

# E1214 Fundamentos de las Comunicaciones

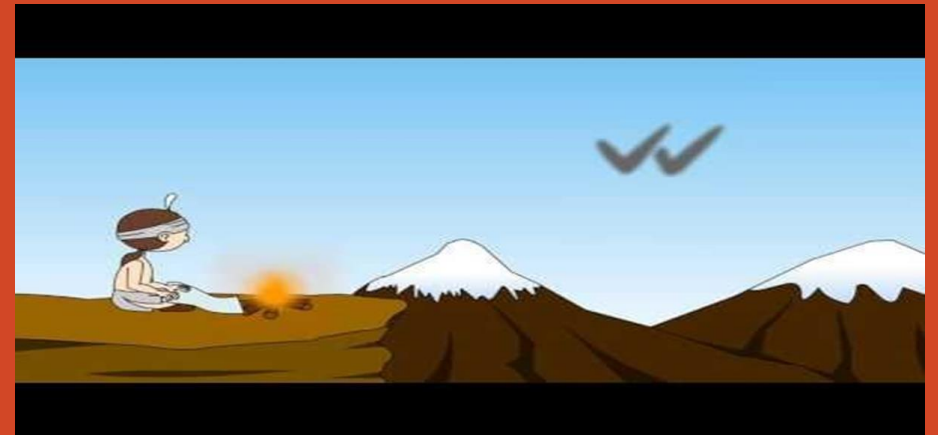
## E0311 Comunicaciones

---

## E0214 Comunicaciones

Curso 2023

Adrián Carlotto



[comunica@ing.unlp.edu.ar](mailto:comunica@ing.unlp.edu.ar)

# Temas a tratar

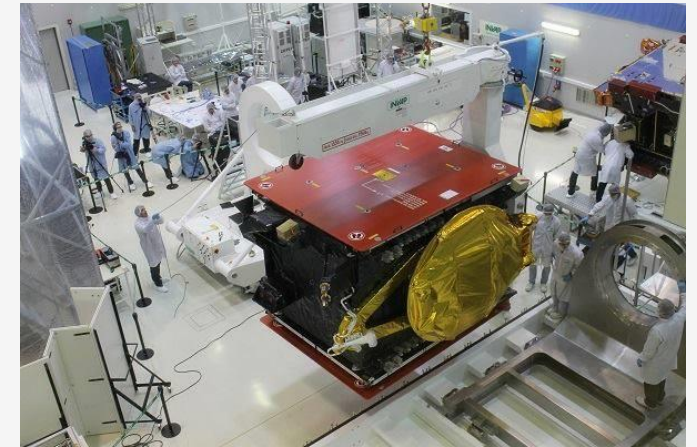
---

- Fuentes de ruido
- Modelo ruido térmico
- Modelo ruido de disparo
- Temperatura equivalente
- Potencia disponible

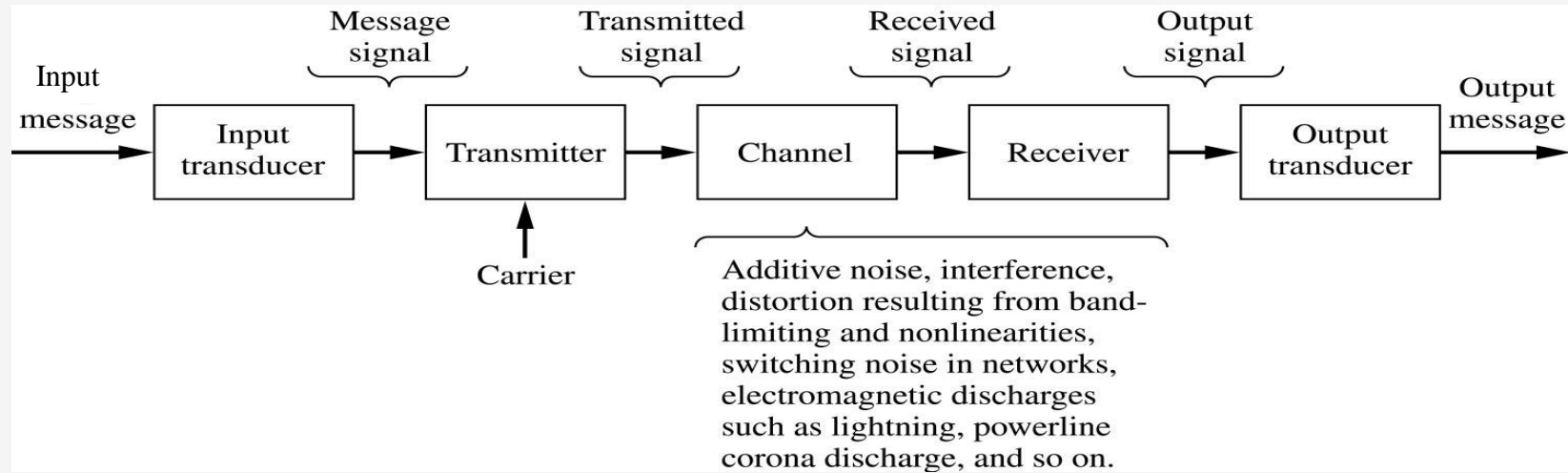
ARSAT 2



ARSAT 1 en INVAP



# Fuentes de ruido



## Fuentes de ruido



### Externas al Sistema

Debidas a condiciones atmosféricas, condiciones del sol, radiación cósmica, actividad humana, etc.

### Internas del Sistema

Originadas en los subsistemas que componen el sistema de comunicaciones, debido al movimiento aleatorio de cargas dentro de los dispositivos.

# Ruido Térmico (Johnson-Nyquist)

El número de electrones libres en la barra es:

$$n L A$$

donde  $n$  es el número de electrones libre por unidad de volumen,  $L$  la longitud del cilindro y  $A$  su área.

