
Molekuladinamika

Márton Tamás

Eötvös Lóránd Tudományegyetem, Informatikus Fizikus
Számítógépes szimulációk laboratórium.
VI. jegyzőkönyv.



Tartalomjegyzék

1. Fizikai probléma ismertetése	1
2. Szimuláció	4
2.a. Első feladat, logisztikus egyenlet numerikus vizsgálata.	4
3. Második feladat, versengés.	7
4. Harmadik feladat, Lotka-Volterra-modell.	9
5. Kódrészletek	12
5.a. Kódrészlet 1	12
5.b. Kódrészlet 2	14
5.c. Kódrészlet 3	15

Ábrák jegyzéke

2.a.1.r = 1 eset.	4
2.a.2.r = -1 eset.	5
2.a.3.r = 0.5 eset.	5
2.a.4.r = -0.5 eset.	6
2.a.5.r = 0 eset.	6
3.1. Kompetitív kizárás esete.	8
3.2. Két faj együttélésének esete.	8
4.1. LV-modell.	10
4.2. LV-modell.	10
4.3. LV-modell a kapacitás bevezetésével.	11
4.4. LV-modell a kapacitás bevezetésével	11

1. Fizikai probléma ismertetése

A szimulációs probléma során differenciálegyenlet megoldással modellezünk populációdinamikai jelenségeket, ahol a populáció n létszámának időbeli változását vizsgáljuk. Első közelítésben feltehetjük, hogy a populáció gyarapodása arányos magával a populáció létszámával, így bevezethetünk egy a szaporodási rátát, ami megmondja, hogy Δt idő alatt mennyivel változik a populáció nagysága:

$$n(t + \Delta t) = n(t) + an(t). \quad (1.1)$$

Ha Δt kicsi, akkor az 1 egyenlet folytonossá tételével a következő differenciálegyenlet formára alakítható:

$$\frac{dn}{dt} = an, \quad (1.2)$$

aminek megoldása:

$$n = e^{at} \quad (1.3)$$

Ez a modell realisztikusabbá tehető ha bevezetünk egy d halálozási rátát is, s azzal írjuk át a 1 egyenletet:

$$\frac{dn}{dt} = an - dn. \quad (1.4)$$

Ennek, a 1 egyenletnek a megoldása az $r = a - d$ mennyiség előjelétől függ: lehet exponenciálisan növekvő, vagy exponenciálisan csökkenő görbe:

$$n = e^{rt} \quad (1.5)$$

viszont a konstans megoldás láthatóan nem stabil. Ha figyelembe vesszük viszont, hogy akár az élelem, akár a nyersanyag korlátos, akkor a 1 egyenletet módosíthatjuk:

$$\frac{dn}{dt} = rnF(n) \quad (1.6)$$

Éljünk azzal a feltevessel, hogy az erőforrások egy maximum k létszámú populációt tarthatnak el. $F(n)$ legegyszerűbben n -ben lineárisan, kis nagyságú populáció esetén nem módosítja az eredeti 1 egyenletet, viszont a k kapacitás elérésekor megállítja a szaporodást, és ezt a következő formában kielégíti:

$$F(n) = 1 - \frac{n}{k}. \quad (1.7)$$

Ennek segítségével a megoldandó differenciálegyenlet a következő alakot ölti:

$$\frac{dn}{dt} = rn \left(1 - \frac{n}{k}\right). \quad (1.8)$$

Ha bevezetünk a következő átskálázást:

$$x = \frac{n}{k}, \quad (1.9)$$

akkor a 1 egyenlet, amit átskálázás után már logisztikus egyenletnek hívunk, a következő formában írható fel:

$$\frac{dx}{dt} = rx(1 - x), \quad (1.10)$$

amelynek megoldása r -től, és a kezdeti x_0 paramétertől függően növekedő vagy csökkenő szigmoid jellegű görbe:

