo, Kec.Lowokwaru, Kota Malang Jawa Timur 65141

Phone: (0341)404424, 404425

E-email: Polinema.ac.id

#### 1. Tujuan Praktikum

Setelah melakukan materi praktikum ini, mahasiswa mampu:

- 1. Membuat struktur data linked list
- 2. Membuat linked list pada program
- 3. Membedakan permasalahan apa yang dapat diselesaikan menggunakan linked list

#### 2. Praktikum

## 2.1 Pembuatan Single Linked List

#### Code:

https://github.com/TomiMartinoAffandi/Algoritma---Struktur-Data/commit/cd6d97c495cdab5bb4028798a4f1f234a46831a0

## Output:

```
Linked List kosong
Isi Linked List:
                         890
Isi Linked List:
                         890
                                  760
Isi Linked List:
                         700
                                  890
                                          760
Isi Linked List:
                         700
                                  999
                                          890
                                                   760
Isi Linked List:
                          700
                                  999
                                                   833
                                                           760
                                          890
```

#### Pertanyaan:

- 1. Karena pada class main program menjalankan method print dimana belum ada inputan apapun
- 2. Pada metode print():
  - tmp digunakan untuk melintasi seluruh elemen dalam linked list dari head ke tail.
  - tmp dimulai dari head dan bergeser ke setiap node berikutnya (tmp = tmp.next) sampai mencapai null, sambil mencetak nilai data dari setiap node.

Pada metode insertAfter(int key, int input):

- tmp digunakan untuk mencari node dengan nilai key yang diberikan.
- Setelah menemukan node tersebut, tmp digunakan untuk memindahkan referensi pointer ke node berikutnya setelah node dengan nilai key.

Pada metode insertAt(int index, int input):

- tmp digunakan untuk mencapai node pada indeks sebelum node yang akan diinsert.
- Dengan iterasi menggunakan tmp, kita mencapai node pada indeks (index 1) untuk menyisipkan node baru di antara node ini dan node berikutnya.

3. Untuk mengecek apakah node baru setelah temp.next == null, jika ya node yang baru ditambahkan adalah node terakhir
Jika node yang ditambahkan adalah node terakhir maka tail akan menunjuk ke node yang baru ditambahkan

#### 2.2 Modifikasi Elemen pada Single Linked List

#### Code:

https://github.com/TomiMartinoAffandi/Algoritma---Struktur-Data/commit/90818e14294f95b4c20867cb841eac9bdd9e5cd5

#### **Output:**

```
Linked List kosong
Isi Linked List:
                         890
Isi Linked List:
                         890
                                 760
Isi Linked List:
                         700
                                 890
                                         760
Isi Linked List:
                                 999
                         700
                                         890
                                                  760
Isi Linked List:
                         700
                                 999
                                         890
                                                  833
                                                          760
data pada indeks ke-1: 999
data 3 berada pada indeks ke-1: 1
Isi Linked List:
                         700
                                 890
                                         833
                                                  760
Isi Linked List:
                         890
                                 833
                                         760
Isi Linked List:
                         833
                                 760
Isi Linked List:
                         833
PS D:\TUGAS KULIAH\SEMESTER 2\Algoritma & Struktur Data>
```

## Pertanyaan

- 1. untuk menghentikan perulangan ketika key sudah ketemu
- **2.** untuk merubah pointer dari data.next menjadi data.next.next ketika kondisi tmp..next.data = key/ data selanjutnya =key