La resistencia del cilindro es:  $R = \rho \frac{L}{A}$

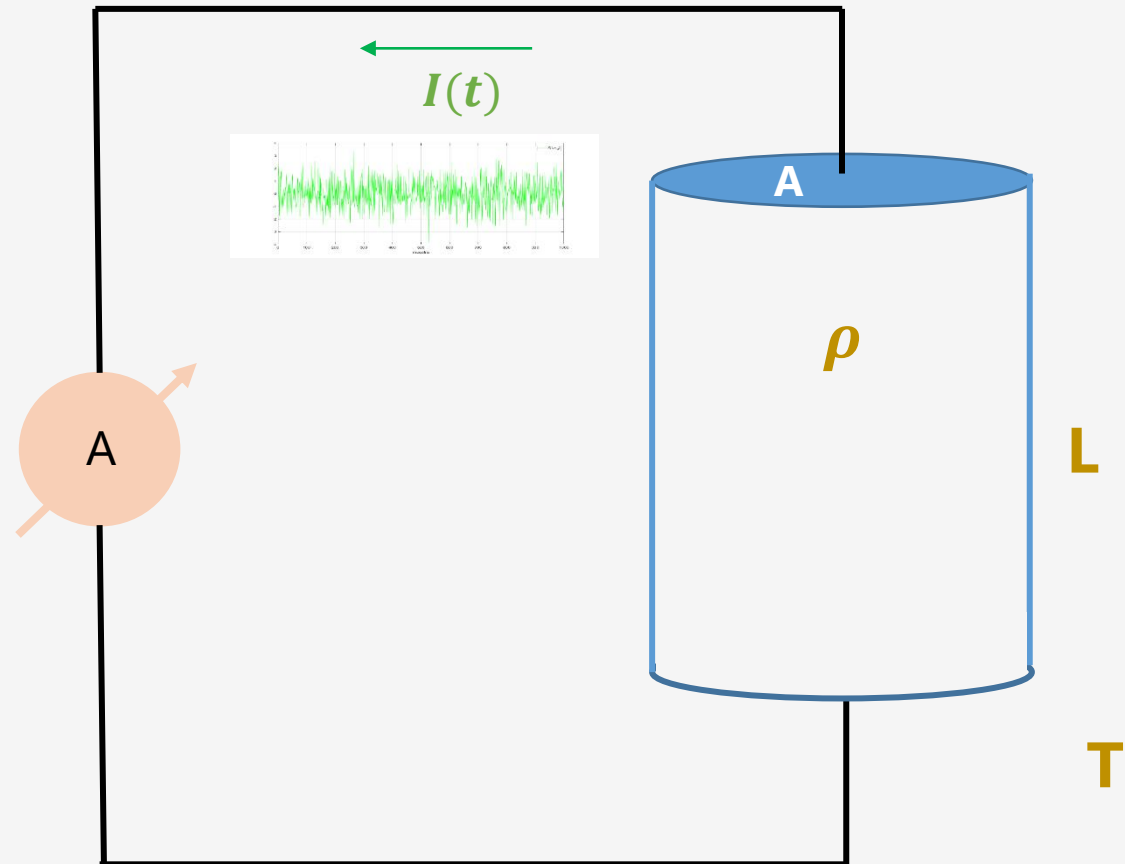
donde  $\rho$  es el coeficiente de resistividad del material y puede

calcularse como:  $\rho = \frac{m \alpha}{n q^2}$

donde  $m$  : Masa del electrón ( $9,11 \cdot 10^{-31}$  kg)

$\alpha$  : Nro. Promedio de choques por segundo de un electrón con partículas pesadas ( $\sim 10^{14}$  en el Cu)

$q$  : carga del electrón ( $1,6 \cdot 10^{-19}$  C)



**Objetivo:** Obtener la DEP de los procesos de corriente y/o de tensión que representan al Ruido Térmico

# Ruido Térmico (Johnson-Nyquist)

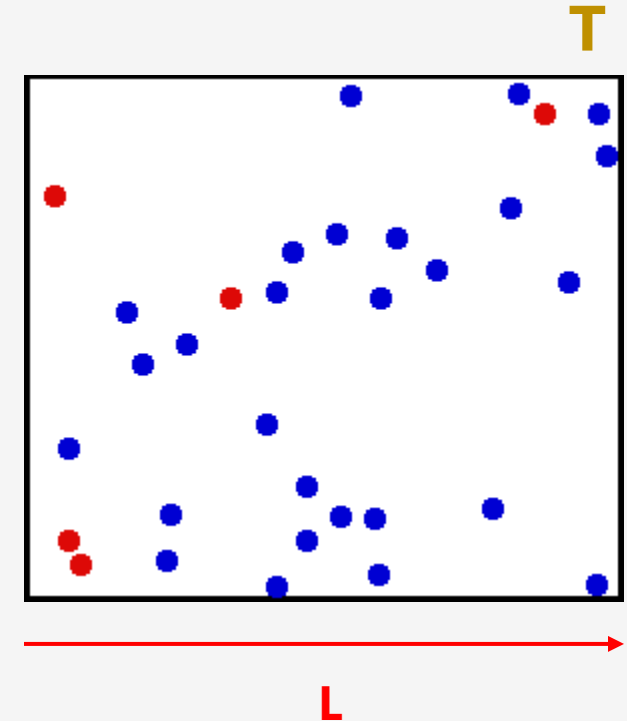
$$I_k(t) = \frac{q}{L/V_k(t)}$$

$V_k(t)$  es la magnitud de la velocidad del  $k$ -ésimo electrón en la dirección de  $L$

$$I(t) = \sum_{k=1}^{nLA} I_k(t) = \frac{q}{L} \sum_{k=1}^{nLA} V_k(t)$$

Suposiciones:

- Puedo modelar a las  $V_k(t)$  como un PAESA de media nula, iid.
- Sólo los choques con partículas pesadas modifican la velocidad; es decir que  $V_k(t_1)$  y  $V_k(t_2)$  serán independientes si se produjeron uno o más choques entre el electrón  $k$ -ésimo y una partícula pesada en el intervalo  $(t_1, t_2)$ .
- La probabilidad de que se produzcan dos colisiones simultáneas es nula.
- El número de colisiones producidas en cada uno de dos intervalos de tiempo disjuntos son independientes entre sí.
- Para intervalos de tiempo pequeños  $\Delta t$ , la probabilidad de colisión es proporcional a  $\Delta t$ .