$$x(t) = \frac{1}{1 + (1/x_0 - 1) e^{-rt}}. \quad (1.11)$$

Fontos viszont észrevenni, hogy a [1.](#) a logisztikus egyenlet egy nemlineáris differenciálegyenlet. A nemlineáris differenciálegyenletek analitikusan nem mindig oldhatók meg. Az egyenlet fixpontjai, ahol:

$$\frac{dx}{dt} = 0, \quad (1.12)$$

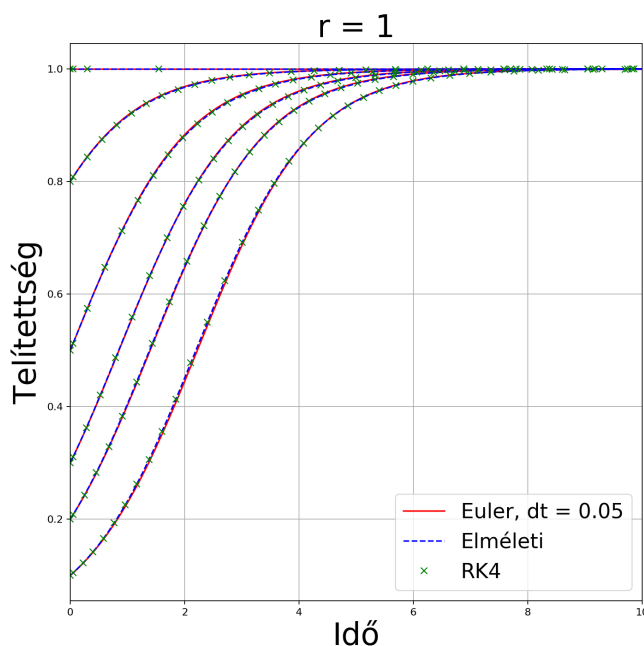
jelen esetben az $x = 0$ és az $x = 1$.

2. Szimuláció

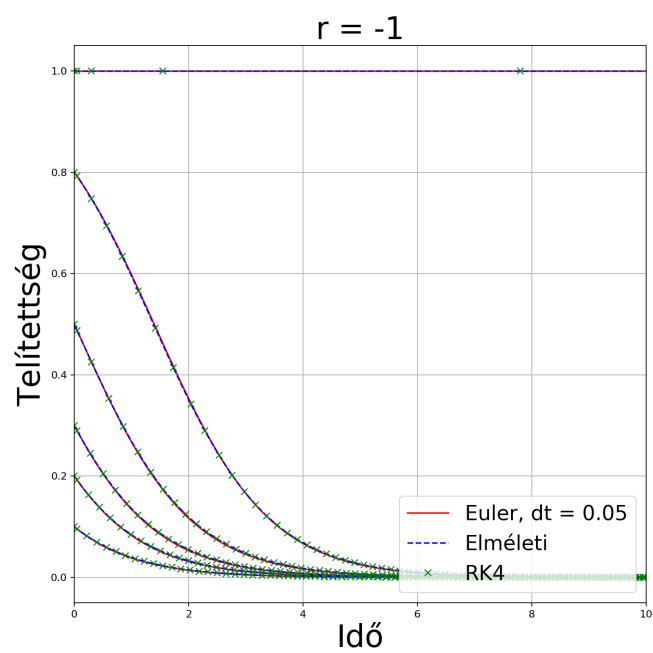
2.a. Első feladat, logisztikus egyenlet numerikus vizsgálata.

A szimuláció első feladata az volt, hogy oldjuk meg numerikusan a logisztikus egyenletet az Euler-módszer, és az adaptív Runge-kutta-módszer segítségével, és reprodukáljuk a diasoron látható ábrákat. A szimulációt C++ nyelven írtam, a már korábban ismert odeint csomag segítségével (5.a. kódrészlet). A szimulációt lefuttattam 5 különböző r értékre és 6 különböző x_0 értékre Euler és Runge-Kutta-módszerrel is.

