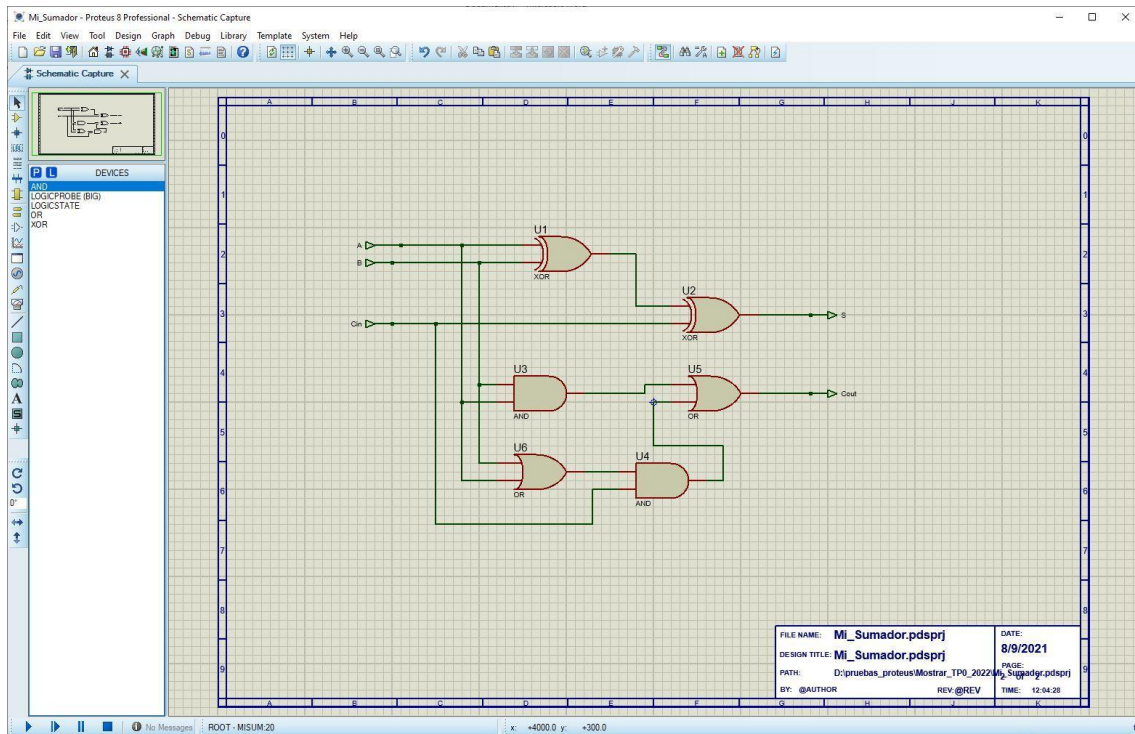
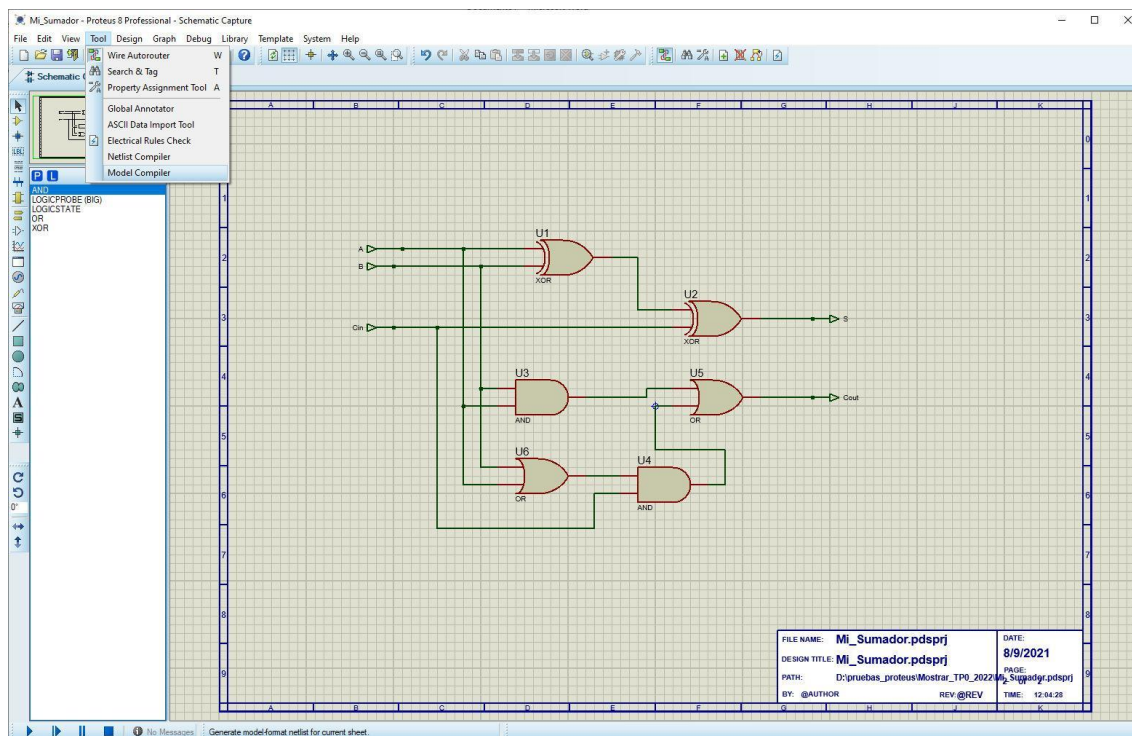