# Ruido Térmico (Johnson-Nyquist)

Distribución Poisson:  $P\{k \text{ colisiones en } D \text{ segundos}\} = \frac{(\alpha D)^k}{k!} e^{-\alpha D}$

$$R_{V_k V_k}(\tau) = E\{V_k(t + \tau) V_k^*(t)\} \quad \text{la pregunta es si hubo o no colisión en } (t, t + \tau)$$

Si llamamos  $N_{|\tau|}$  al número de colisiones producidas en el intervalo  $|\tau|$

$$R_{V_k V_k}(\tau) = E\{V_k(t + \tau) V_k^*(t) / N_{|\tau|=0}\} P\{N_{|\tau|=0}\} + E\{V_k(t + \tau) V_k^*(t) / N_{|\tau| \neq 0}\} P\{N_{|\tau| \neq 0}\}$$

$$R_{V_k V_k}(\tau) = E\{|V_k(t)|^2\} e^{-\alpha|\tau|} = \frac{\downarrow k T}{m} e^{-\alpha|\tau|} \quad k: \text{ constante de Boltzmann } (1,38 \cdot 10^{-23} \text{ J/K})$$

$$R_{II}(\tau) = E\{I(t + \tau) I^*(t)\} = \left(\frac{q}{L}\right)^2 \sum_{k=1}^{nLA} R_{V_k V_k}(\tau) = \frac{n A q^2}{L} R_{V_k V_k}(\tau)$$

$$R_{II}(\tau) = \frac{A}{L} \frac{n q^2}{m \alpha} k T e^{-\alpha|\tau|}$$

# Ruido Térmico (Johnson-Nyquist)

$$R_{II}(\tau) = \frac{1}{R} k T \alpha e^{-\alpha|\tau|}$$

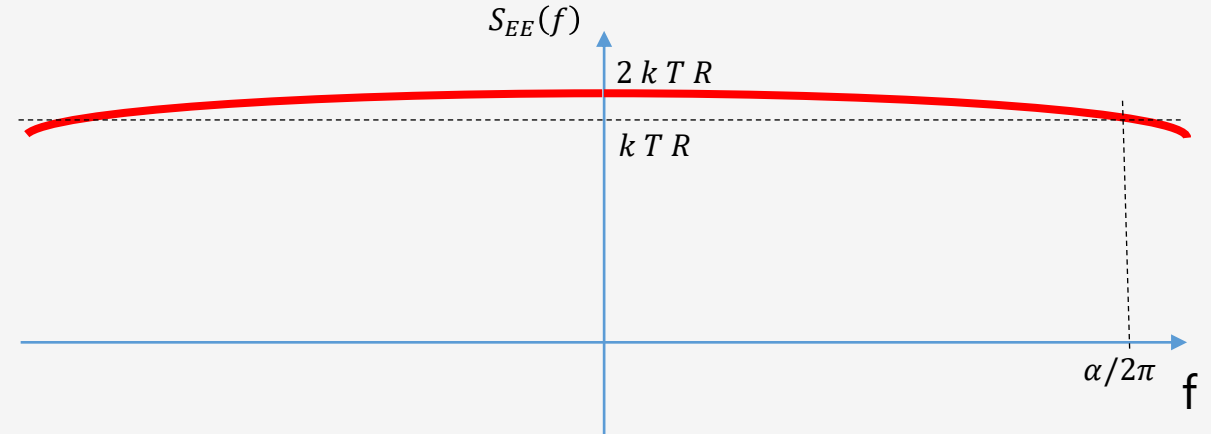
$$E(t) = I(t) R \quad \rightarrow \quad R_{EE}(\tau) = R^2 R_{II}(\tau)$$

$$R_{EE}(\tau) = k T R \alpha e^{-\alpha|\tau|}$$

$$S_{EE}(f) = \mathcal{F}\{R_{EE}(\tau)\}$$

$$S_{EE}(f) = \frac{2 k T R}{1 + \left(\frac{2 \pi f}{\alpha}\right)^2}$$

Los procesos  $I(t)$  y  $E(t)$  son gaussianos, de media nula. Además, son ergódicos en media y correlación.



$$\frac{\alpha}{2\pi} \sim 10^{13} \text{ Hz para el Cu}$$

Modelo Ruido Blanco (para frecuencias por debajo del THz)

$$R_{EE}(\tau) = 2 k T R \delta(\tau)$$

$$S_{EE}(f) = 2 k T R \quad [\text{V}^2/\text{Hz}]$$

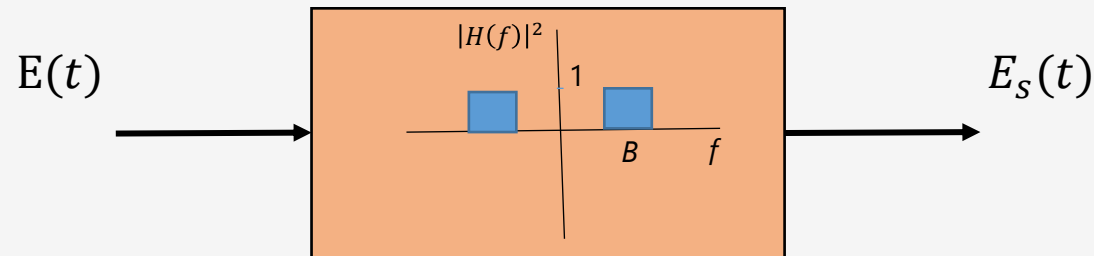
# Ruido Térmico (Johnson-Nyquist)

$$R_{EE}(\tau) = 2 k T R \delta(\tau)$$

$$S_{EE}(f) = 2 k T R \quad [\text{V}^2/\text{Hz}]$$

Modelo de ruido blanco solo tiene sentido físico a la salida de un sistema que lo limite en banda.

