

TODO app u JavaScriptu

Opis zadatka:

Za ovu vježbu, potrebno je napraviti jednostavnu TODO aplikaciju. TODO aplikacija mora minimalno imati sljedeće funkcionalnosti:

- Dodavanje zadatka na listu
- Brisanje zadatka s liste
- Označavanje nedovršenog zadatka kao dovršenog i obrnuto

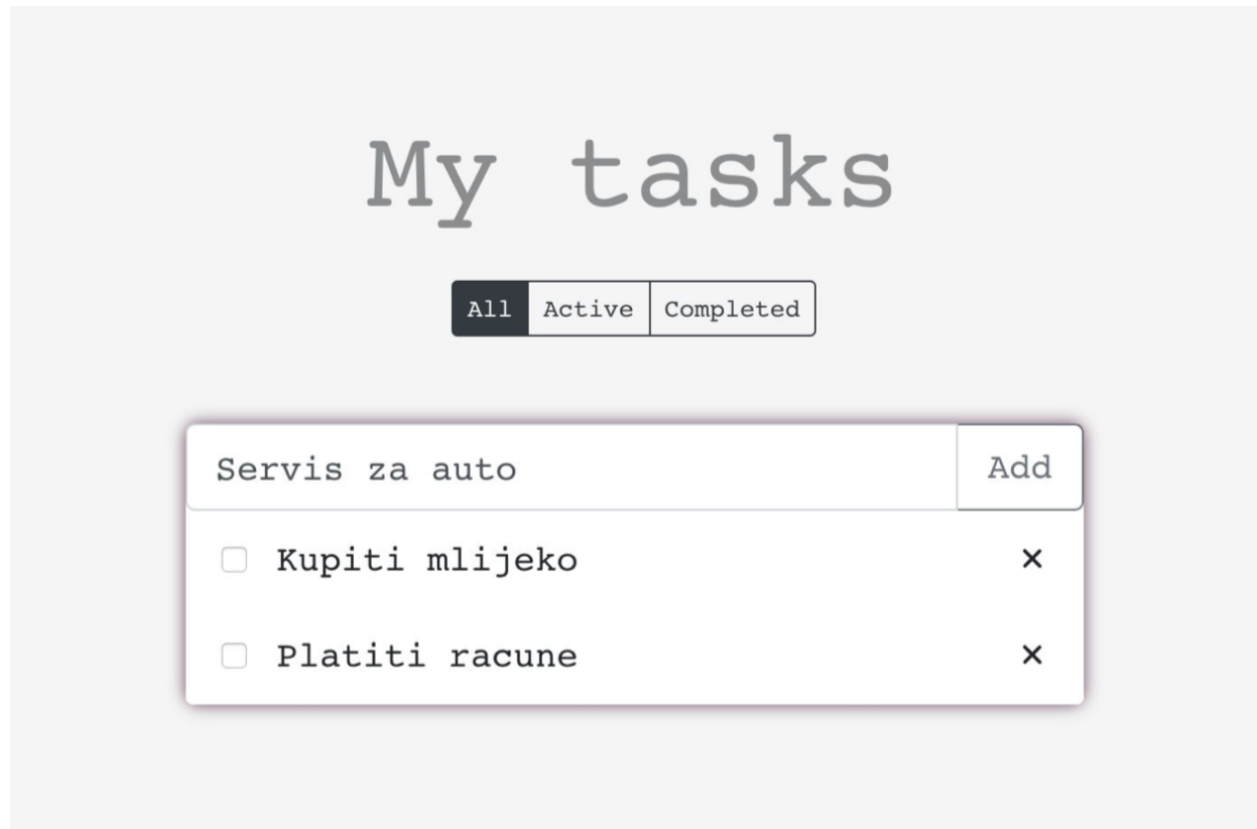
TODO aplikacija može imati sljedeće dodatne funkcionalnosti

- Mogućnost prikaza svih zadataka, svih aktivnih (nedovršenih) zadataka ili svih dovršenih zadataka
- Mogućnost brisanja svih dovršenih zadataka odjednom
- ES6 standard primjenjen

Očekivanja:

- Prije implementacije treba ispisati plan rada i očekivanu strukturu aplikacije
- App se mora moći jednostavno uključiti u postojeću stranicu/aplikaciju bez zagađenja globalnog namespacea
- Mora proći sva strict pravila
- Sadrži bar jedan glavni objekt tip podatka koji sadržava glavne metode TODO aplikacije
- App mora biti komentiran po JSDoc standardu sa objašnjenjem što app radi
- Aplikacija se loada tek nakon loadanja cijelog window-a
- Nakon dodavanja novog itema na todo listu input se mora obrisati
- Bar jedna metoda objekta je definirana u prototipu objekta

Primjeri izgleda aplikacije:



My tasks

All Active Completed

Add todo

Add

☒ ~~Kupiti mlijeko~~

×

☐ Platiti racune

×

☐ Servis za auto

×

Clear completed

My tasks

All Active Completed

Add todo

Add

☐ Platiti racune

×

☐ Servis za auto

×

Clear completed

My tasks

All Active Completed

Add todo

Add

☒ ~~Kupiti mlijeko~~

×

Clear completed

PLAN IZRADE APLIKACIJE:

1. Osnovna struktura html-a i poveznica na css i js datoteke
 2. Dodavanje osnovnih elemenata s dizajna koji se neće mijenjati (head - meta, naslov, input, buttoni...)
 3. Istražiti resurse za ikonice - naći neku stranicu koja nudi ikonice
 4. Postaviti osnovnu strukturu js filea - use strict, osnovni komentari...
 5. Napraviti objekt iz kojeg ćemo raditi sve druge todo-ove (glavni dio aplikacije)
 - a. Editiranje todoa
 - b. Brisanje todos
 6. Osigurati dodavanje novog todo-a na klik gumba
 7. Resetirati input value
 8. Testirati funkcionalnosti i (ako ostane vremena) pushati na github
-
- Primjenjivati es6
 - Komentirati kod
 - Osigurati da se aplikacija pokrene tek nakon loadanja cijelog html
 - Ne zagaditi namespace