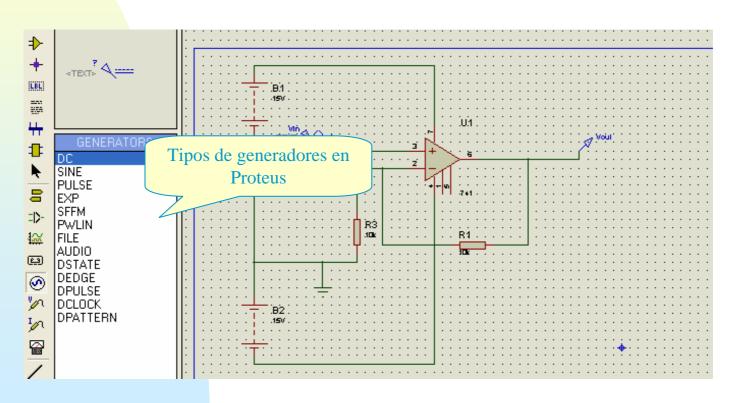
GENERADORES

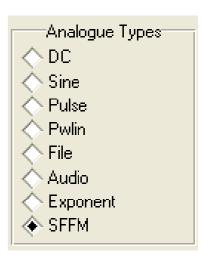
- Un generador es un objeto que produce señales de distinta naturaleza.
- En Proteus existen diferentes tipos de generadores, y cada uno posee sus propias características:



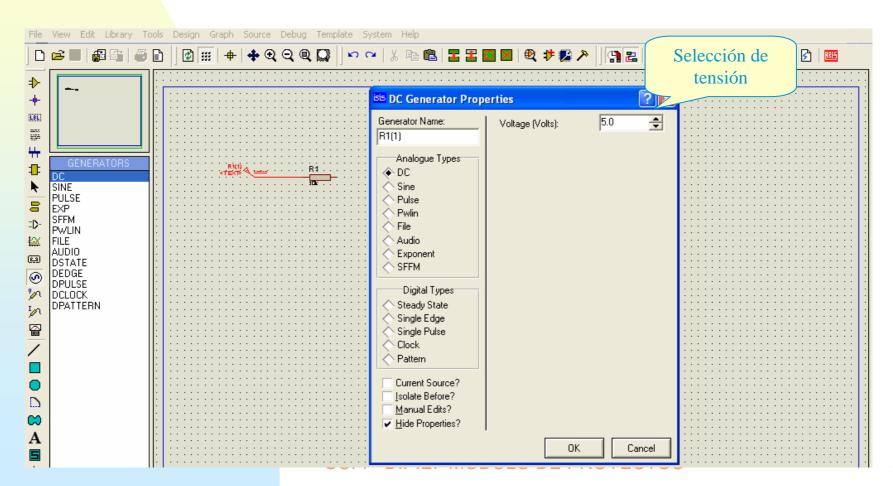
- Los generadores se clasifican en dos grandes grupos:
- Analógicos: DC, Sine, Pulse, Pwlin, File, Audio, Exponent, SFFM.
- Digitales: Steady State, Single Edge, Single Pulse, Clock, Pattern
- Cada uno de los generadores anteriormente enumerados poseen su propia ventana de edición donde se pueden fijar sus características
- Como en el caso de las sondas, el generador toma por defecto el nombre del nodo o componente donde ha sido conectado