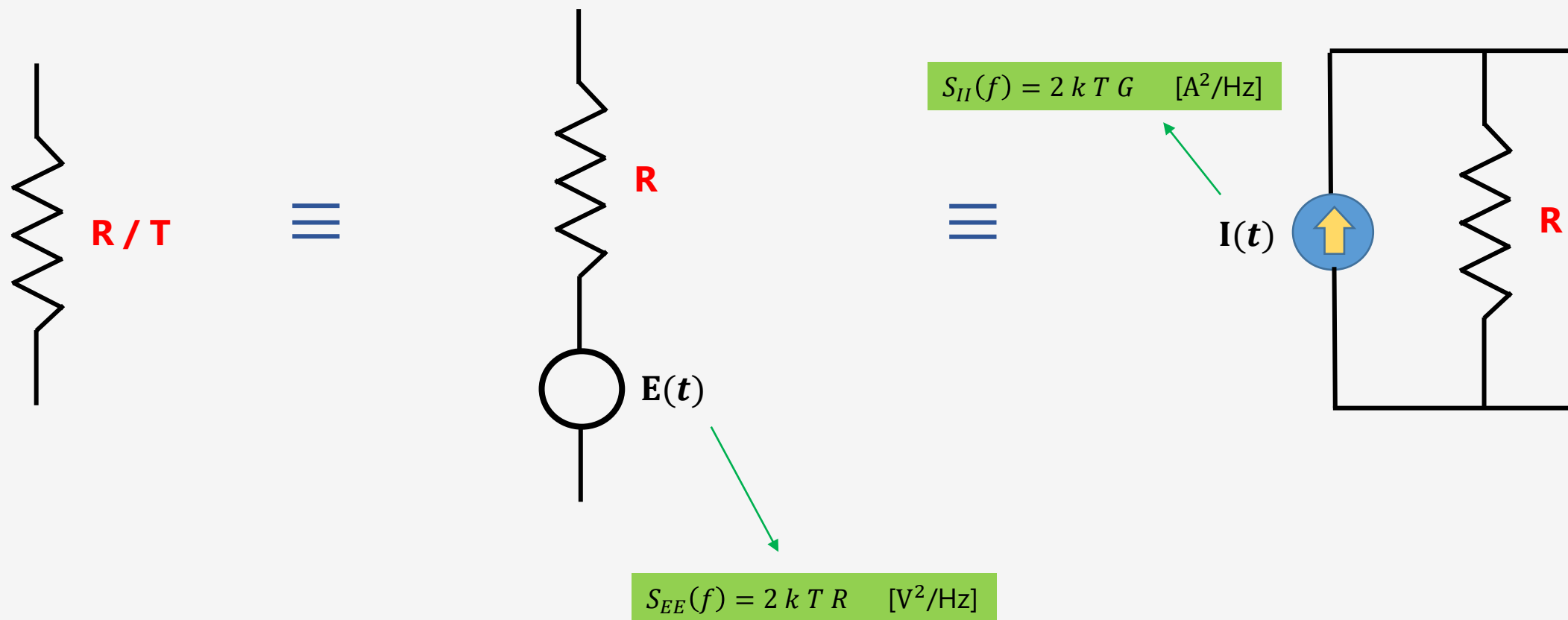
En un ancho de banda  $BW = B$ , la potencia media normalizada de este proceso es:



$$P_{E_s} = R_{E_s E_s}(0) = \int_{-\infty}^{\infty} S_{E_s E_s}(f) df = E\{|E_s(t)|^2\} = \text{var}\{E_s(t)\} = \overline{E_s^2(t)} = 4 k T R B \quad [\text{V}^2]$$