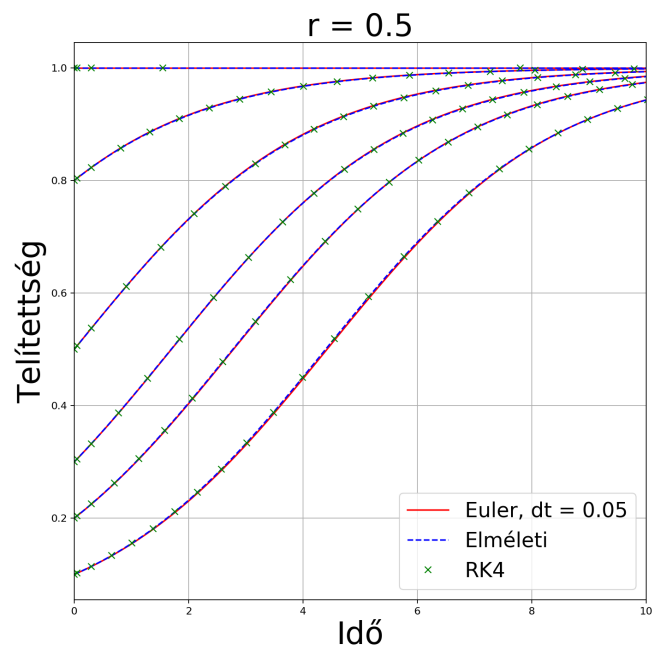
A kimeneti .data fájlokból Python segítségével ábrázoltam. Mindegyik ábrán rajta vannak mind az Euler, mind a Runge-Kutta-módszer eredményei, illetve az analitikus megoldás is (1. egyenlet). Az Euler-módszer esetében ahogy a programkódból is látszik, $dt = 0.05$ lépésközt használtam. Tökéletesen látszik az ábrákról (2.a.1, 2.a.2., 2.a.3., 2.a.4. és 2.a.5. ábrák), hogy mind az adaptív Runge-Kutta, és mind az Euler-módszer a megfelelően választott $dt = 0.05$ lépésközzel tökéletesen leírják az analitikus (1. egyenlet) megoldást.



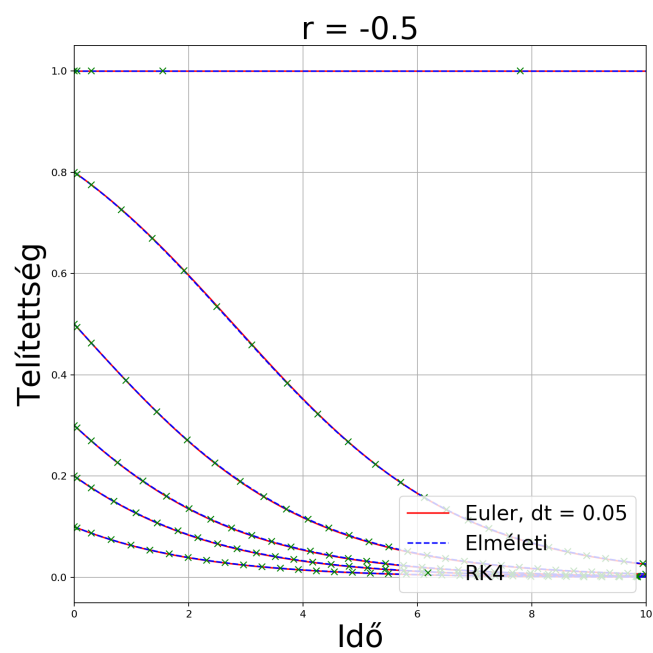
2.a.1. ábra. $r = 1$ eset.