GENERADORES

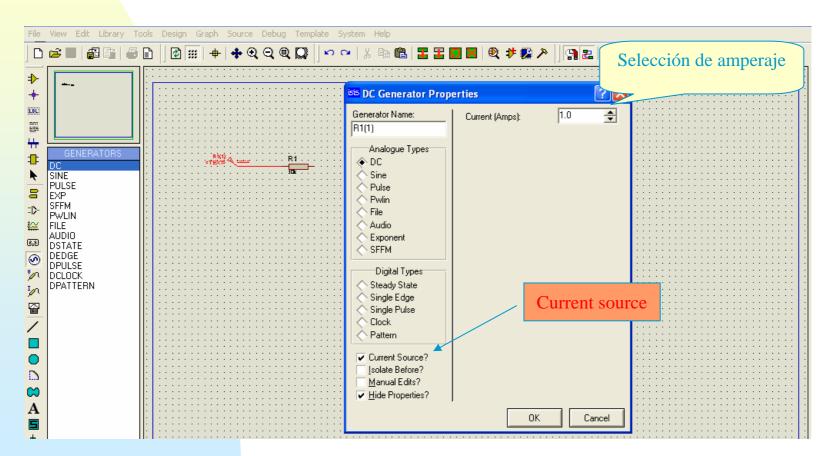
ANALÓGICOS



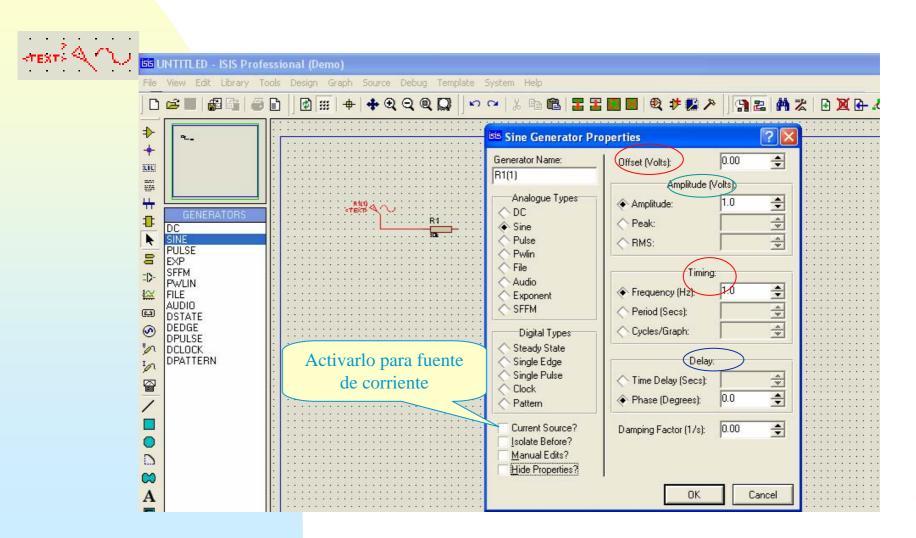
DC: Fuente de voltaje constante, seleccionando este generador obtendremos el siguiente símbolo y la siguiente ventana de edición:



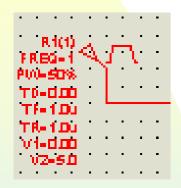
DC: Fuente de corriente constante, seleccionando este generador y activando la casilla *Current Source* obtendremos el siguiente símbolo y la siguiente ventana de edición:

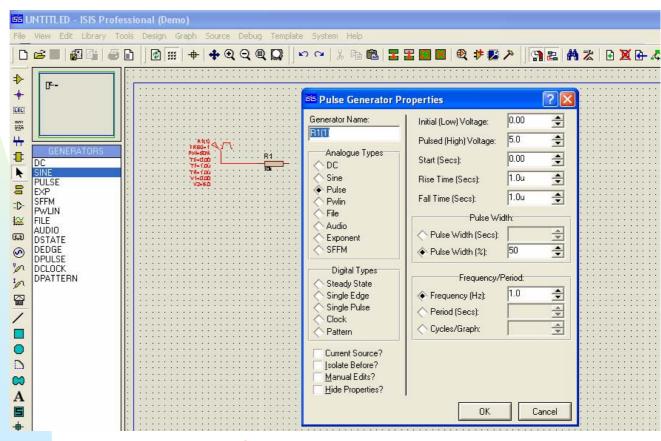


SINE: Fuente de señal senoidal en la que podemos fijar la amplitud, frecuencia y fase.



PULSE: Produce pulsos de analógicos, en los cuales se puede fijar la amplitud, periodo, tiempo de subida, tiempo de bajada, ciclo de trabajo etc.