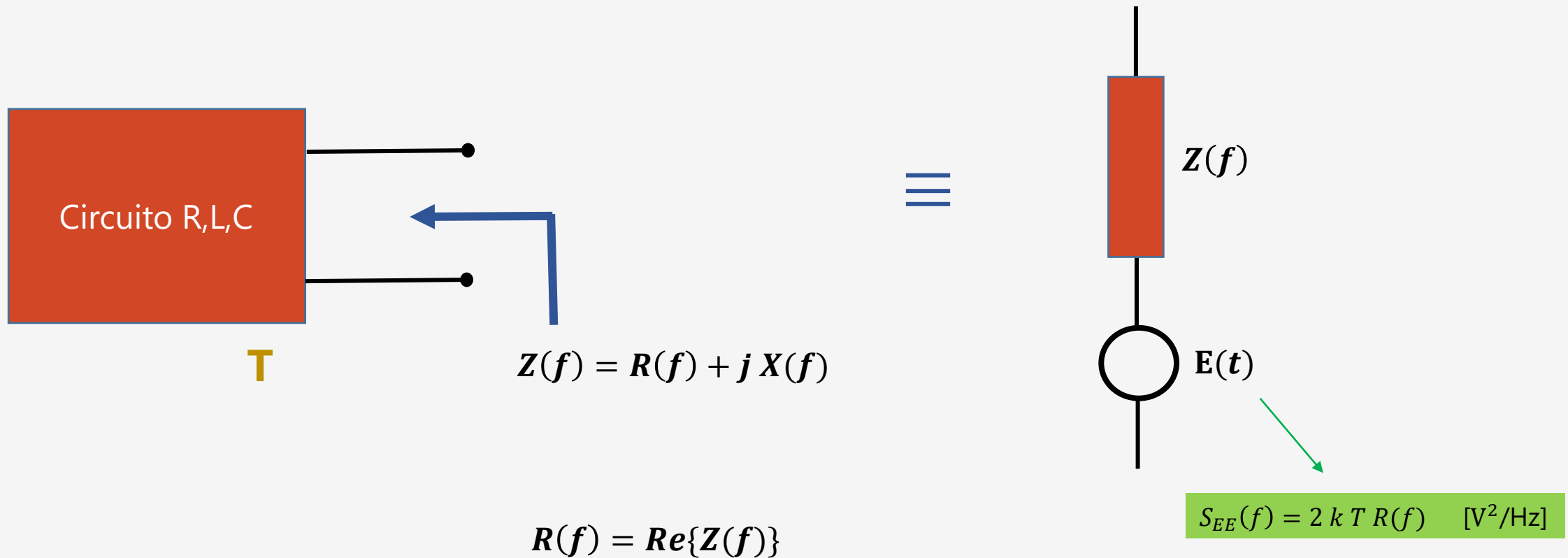


# Ruido Térmico (Johnson-Nyquist)

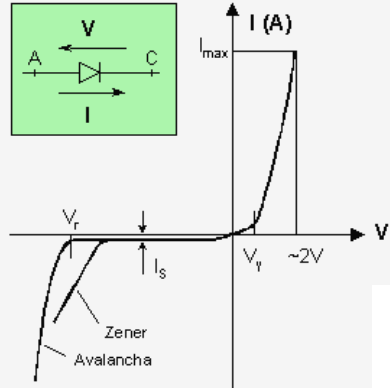
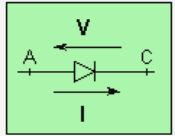


# Fórmula de Nyquist

Puede demostrarse que para cualquier circuito pasivo, lineal y bilateral que se encuentra a una temperatura  $T$ :



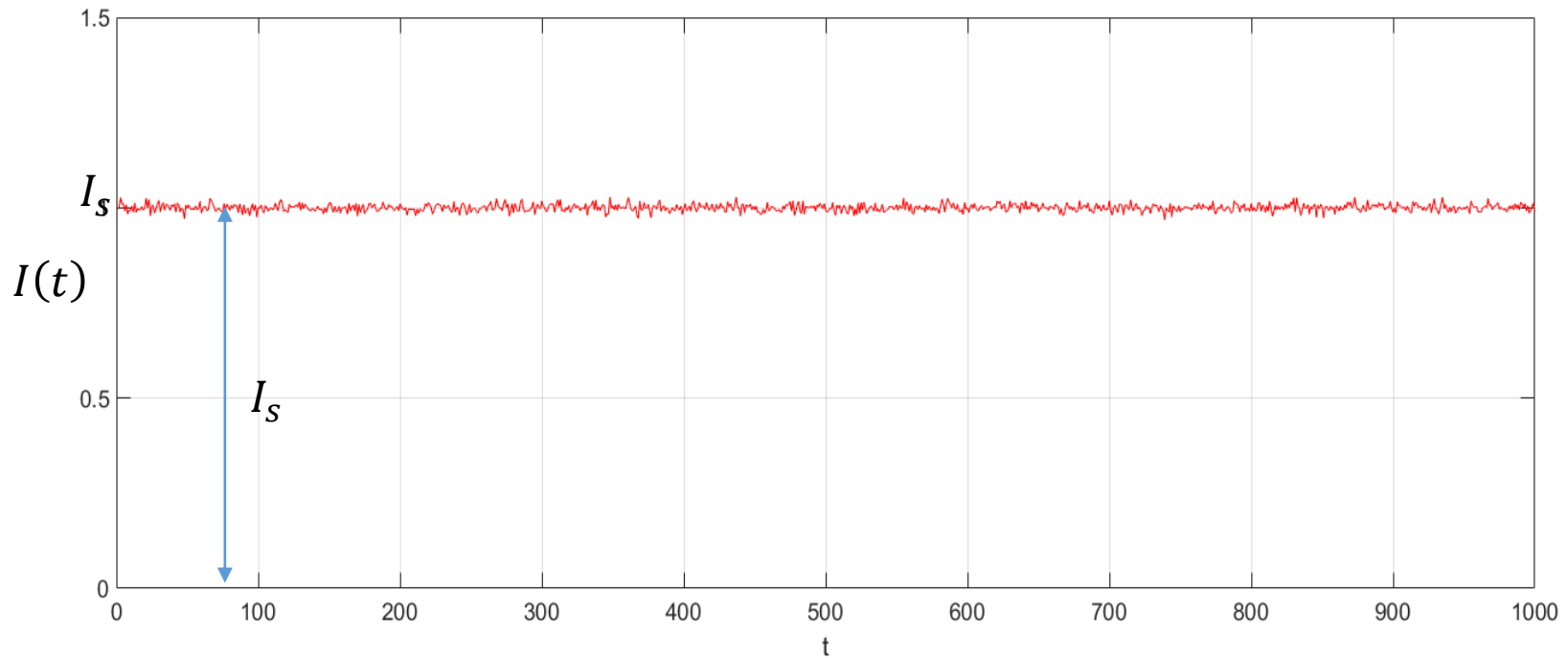
# Ruido Shot, de Disparo o Granalla



$$I(t) = I_s + I_n(t)$$

Diodo en Inversa

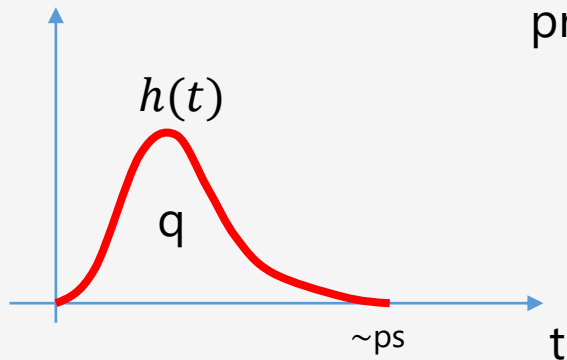
Objetivo: Obtener DEP de  $I_n(t)$



# Ruido Shot, de Disparo o Granalla

$$I(t) = I_s + I_n(t)$$

- La probabilidad de que se produzcan dos pasajes de carga simultáneos es nula.
- El número de pasajes producidos en cada uno de dos intervalos de tiempo disjuntos son independientes entre sí.
- Para intervalos de tiempo pequeños  $\Delta t$ , la probabilidad de que ocurra un pasaje es proporcional a  $\Delta t$ .



