

# Öhlsläger Tomáš, Mobil alkalmazásfejlesztés: Say the Word

## Az ikon:

Az ikon megtervezéséhez az Android studioban generáltam Image Assetet, így egyszerűen tudtam biztosítani azt is, hogy az alkalmazás majd dinamikus alakú ikonnal rendelkezzen (az ezt támogató API26+ készülékeken). Régebbi eszközökön mindenképpen kör alakú lesz, háttere az alkalmazás accent colorja, előtérben pedig egy material clipart, ami utal az alkalmazás funkciójára is (voice recognition).



## A főképernyő:

Az alkalmazás letisztult UI-jal rendelkezik, így a főképernyőn nem is látunk mást, csak egy feliratot és két gombot. A felirat a kimondandó szót tartalmazza, kezdetben piros színnel, felismerés után átvált zöldre. Az egyik gombbal lehetőségünk van saját kimondandó szót megadni (ehhez felugrik egy ablak a szükséges beviteli mezővel), a másikkal pedig elindíthatjuk a felismerést, majd új szót kérhetünk.

A következő két oldalon láthatók maguk a képernyőtervek, amiket Gravit designerrel terveztem:

- a kezdeti és a felismert szó utáni állapot:

Say The Word

Kimondandó szó

SAJÁT SZÖVEG

A SZÓ KIMONDÁSA

Say The Word

Felismert szó

SAJÁT SZÖVEG

ÚJ SZÓ KÉRÉSE

- saját szó bevitelére szolgáló ablak:

Say The Word

Felismerendő szó

Adjon meg egy szót:

Felismerendő szó

MÉGSE BEVITEL

ÚJ SZÓ KÉRESE