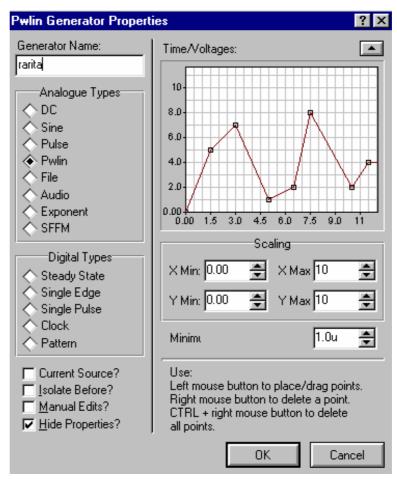




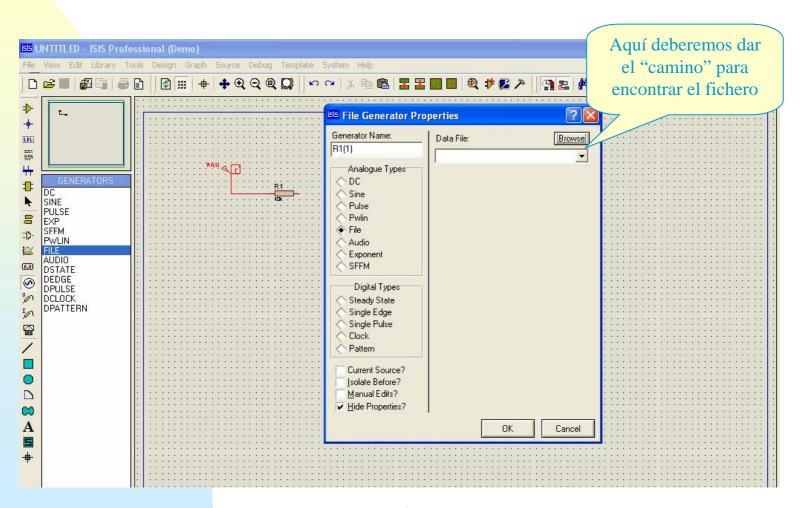
Pwlin: Fuente de señal que permite generar señales de dificil construcción, ej. Señal que hay en la cuadrícula de la ventana de diálogo, se edita sobre la

propia ventana.

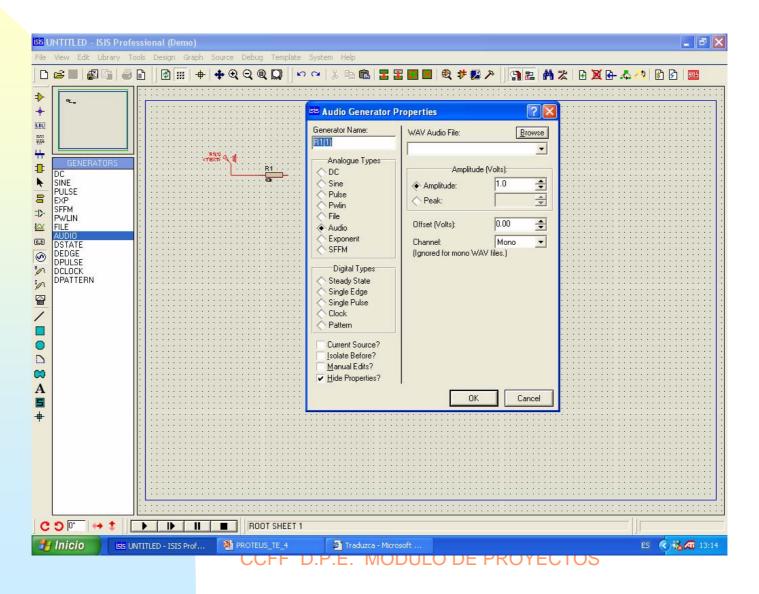




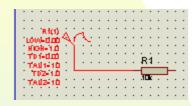
File: Es similar a la anterior, pero los datos se toman de un fichero ASCII

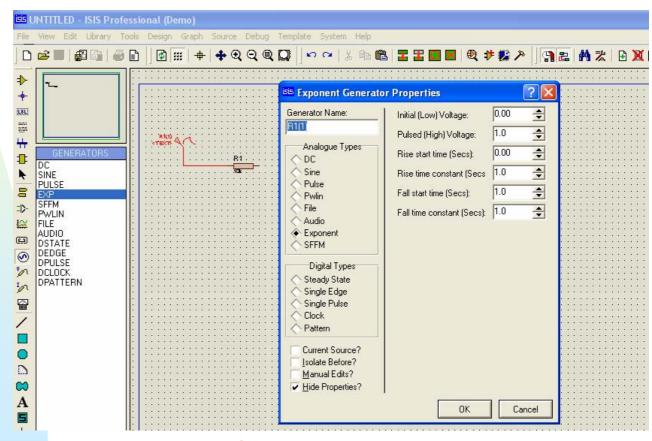


Audio: Utiliza los archivo de sonido WAV de Windows como entrada.