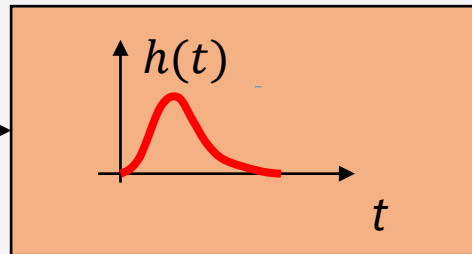
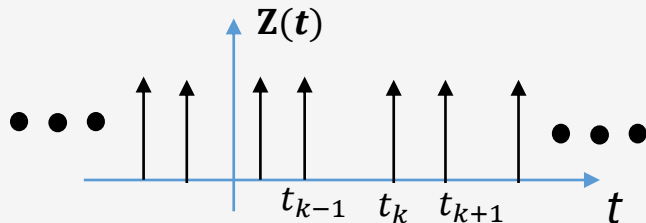
$$I(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} h(t - t_k)$$

↑  
aleatorios

$$\alpha = \frac{I_s}{q}$$

Distribución Poisson:

$$P\{\text{pasaje de } k \text{ portadores en } D \text{ segundos}\} = \frac{(\alpha D)^k}{k!} e^{-\alpha D}$$



$$I(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} h(t - t_k)$$

# Ruido Shot, de Disparo o Granalla

$$I(t) = \{Z * h\}(t)$$

$$R_{II}(\tau) = \{R_{ZZ} * r_{hh}\}(\tau)$$

$$S_{II}(f) = S_{ZZ}(f) s_{hh}(f) = S_{ZZ}(f) |H(f)|^2$$

$$S_{II}(f) = \alpha^2 H(0)^2 \delta(f) + \alpha |H(f)|^2$$

$$S_{II}(f) = I_s^2 \delta(f) + \alpha |H(f)|^2$$

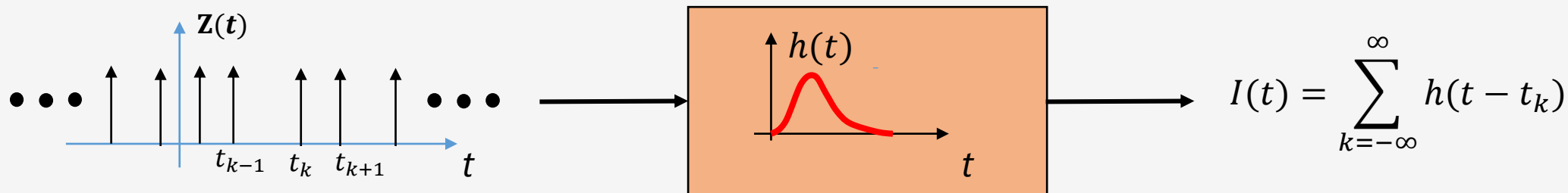
$$E\{I(t)\} = E\{Z(t)\} H(0)$$

$$I_s = \alpha q$$

Puede demostrarse (ver Papoulis)

$$R_{ZZ}(\tau) = \alpha^2 + \alpha \delta(\tau)$$

$$S_{ZZ}(f) = \alpha^2 \delta(f) + \alpha$$



# Ruido Shot, de Disparo o Granalla

$$S_{II}(f) = I_s^2 \delta(f) + \alpha |H(f)|^2$$

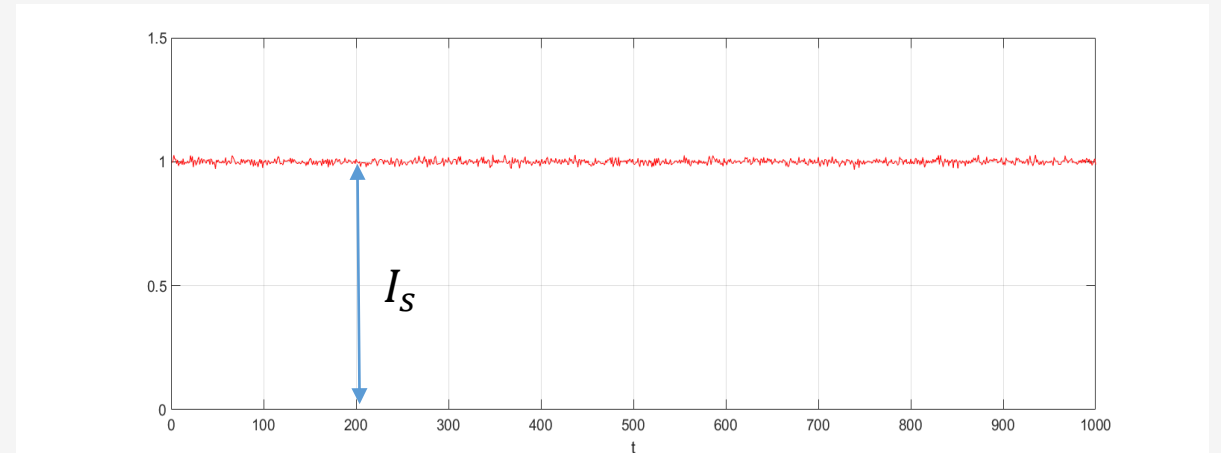
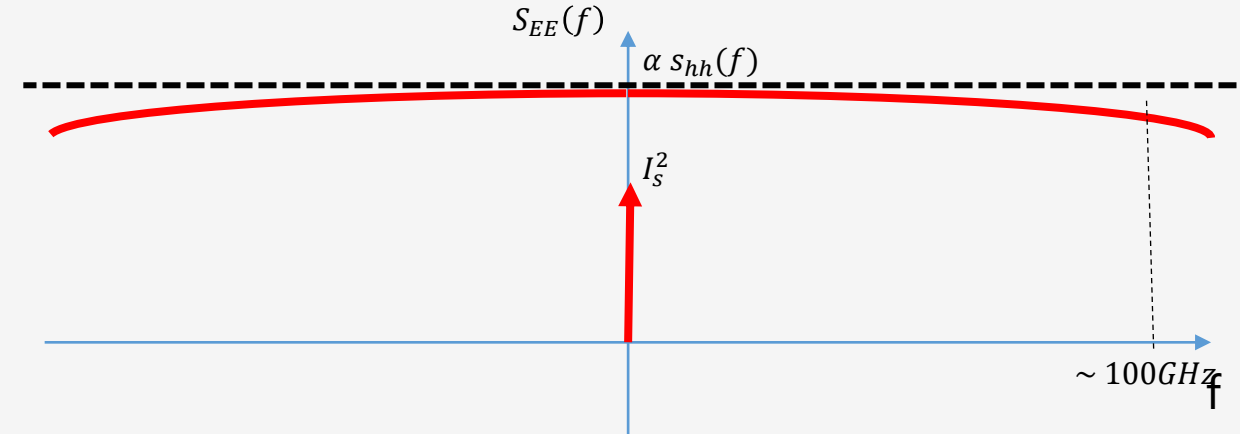
$$h(t) \cong q \delta(t)$$