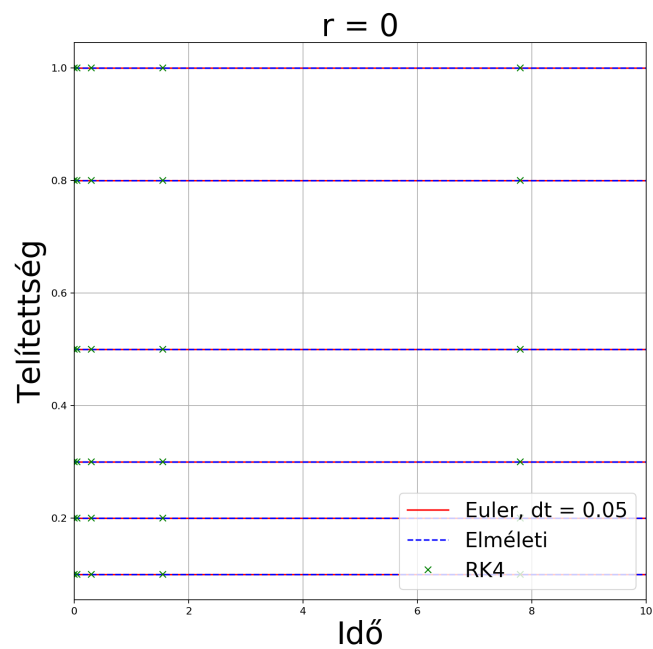
2.a.2. ábra. $r = -1$ eset.



2.a.3. ábra. $r = 0.5$ eset.



2.a.4. ábra. $r = -0.5$ eset.



2.a.5. ábra. $r = 0$ eset.

3. Második feladat, versengés.

Ha egy adott élőhelyen már több különböző faj küzd ugyanazon táplálékért, akkor a véges erőforrások miatt kölcsönhatásba kerülnek a fajok. Egymáshoz viszonyított szaporodási rátájuk, és az élőhely eltartóképessége miatt a "rátermettebb" faj el is foglalhatja teljes mértékben az élőhelyet, ezzel elpusztítva a "gyengébb" populációt. A második feladatban két fajt modelleztünk. Ha bevezetünk egy α és egy β dimenziótlan paramétert, amik kifejezik, hogy milyen arányban fogyasztja az egyik faj a másik erőforrásait, a populációk differenciálegyenlete a kölcsönhatásuk miatt a következő formában írható fel:

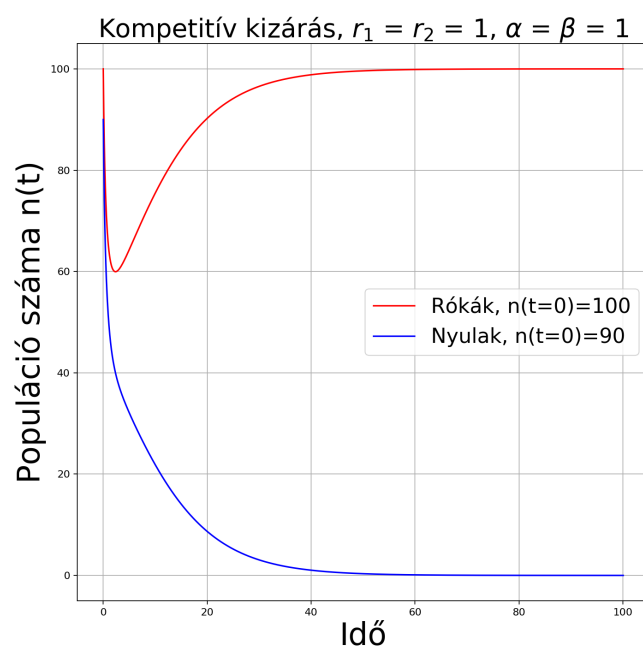
$$\frac{dn_1}{dt} = r_1 n_1 \left(1 - \frac{n_1 + \alpha n_2}{k_1} \right). \quad (3.1)$$

$$\frac{dn_2}{dt} = r_2 n_2 \left(1 - \frac{n_2 + \beta n_1}{k_2} \right) \quad (3.2)$$