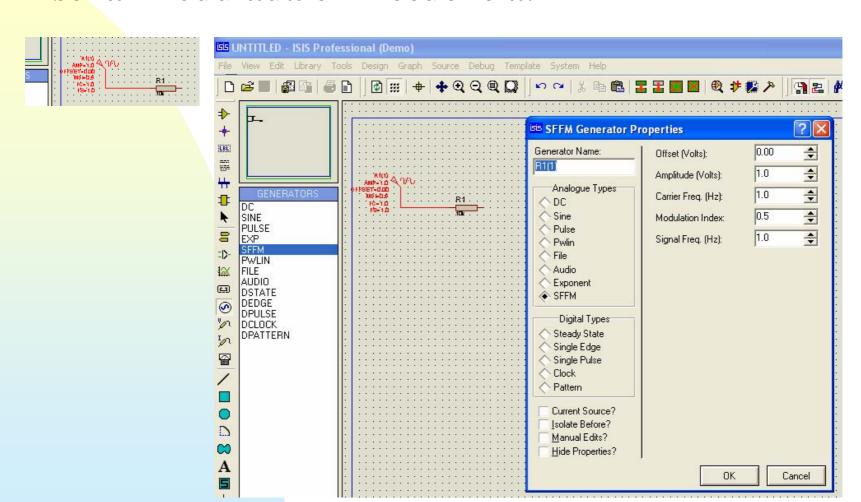


EXPONENT: Fuente de señal EXPONENCIAL. Produce pulso con diferente RC (constante de tiempo).



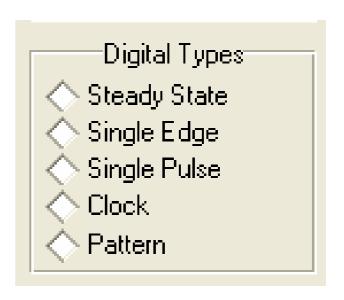


SFFM: Fuente de señal de frecuencia, genera una señal modulada en frecuencia.