## Tutorial para crear un componente nuevo:

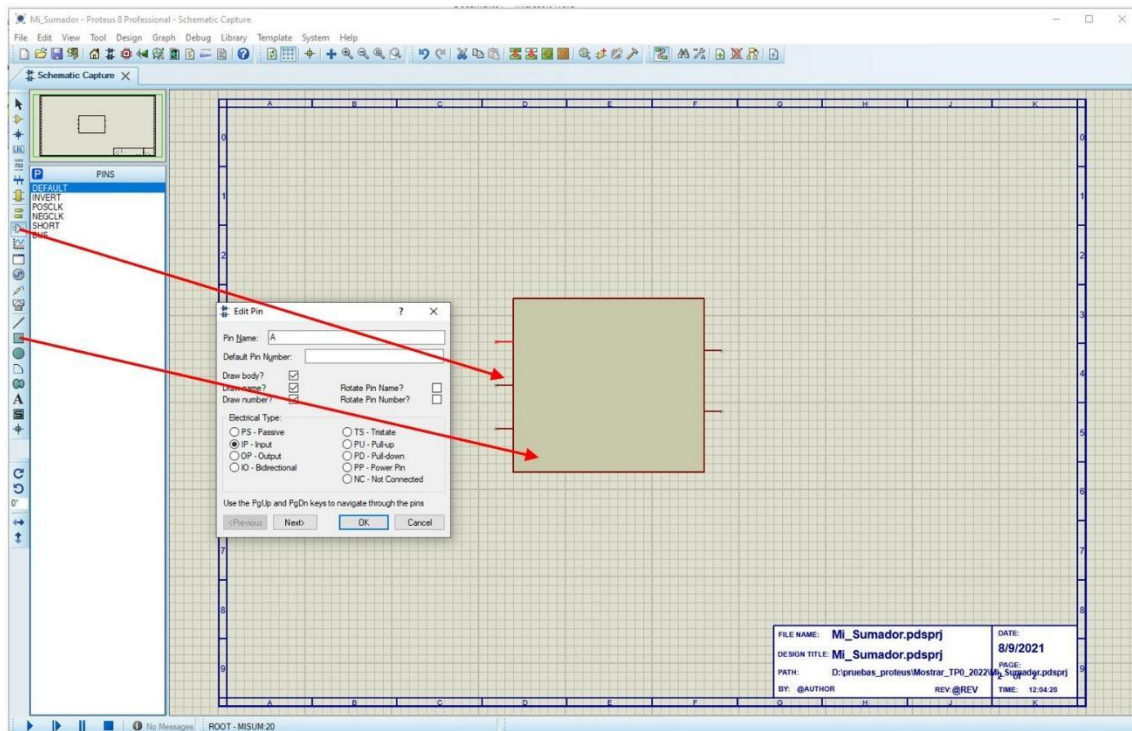
1. Partimos del circuito interno que queremos guardar como componente:



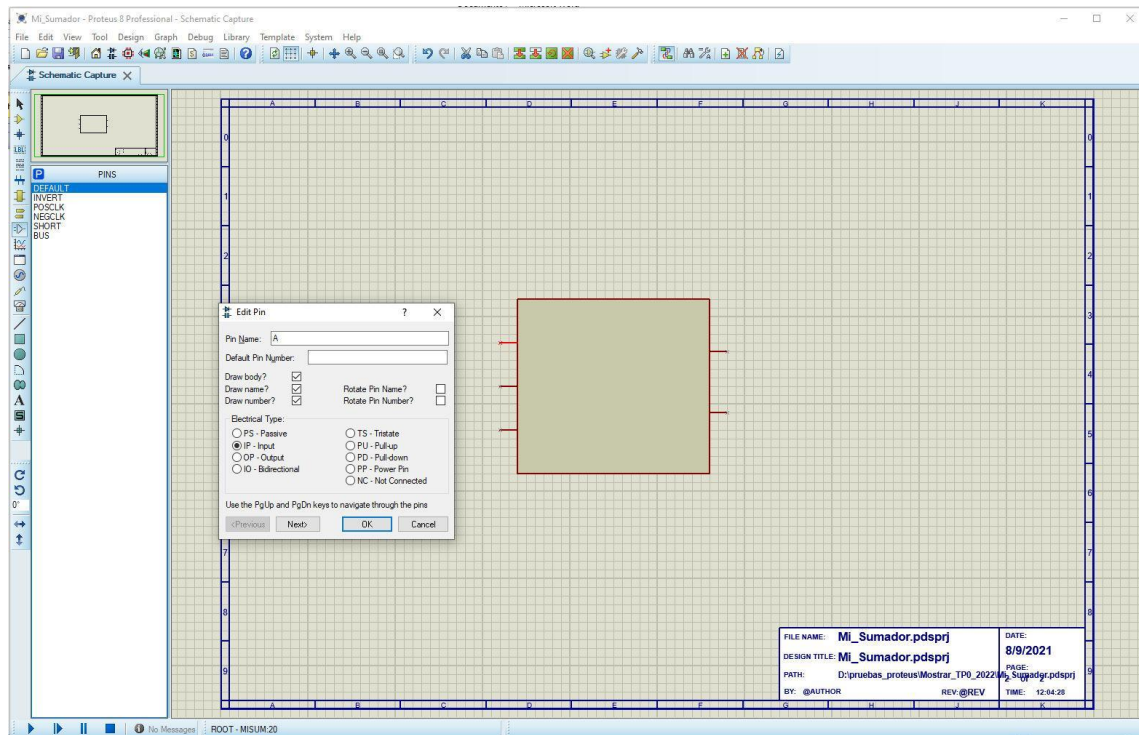
2. En la barra de herramientas vamos a Tool – Model compiler. Ponemos un nombre a nuestro modelo y lo guardamos en la carpeta: ../Labcenter Electronics/Proteus 8 Professional/DATA/MODELS.