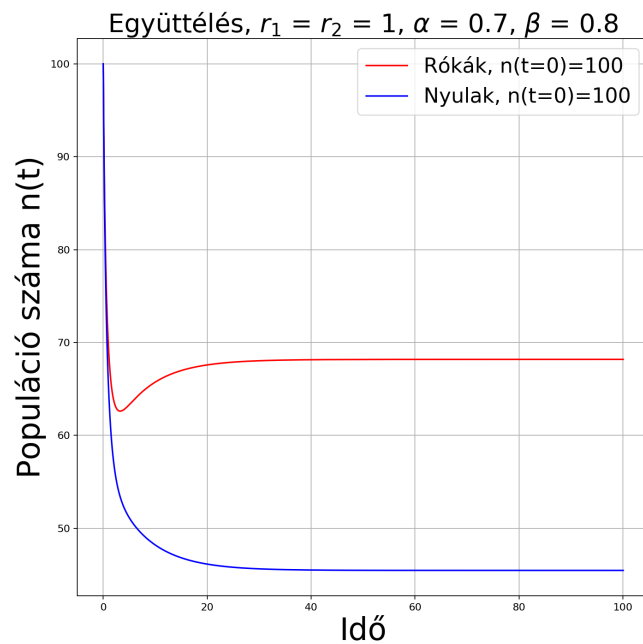
A szimulált rendszer fixpontjai természetesen az $\alpha, \beta, r_1, r_2, k_1$ és a k_2 paraméterektől függenek. A szimulációt ismét C++ nyelven írtam, viszont ebben az esetben már csak az Euler-módszerrel dolgoztam (5.b. kódrészlet).

Elsőnek az $\alpha = \beta = 1$ esetet kellett szimulálni, vagyis demonstrálni azt az esetet, amikor a két faj nem létezhet stabilan együtt (kompetitív kizárás): a nagyobb k értékű faj kiszorítja a másikat, ezt láthatjuk a 3.1. ábrán. Következő teendő az volt, hogy mutassuk meg, hogy a két faj együttélése csak akkor stabil, ha teljesül, hogy $\alpha k_2 < k_1$ és $\beta k_1 < k_2$. Erre, a stabil együttélésre láthatunk példát a 3.2. ábrán, ahol a paraméterek teljesítik az imént kirótt feltételt.

3. Második feladat, versengés.



3.1. ábra. Kompetitív kizárás esete.



3.2. ábra. Két faj együttélésének esete.

4. Harmadik feladat, Lotka-Volterra-modell.

A Lotka-Volterra-modell (LV) esetén a nyulak és rókák populációjának időfejlődését leíró differenciál egyenletek:

$$\frac{dn_R}{dt} = an_R - bn_F n_R \quad (4.1)$$

$$\frac{dn_F}{dt} = cn_R n_F - dn_F \quad (4.2)$$

ahol n_R a nyulak és n_F a rókák száma, a a nyulak szaporodási rátája, d a rókák pusztulási rátája, bn_F a nyulak pusztulási rátája és cn_R a rókák szaporodási rátája. A modell realisztikusabbá tehető ha korlátozzuk a nyulak táplálékforrását, valamint a rókák nyúlfogyasztási képességét:

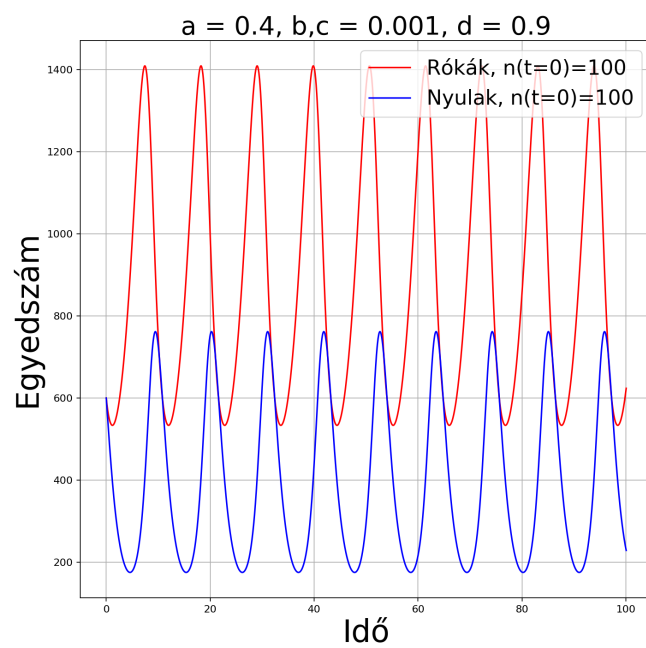
$$a \mapsto a \left(1 - \frac{n_R}{k}\right) \quad (4.3)$$

$$n_R n_F \mapsto \frac{n_R n_F}{1 + n_R S} \quad (4.4)$$

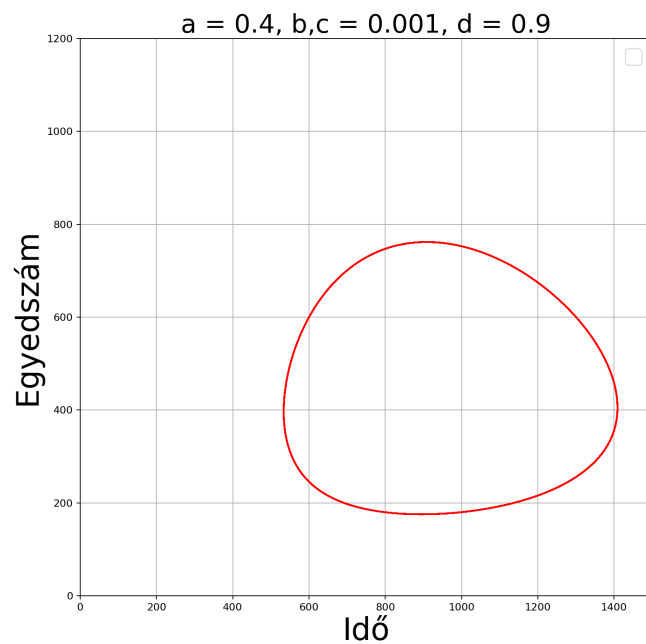
A szimulációmban implementáltam mind az alap LV-modellt, és a 4. és 4. kiegészítő lehetőséget (5.c. kódrészlet).

A sima LV-modell esetében és amikor bevezetjük a kapacitást sikerült reprodukálnom a diasor ábráit, ezek láthatók a 4.1.4.2.4.3.4.4. ábrákon. Viszont a harmadik esetben, amikor az S paraméter kerül bevezetésre, hosszas próbálkozás után sem tudtam egy stabil megoldást produkálni. Mindig azt tapasztaltam, hogy a nyulak vagy a rókák száma elszáll, míg a másik kinullázódik. Először arra gyanakodtam, hogy az Euler-módszer miatt nem stimmel a megoldás, ezért próbálkoztam adaptív és sima RK4 algoritmussal is, de úgy sem kaptam stabil rendszert.