$$S_{II}(f) = I_s^2 \delta(f) + \alpha q^2$$

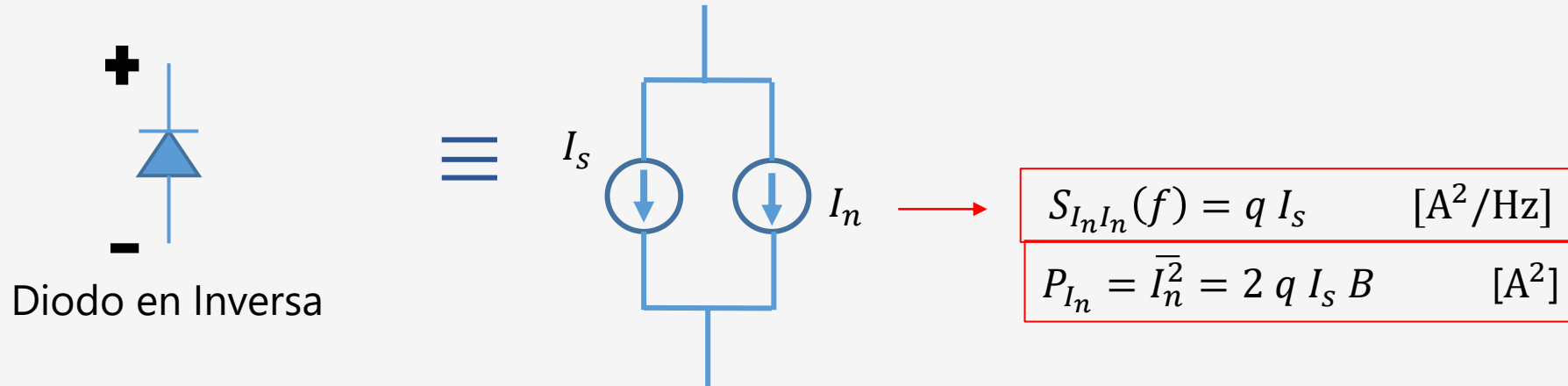
$$S_{II}(f) = I_s^2 \delta(f) + q I_s$$

$$S_{I_n I_n}(f) = q I_s \quad \leftarrow \text{Modelo de ruido blanco}$$

En ancho de banda B:  $P_{I_n} = \overline{I_n^2} = 2 q I_s B \quad [\text{A}^2]$



# Ruido Shot, de Disparo o Granalla



En el caso del diodo polarizado en directa:

$$I = I_s \left( e^{\frac{V}{V_T}} - 1 \right) \text{ donde } V_T = \frac{kT}{q} \cong 25\text{mV @ } 20^\circ\text{C}$$

Podríamos pensar que los dos términos de corriente (difusión y arrastre) son independientes y poseen sus propios procesos de ruido por pasaje aleatorio de cargas. Por lo tanto, en un ancho de banda B:

$$P_{I_n} = \bar{I_n^2} = 2 q I_s e^{\frac{V}{V_T}} B + 2 q I_s B = 2 q (I + 2 I_s) B \cong 2 q I B \quad [\text{A}^2]$$

# Ruido Shot, de Disparo o Granalla

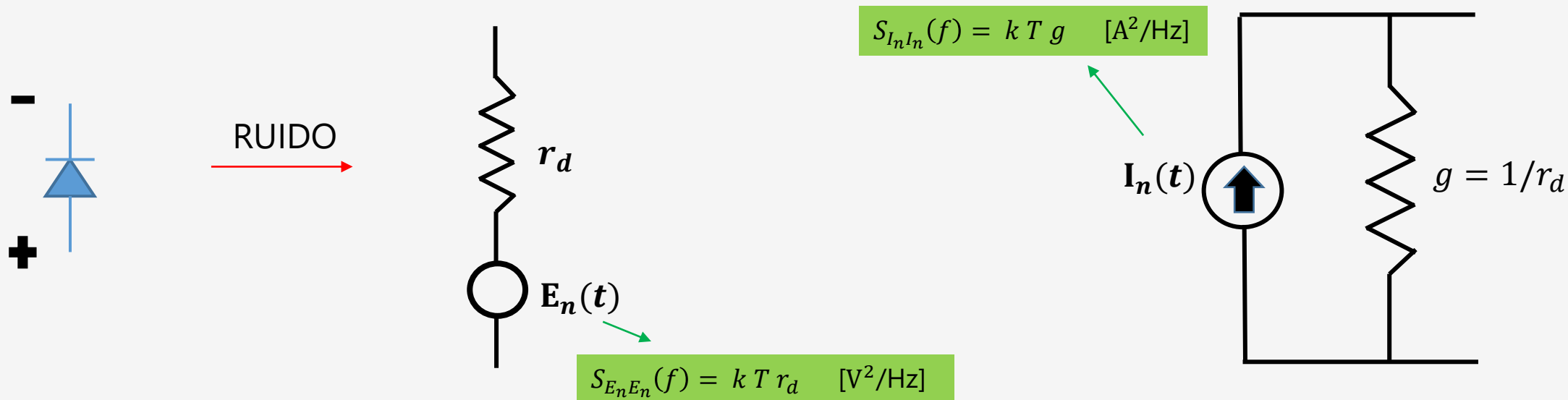
Dado que:

$$g = \frac{1}{r_d} = \frac{dI}{dV} = I_s e^{\frac{V}{V_T}} \frac{1}{V_T} \cong \frac{I q}{k T}$$

En directa

$$P_{I_n} = \overline{I_n^2} \cong 2 q I B = 2 k T g B \quad [\text{A}^2]$$

$$\overline{E_n^2} = \overline{I_n^2} r_d^2 = 2 k T r_d B \quad [\text{V}^2]$$



En el caso del diodo sin polarizar: Como la corriente neta es cero, podemos pensarlo como  $I_s$  de difusión y  $-I_s$  de arrastre:

$$\overline{I_n^2} \cong 2 q 2 I_s B = 4 k T g B \quad [\text{A}^2]$$

$$\overline{E_n^2} = \overline{I_n^2} r_d^2 = 4 k T r_d B \quad [\text{V}^2]$$



# Potencias y DEPs

---

Para desnormalizar los valores de Potencia:

$$P \text{ [W]} = \frac{P \text{ [V}^2\text{]}}{R \text{ [\Omega]}}$$

$$P \text{ [W]} = P \text{ [A}^2\text{]} R \text{ [\Omega]}$$

Para desnormalizar los valores de DEP:

$$S_{EE}(f) = 2 k T R \text{ [V}^2\text{/Hz]}$$

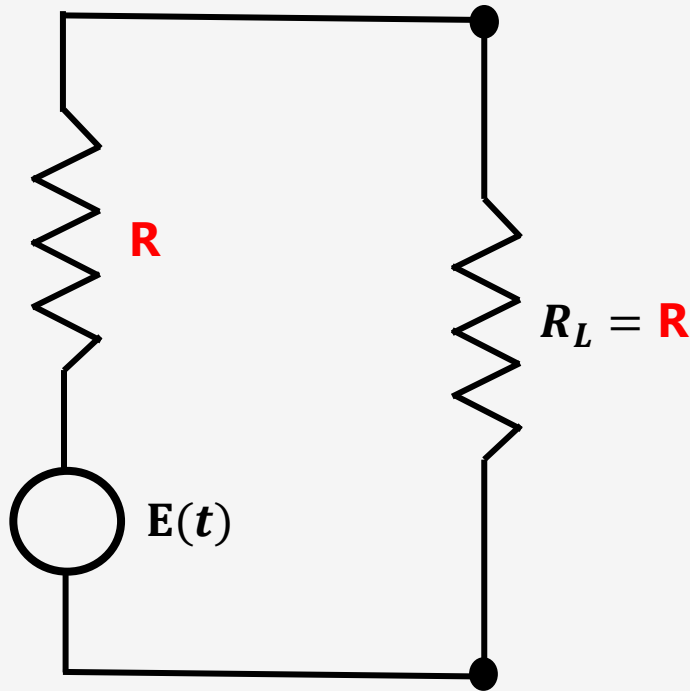
$$S_{EE}(f) = 2 k T \text{ [W/Hz]}$$

$$S_{II}(f) = 2 k T G \text{ [A}^2\text{/Hz]}$$

$$S_{II}(f) = 2 k T \text{ [W/Hz]}$$

# Potencia disponible

La máxima potencia que podemos “extraer” de una fuente dada se conoce con el nombre de Potencia Disponible  $P_a$  y es la potencia que entrega una fuente real a la carga, en condiciones de adaptación.



Recordando el teorema de máxima transferencia de potencia.

$$P_{R_L} = \overline{E^2(t)} \frac{R_L}{(R + R_L)^2}$$

$$\frac{d P_{R_L}}{d R_L} \stackrel{\downarrow}{=} 0$$

$P_{R_L}$  es máxima si  $R_L = R$  (adaptación)

$$P_a = \frac{\overline{E^2(t)}}{4R}$$

$$P_a = \frac{4kTRB}{4R} = kTB \quad [\text{W}]$$

↑  
@ BW=B

## DEP disponible

---

$$S_a(f) = \frac{S_{EE}(f)}{4R} = \frac{2kTR}{4R} = \frac{kT}{2} \quad [\text{W/Hz}] \quad \leftarrow \text{DEP disponible (bilateral)}$$

$$S_a(f) = kT \quad \leftarrow \text{DEP disponible (unilateral)}$$

La DEP disponible (unilateral) para una resistencia a temperatura  $T=T_0=290\text{K}$  ( $17^\circ\text{C}$ )

$$S_a(f) \cong 4 \cdot 10^{-21} \frac{\text{W}}{\text{Hz}} \cong -204 \frac{\text{dBW}}{\text{Hz}} = -174 \frac{\text{dBm}}{\text{Hz}}$$

Para un circuito RLC pasivo bilateral, la condición de adaptación de impedancia se cumple cuando  $Z_L = Z^*$

$$Z^* = R(f) - jX(f)$$

$$S_a(f) = \frac{2 k T R(f)}{4 R(f)} = \frac{kT}{2}$$

## Temperatura equivalente de ruido de un dipolo

---

Para cualquier fuente con DEP constante definimos a la temperatura equivalente de ruido como:

$$T_e = \frac{P_a}{k B} \text{ [K]}$$

Si la DEP no es constante y es función de  $f$ :  $T_e = \frac{2 S_a(f)}{k} \text{ [K]}$

Por lo tanto, en un circuito RLC, si todos sus componentes se encuentran a la misma temperatura física  $T$ , entonces la temperatura equivalente de ruido del dipolo es  $T_e = T$

# ¿preguntas?



Foro en Moodle de E214 E1214



Consultas en tiempo real en reuniones virtuales



## Fuentes:

---

- Principles of Communications, 5/E by Rodger Ziemer and William Tranter, John Wiley & Sons. Inc.
- A. Greg (Greg L de Wikipedia en inglés) - Animación mostrando la agitación térmica de un gas.
- Apuntes de cátedra de Dr. Agustín Roncagliolo y Dr. J. P. Pascual.
- Probability, Random Variables, and Stochastic Processes; Athanasios Papoulis, Unnikrishna Pillai, 2002.

