

## Uso de máscaras para cambiar bits sin modificar lo existente

setear 1s (OR)

```

10010101
|
00001000 (1<<3)
-----
10011101
    
```

setear 0s (AND)

```

10010101
&
11101111 ~(1<<3)
-----
10000101
    
```

Invertir bit (XOR)

```

10010101
^
00010000 (1<<3)
-----
10000101
    
```

**0b11000001** poner bit 2 y 3 como salida y cambiar bit 6 a entrada

DDRB |= (1<<2)|(1<<3) ó DDRB |= (1<<DDRB2)|(1<<DDRB3) --> 0b1100**11**01  
0b0000**11**00

DDRB &= ~(1<<6) ó DDRB &= ~(1<<DDRB6) --> 0b1**0**001101  
~(0**1**000000) = 1**0**111111