4. Harmadik feladat, Lotka-Volterra-modell.

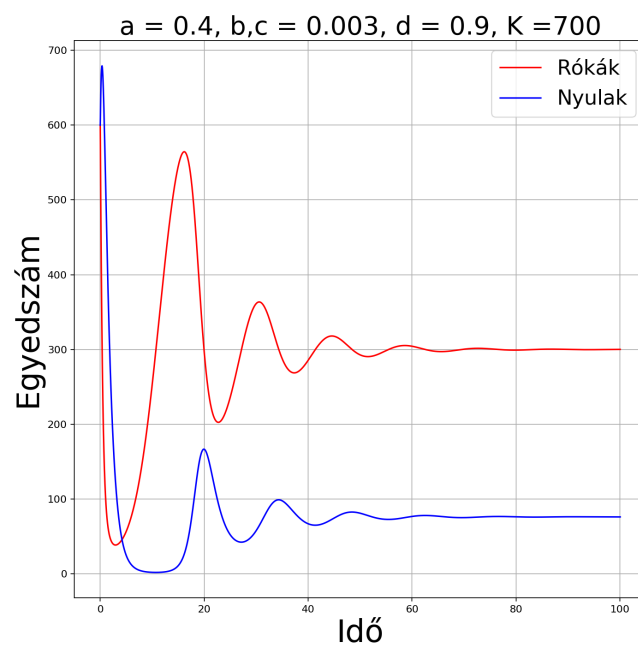


4..1. ábra. LV-modell.

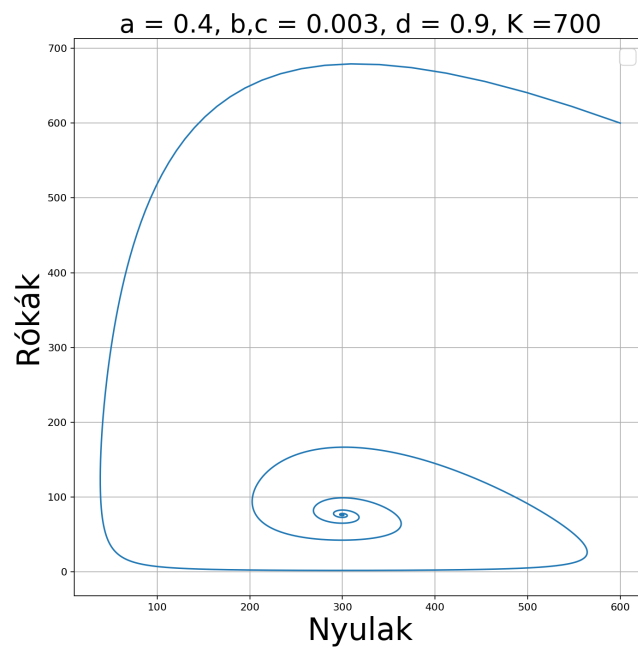


4..2. ábra. LV-modell.

4. Harmadik feladat, Lotka-Volterra-modell.



4.3. ábra. LV-modell a kapacitás bevezetésével.



4.4. ábra. LV-modell a kapacitás bevezetésével

5. Kódrészletek

5.a. Kódrészlet 1

```
#include <cmath>
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdlib>
#include "vector.hpp"
#include "odeint.hpp"
#include <math.h>

using namespace cpl;
using namespace std;

double r;
double x0;
double x_aktualis;
int euler_vagy_rk4;
char* fileName;

Vector f(const Vector& x);
void Euler( cpl::Vector& x, double& tau,
           cpl::Vector derivs(const cpl::Vector&)){
    x += tau * derivs(x);
}

int main(int argc, char **argv)
{
    //Futtatas: ./popdin.bin e/r x0 valami.data r

    if(*argv[1] == 'e') euler_vagy_rk4 = 1;
    if(*argv[1] == 'r') euler_vagy_rk4 = 2;
    x0 = atof(argv[2]);
    fileName = argv[3];
    r = atof(argv[4]);

    ofstream file(fileName);

    double dt = 0.05;
```

```
double accuracy = 1e-6;
double t = 0;
double tMax = 10;
Vector x(2);

x[0] = t;
x[1] = x0;
file << t << '\t' << x0 << '\n';

if(euler_vagy_rk4 == 1)
{
    while(t < tMax)
    {
        Euler(x,dt,f);
        t += dt;
        x_aktualis = x[1];
        file << t << '\t' << x_aktualis << '\n';
    }
}
if(euler_vagy_rk4 == 2)
{
    while(t < tMax)
    {
        adaptiveRK4Step(x,dt,accuracy,f);
        t = x[0];
        x_aktualis = x[1];
        file << t << '\t' << x_aktualis << '\n';
    }
}

cout << "Adatok:_"<< fileName << endl;
file.close();
return 0;
}
```

```
Vector f(const Vector& x)
{
    double x_aktualis = x[1];
    Vector f(2);
    f[0] = 1;
    f[1] = r * x_aktualis * ( 1 - x_aktualis );
    return f;
}
```