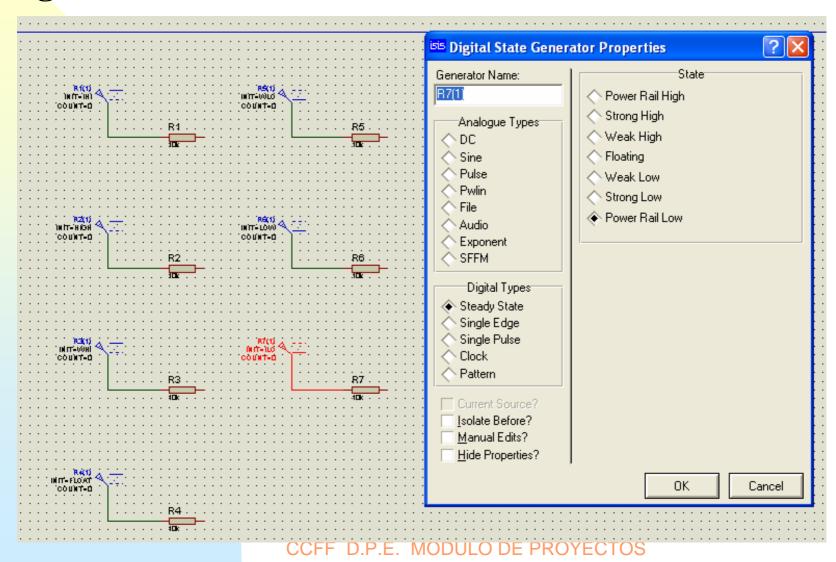


GENERADORES

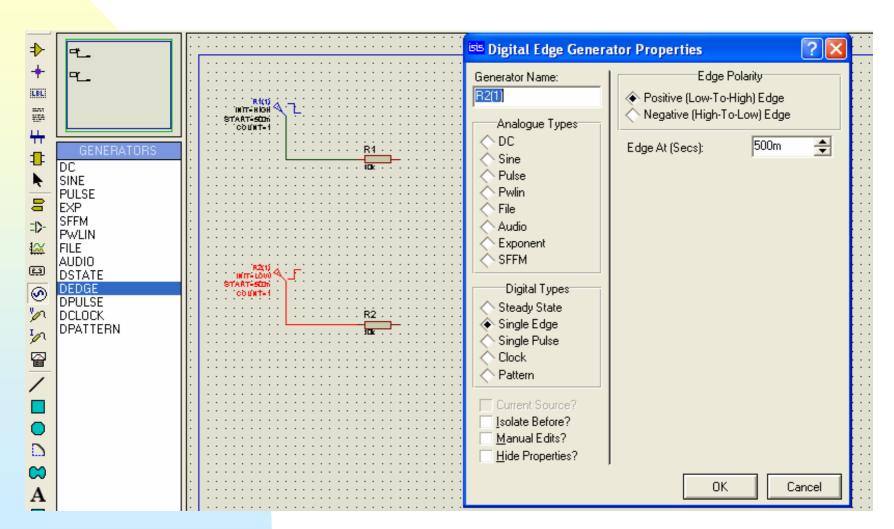
DIGITALES



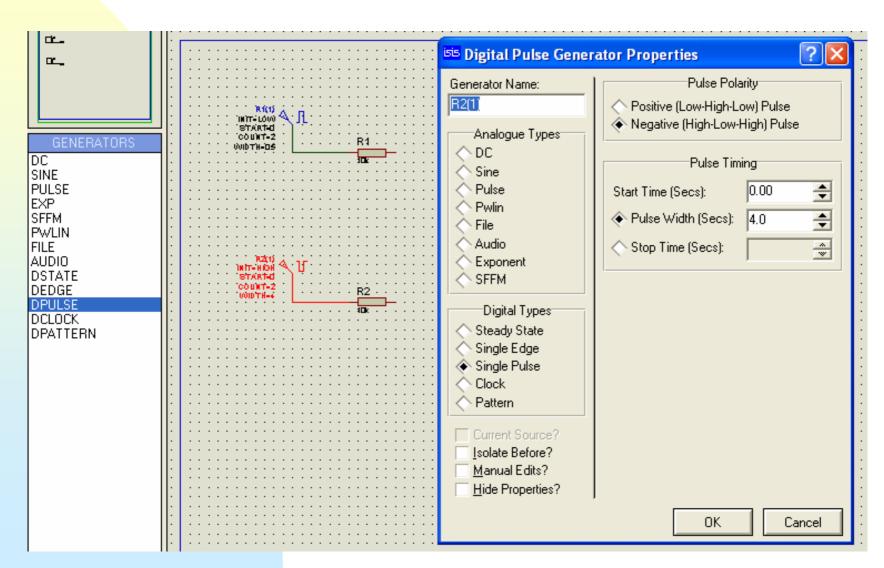
DState: Steady state logic level, fija el pin a un estado lógico (normalmente H o L).



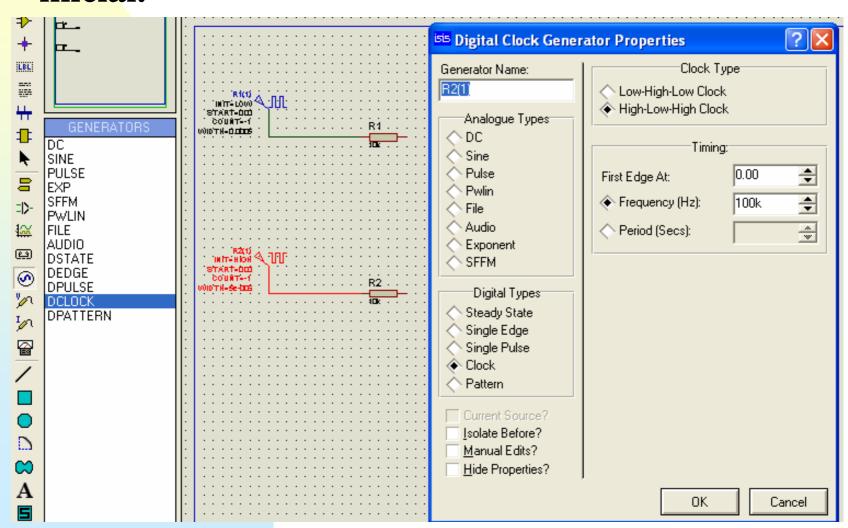
DEdge: Digital Edge, genera una transición de alto a bajo o viceversa.



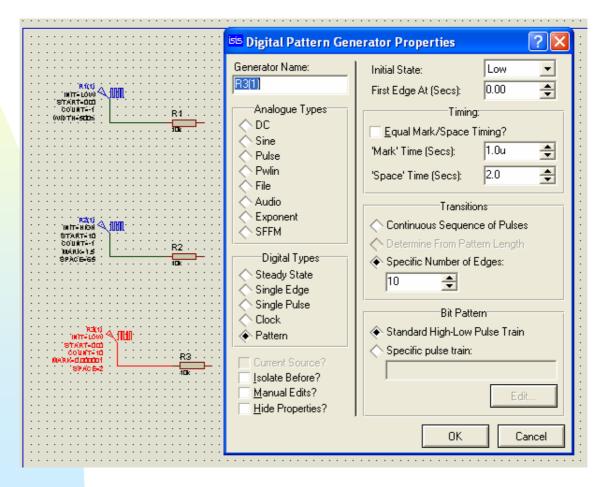
Dpulse: Digital Pulse, genera un pulso LHL ó HLH y en el cual podemos fijar su duración.



DClock: Digital Clock, genera un tren de pulsos en los cuales podemos fijar la frecuencia así como el estado inicial.



DPatttern: Mediante este generador podemos generar una secuencia de niveles lógicos con comportamientos especiales



DPatttern: También es posible editar la señal con el ratón para activar esta opción se debe seleccionar *Specific pulse train* y luego hacer clic sobre *Edit*:

