

# Öhlsläger Tomáš, Mobil alkalmazásfejlesztés:

## Say the Word

### Leírás:

A SpeechRecognition implementálása. A strings.xml-ben egy string tömb tárolása, melynek egy random eleme megjelenik a képernyőn. Alatta megjelenik egy gomb, melyet megnyomva a felhasználónak ki kell mondania a szöveget, ha ez sikeres volt, a felirat kizöldül, a START gomb pedig egy NEW-ra változik, amelyre nyomva egy új szó jelenik meg vörösen a képernyőn.

Az alkalmazás tervezésénél kiemelt figyelmet fog kapni a felhasználói élmény: természetesen nem fog gondot okozni az orientációváltás, a téma le fogja követni a rendszertémát és hasonlóké, ahogy ez 2020-ban elvárt. A tervek szerint lehetőség lesz továbbá saját kimondandó szó megadására.

### Ütemterv:

- 1. hét: a feladat vizualizálása, ütemterv kidolgozása
- 2. hét: a UI dizájn elképzelése, képernyőtervek készítése
- 3. hét: osztálytervek és belső felépítés megtervezése, implementáció elkezdése
- 4. hét: implementáció befejezése, debugging, illetve az előbbi dokumentumok frissítése (szükség esetén)
- 5. hét: végső tesztelés, természetesen több telefonon és Android-verzió, majd a projekt beadása és bemutatása