Control Automático I

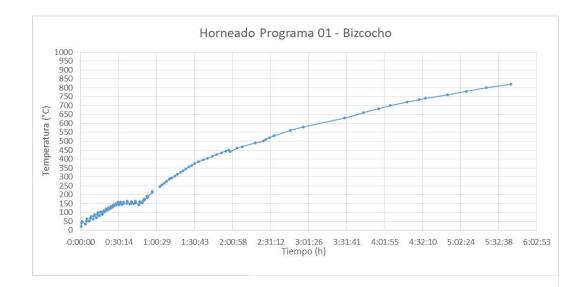
Trabajo Práctico Introductorio

Sistemas dinámicos:

Aquellos cuyo comportamiento cambia a lo largo del tiempo, en general como respuesta a algún estímulo externo.

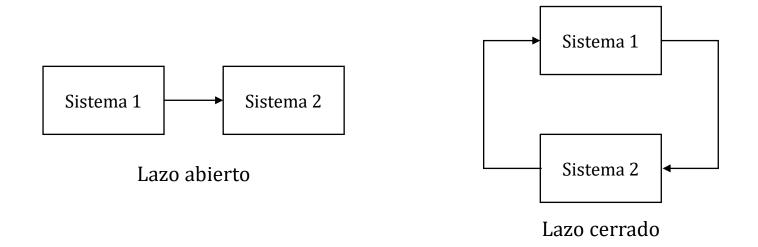
• Ejemplos:

- Un horno cuya temperatura se incrementa gradualmente al ser encendido.
- Un vehículo cuya velocidad depende de la potencia aplicada, terreno, pasajeros, etc.
- Una enfermedad infecciosa tanto a nivel individuo como social.





En términos generales, realimentación es cuando dos o más sistemas dinámicos están interconectados de forma tal que cada uno influencia al otro y sus dinámicas quedan acopladas.



Los sistemas realimentados no son intuitivos y son más complejos de analizar.

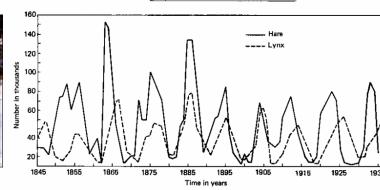
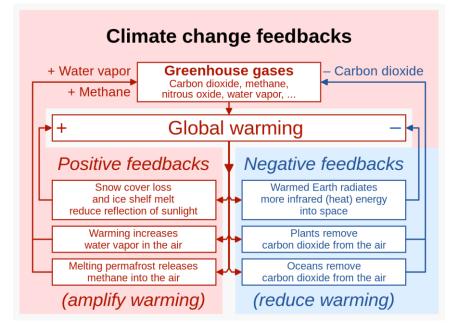


Figure 9-3. Changes in the abundance of the lynx and the snowshoe hare, as indicated by the number of pelts received by the Hudson's Bay Company. This is a classic case of cyclic oscillation in population density. (Redrawn from MacLulich 1937.)

Ejemplos:

- Ecosistemas: conejitos y zorros.
- Regulación de temperatura, glucemia, presión en el cuerpo.
- Calentamiento global (realimentación positiva).



Propiedades:

- Hacer que un sistema sea insensible a influencias externas o cambios en sus elementos individuales.
- Linealizar sistemas no-lineales (electrónica).

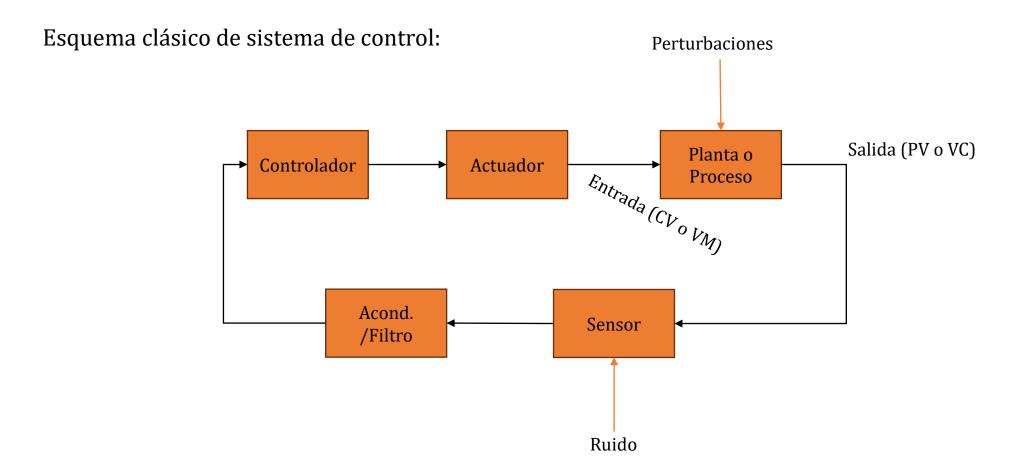
Desventajas:

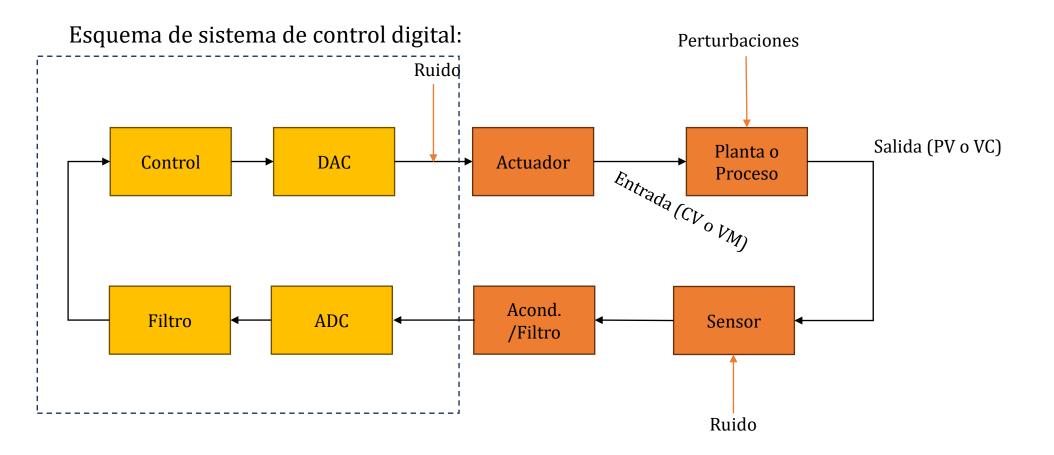
- Puede generar inestabilidad.
- Introduce ruido de sensores al sistema.

Uso de algoritmos y realimentación en sistemas dinámicos, particularmente relacionados a la ingeniería.

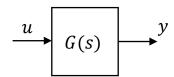
- Electrónica
- Procesos (químicos, alimentos)
- Vehículos
- Robots
- Energías renovables
- Sistemas biológicos
- Economía, tráfico en redes de datos,...







Control Automático I: Sistemas lineales en el dominio de Laplace



$$Y(s) = G(s)U(s)$$

$$G(s) = K \frac{\prod_{i=1}^{m} (s - c_i)}{\prod_{i=1}^{n} (s - p_i)}$$

 $n \ge m$ propia

n > m estrictamente propia

n < m impropia

Ej:

$$G(s) = \frac{(s+1)(s-1)}{(s+2)(s+3)}$$

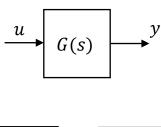
$$G(s) = \frac{(s-1)}{(s+2)(s+3)}$$

$$G(s) = \frac{s^2 + 2s + 1}{(s+2)}$$

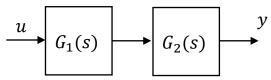
$$G(s) = \frac{(s-1)}{(s+2)(s+3)}$$

$$G(s) = \frac{s^2 + 2s + 1}{(s+2)}$$

Control Automático I: Sistemas lineales en el dominio de Laplace

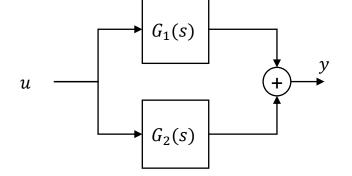


$$Y(s) = G(s)U(s)$$



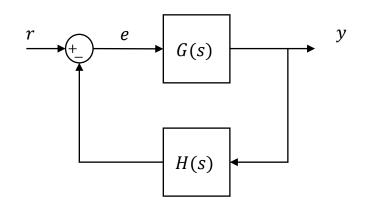
$$Y(s) = G_2(s)G_1(s)U(s)$$

$$G(s)$$



$$Y(s) = (G_2(s) + G_1(s))U(s)$$

$$G(s)$$

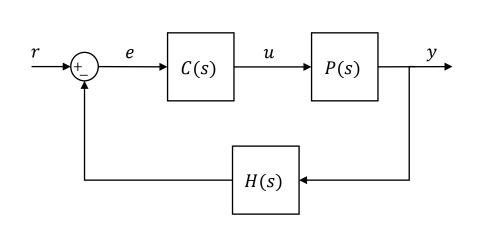


$$Y(s) = \frac{G(s)}{1 + G(s)H(s)}R(s)$$

$$E(s) = \frac{1}{1 + G(s)H(s)}R(s)$$

$$\frac{S(s)}{s}$$

Control Automático I: Sistemas lineales en el dominio de Laplace

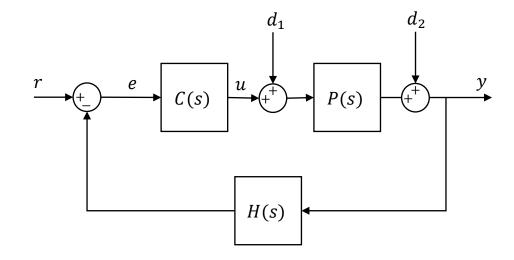


$$Y(s) = \frac{P(s)C(s)}{1 + P(s)C(s)H(s)}R(s)$$

$$T(s)$$

$$E(s) = \frac{1}{1 + P(s)C(s)H(s)}R(s)$$

$$\frac{S(s)}{S(s)}$$

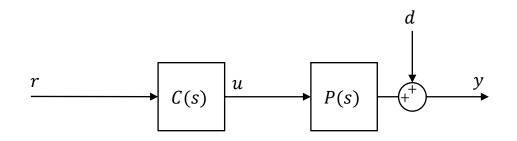


$$\frac{Y(s)}{D_1(s)} = \frac{P(s)}{1 + P(s)C(s)H(s)}$$

$$\frac{Y(s)}{D_2(s)} = \frac{1}{1 + P(s)C(s)H(s)}$$

¿Por qué realimentar?

Por ejemplo, si quiero que y siga a r



A lazo abierto, idealmente:

$$C(s) = P(s)^{-1}$$

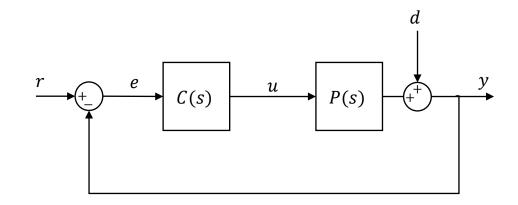
$$Y(s) = P(s)P(s)^{-1}R(s)$$

$$Y(s) = R(s)$$

Pero ante cualquier perturbación:

$$Y(s) = R(s) + D(s)$$

Además, que pasa si no existe $P(s)^{-1}$ o el modelo del proceso tiene incerteza?



$$Y(s) = \frac{P(s)C(s)}{1 + P(s)C(s)}R(s)$$

$$Y(s) = \frac{1}{1 + P(s)C(s)}D(s)$$

Si la ganancia de Lazo P(s)C(s) es grande

$$Y(s) \cong R(s)$$

Modelos de sistemas

Función de transferencia:

- Sistemas lineales invariantes en el tiempo (LIT)
- Una entrada y una salida (SISO)
- Condiciones iniciales nulas (relación entrada-salida).

Ecuación diferencial

$$a_0 y^{(n)} + a_0 y^{(n-1)} + \dots + a_{n-1} \dot{y} + a_n y = n > m \text{ (causal)}$$

$$b_0 u^{(m)} + b_1 u^{(m-1)} + \dots + b_{m-1} \dot{u} + b_m u$$

Transformada de Laplace

$$a_0Y(s)s^n + a_0Y(s)s^{n-1} + \dots + a_{n-1}Y(s)s + a_nY(s) =$$

$$b_0U(s)s^m + b_1U(s)s^{m-1} + \dots + b_{m-1}U(s)s + b_mU(s)$$

$$\frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{b_0 s^m + b_1 s^{m-1} + \dots + b_{m-1} s + b_m}{a_0 s^n + a_0 s^{n-1} + \dots + a_{n-1} s + a_n} =$$

$$= \frac{b_0}{a_0} \frac{\prod_{i=1}^m (s - c_i)}{\prod_{i=1}^n (s - p_i)}$$