SVEUČILIŠTE U RIJECI **TEHNIČKI FAKULTET**

Diplomski sveučilišni studij računarstva

Diplomski rad

Paleta komandi svjesna aplikacije

Rijeka, veljača 2019.

Tomislav Milanović 0069069002

SVEUČILIŠTE U RIJECI **TEHNIČKI FAKULTET**

Diplomski sveučilišni studij računarstva

Diplomski rad

Paleta komandi svjesna aplikacije

Mentor: doc. dr. sc. Sandi Ljubić

Rijeka, veljača 2019.

Tomislav Milanović 0069069002

SVEUČILIŠTE U RIJECI TEHNIČKI FAKULTET

Povjerenstvo za završne ispite preddiplomskog sveučilišnog studija računarstva

Klasa: 602-04/17-04/18 Ur. br.: 2170-15-11-17-2 Rijeka, 23.3.2017.

ZADATAK

za završni rad

Pristupnik: Tomislav Milanović

JMBAG: 0069069002

Naslov zadatka: Implementacija algoritma za praćenje zrake svjetlosti

Thesis title:

Implementation of ray tracing algorithm

Polje znanstvenog područja: Računarstvo

Grana znanstvenog područja: Programsko inženjerstvo

Sadržaj zadatka: Implementirati algoritam praćenja zrake svjetlosti u svrhu realističnog prikaza stacionarne scene. Voditi računa o različitim modelima sjenčanja, materijalu objekata u sceni, alias učinku te broju i tipu izvora svjetlosti. Konačno, potrebno je implementirati hijerarhijsku strukturu omeđujućih volumena, čime je moguće znatno ubrzati izvršavanje algoritma.

Zadano: 23.3.2017.

Mentor

izv. prof. dr. sc. Jerko Škifić

Predsjednik Povjerenstva

izv.prof.dr.sc. Kristijan Lenac

Zadatak preuzeo dana: 27.3.2017.

(potpis pristupnika)

Završni rad mora biti pisan prema uputama koje su objavljene na web stranicama studija.

Dostaviti:

- Pristupnik (x1), Mentor (x1), Studentska služba (x1), Predsjednik Povjerenstva (x1)

Izjava o samostalnoj izradi rada

Sukladno članku 9. Pravilnika o završnom ra preddiplomskim sveučilišnim studijima i stručni fakulteta Sveučilišta u Rijeci, izjavljujem da s završni rad na temu: Implementacija algoritma tlosti prema zadatku: Klasa: 602-04/17-04/18, 2, zadanom u Rijeci, 23.3.2017.	im studijima Tehničkog am samostalno izradio za praćenje zrake svje-
Rijeka, veljača 2019.	

Tomislav Milanović

Zahvala

Ovo je zahvala.

Sadržaj

Po	Popis slika v	
1	Uvod	1
	1.1 Prva sekcija	1
2	Zaključak	2
Bi	bliografija	3
Po	ojmovnik	4
Sa	žetak	5

Popis slika

Poglavlje 1

$\mathbf{U}\mathbf{vod}$

1.1 Prva sekcija

Prvi tekst. [1]

Poglavlje 2

Zaključak

Ovo je zaključak. AACP (Application-Aware Command Palette)

Bibliografija

[1] Wikipedia, Ray tracing. , s Interneta, https://en.wikipedia.org/wiki/Ray_tracing_(graphics) , 28.03.2017.

Pojmovnik

 ${\bf AACP}\,$ Application-Aware Command Palette. 2

Sažetak

Hrvatski sažetak.

Ključne riječi — interakcija čovjeka i računala

Abstract

English abstract.

Keywords — human-computer interaction