5.b. Kódrészlet 2

```
#include <cmath>
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdlib>
using namespace std;

int main(int argc, char **argv)
{

//Futtatas: ./2popdin.bin r1 r2 k1 k2 alpha beta
valami.data

    double r1 = atof(argv[1]);
    double r2 = atof(argv[2]);
    int k1 = atoi(argv[3]);
    int k2 = atoi(argv[4]);
    double alpha = atof(argv[5]);
    double beta = atof(argv[6]);
    char* fileName = argv[7];

    ofstream file(fileName);

    double dt = 0.05;
    double t = 0;
    double tMax = 100;

    file << t << '\t' << k1 << '\t' << k2 << '\n';

    double n1 = k1;
    double n2 = k2;
    while(t < tMax)
    {
        n1 += r1 * n1 * (1 - ((n1 + alpha * n2) /
            k1)) * dt;
        n2 += r2 * n2 * (1 - ((n2 + beta * n1) /
            k2)) * dt;
        t += dt;
        file << t << '\t' << n1 << '\t' << n2 << '\n';
    }
    cout << "Adatok:_" << fileName << endl;
    file.close();
    return 0;
}
```

5.c. Kódrészlet 3

```
#include <cmath>
#include <cstdlib>
#include <iostream>
#include <fstream>
#include <cstdlib>
using namespace std;

//Futtatas: ./3popdin.bin a b c d nyulakSzama rokakSzama
valami.data S k melyikModszer

int main(int argc, char **argv)
{
    double a = atof(argv[1]);
    double b = atof(argv[2]);
    double c = atof(argv[3]);
    double d = atof(argv[4]);
    double n_nyul = atof(argv[5]);
    double n_roka = atof(argv[6]);
    char* fileName = argv[7];
    int S = atoi(argv[8]);
    int k = atoi(argv[9]);
    int modszer = atoi(argv[10]);
    ofstream file(fileName);
    double dt = 0.05;
    double t = 0;
    double tMax = 100;
    file << t << '\t' << n_nyul << '\t'
        << n_roka << '\n';

    if(modszer==1)
        while(t<tMax)
        {
            n_nyul += (a * n_nyul - b * n_roka
                * n_nyul) * dt;
            n_roka += (c * n_nyul * n_roka - d
                * n_roka) * dt;
            t += dt;
            file << t << '\t' << n_nyul << '\t'
                << n_roka << '\n';
        }

    if(modszer==2)
        while(t<tMax)
        {
```

```
        n_nyul += (a*(1 - n_nyul / k)
        * n_nyul - b * n_roka * n_nyul ) * dt;
        n_roka += (c * n_nyul * n_roka - d
        * n_roka) * dt;
        t += dt;
        file << t << '\t' << n_nyul << '\t'
        << n_roka << '\n';
    }

    if(modszer==3)
    {
        while(t<tMax)
        {
            n_nyul += (a * n_nyul - b * ((n_roka *
            n_nyul) / (1 + n_nyul * S)) ) * dt;
            n_roka += (c * ((n_roka * n_nyul) /
            (1 + n_nyul * S)) - d * n_roka) * dt;
            t += dt;
            file << t <<      \ t      << n_nyul <<      \ t
            << n_roka <<      \ n      ;
        }

        cout << "Adatok:_"<< fileName << endl;
        file.close();
        return 0;
    }
```