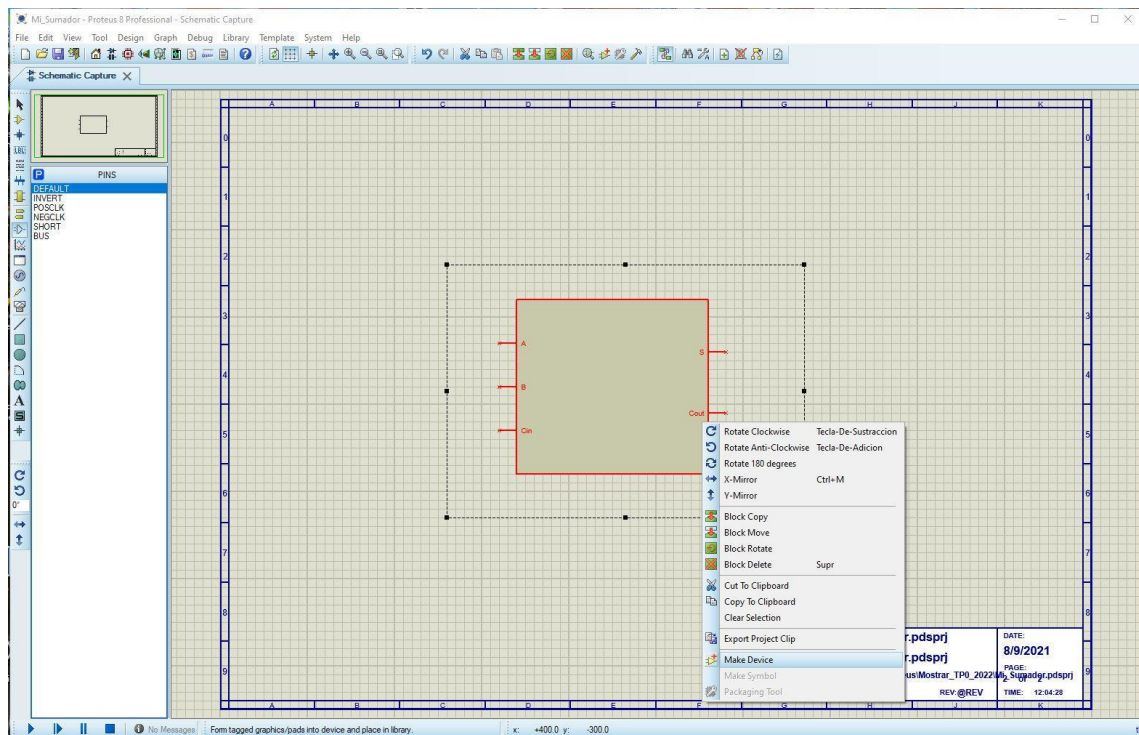
3. Creamos una nueva hoja (sheet). Armamos un bloque con 2D Graphics Box Mode. Le agregamos los pines con Device Pins Mode.



4. Editamos cada pin haciéndole doble clic para que cumpla con las características que correspondan. Le pondremos un nombre que coincida con la entrada del circuito creado, y también el tipo de pin. Por defecto estarán en tipo PS – Passive. También podemos espejar los pines con clic derecho – X-mirror o seleccionando el pin y combinando las teclas Ctrl + M.



5. Seleccionamos el bloque, hacemos clic derecho y elegimos Make Device:



6. En esta pestaña le pondremos un nombre a nuestro componente, un prefijo (de modo que cada componente de este tipo que agreguemos tendrá el prefijo seguido de un número, continuando con este ejemplo tendremos S1, S2, etc). Hacemos clic en Next dos veces:

**Make Device** ? X

### Device Properties

**General Properties:**  
 Enter the name for the device and the component reference prefix.

Device Name:

Reference Prefix:

Enter the name of any external module file that you want attached to the device when it is placed.

External Module:

**Active Component Properties:**  
 Enter properties for component animation. Please refer to the Proteus VSM SDK for more information.

Symbol Name Stem:

No. of States:

Bitwise States? ☐

Link to DLL? ☐

Help <Back **Next>** OK Cancel

7. Hacemos clic en New y seleccionamos MODFILE. En Type seleccionar "Filename".

**Definitions** ? X

Add/remove properties to the device. Properties can be used to specify parameters for simulator models, as well as information such as stock-codes

**Property Definition:**

Name:

Description:

Type:

Type:

**Property Defaults:**

Default Value:

Visibility:

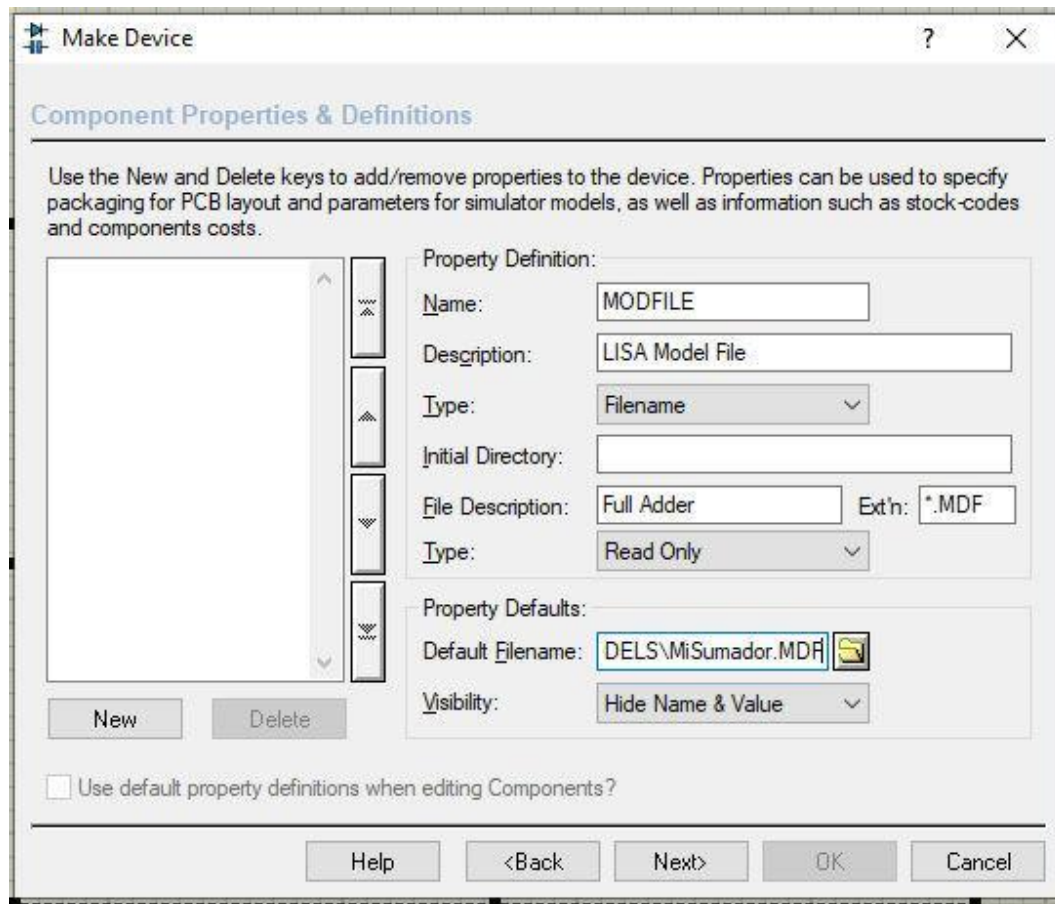
☐ Use default property definitions when editing Components?

Help <Back **Next>** OK Cancel

- ITFMODE
- MODDLL
- MODEL
- MODFILE**
- PACKAGE
- PASSPINS
- PINSWAP
- PRIMITIVE
- ROHS
- SPICEFILE
- SPICELIB
- SPICEMODEL
- SPICEPINS
- STATE
- SUPPLIER
- TRACE
- VALUE



8. Completamos la descripción del componente a crear, le agregamos la extensión \*.MDF y seleccionamos el archivo creado anteriormente, guardado en MODELS. Next dos veces.



9. En Device Category podemos guardar el componente en una carpeta propia antes creada o crearla con New. Finalmente en Save Device To Library debemos elegir USERDVC. OK y listo!

Make Device

?

×

Indexing and Library Selection

Device Category:

MisModelos

▼

New

Device Sub-category:

(None)

▼

New

Device Manufacturer:

(None)

▼

New

Stock/Order Code:

Device Description:

☐ Advanced Mode (Edit Fields Manually)

Device Notes:

Save Device To Library:

RELAYS

RESIPC7351

RESISTORS

SEMIIPC7351

SPIMEM

STDIA

STELLARIS

STIGBT

STMOSFET

STOPAMP

STSCR

STTRIAC

SYSDVC

TECCOR

TEXAS

TEXOAC

TEXOAC1

THATCORP

TRIMMERS

TRXD

UNIOMEM

USERDVC

VALVES

Help

<Back

Next>

OK

Cancel