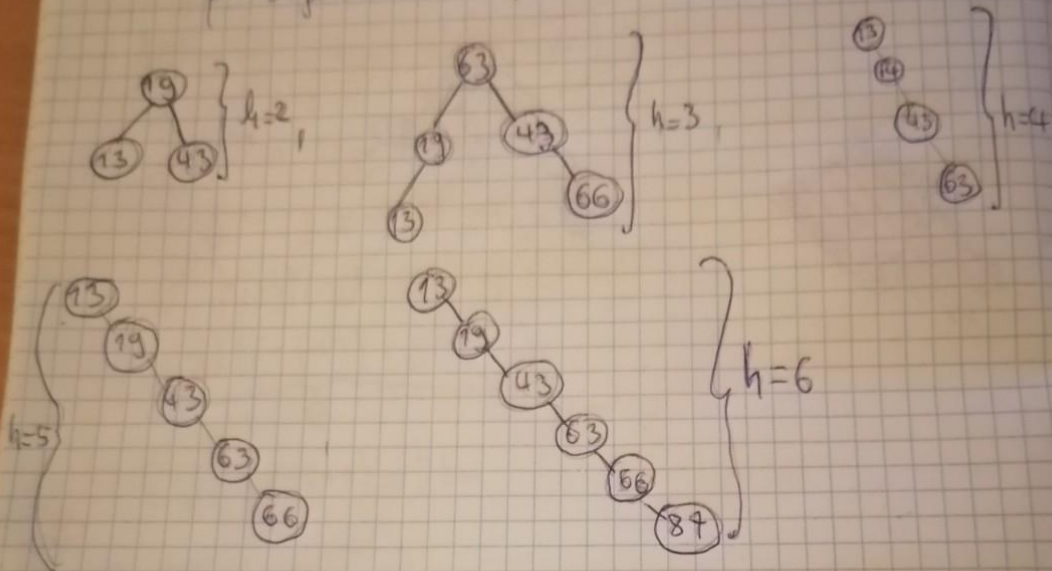


Zadatak 2

Zad. 1 Za skup ključeva $\{13, 19, 43, 63, 66, 89, 32\}$ nacrtajte binarno stablo pretraživanja visine 2, 3, 4, 5, 6.



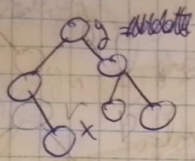
Zad. 2. Neka je T BST u kojem su svi ključevi različiti. Dokazite da ako čvor x nema desno dijete i y je slijedeći od x , onda je y najmanji pretek od x čije je dijete isto pretek od x .

Dokaz:

Iz algoritma Successor imamo:

x nema desno dijete \Rightarrow $\left. \begin{array}{l} \text{define } x_s; \\ y = x.p; \\ \text{while } (y \neq \text{nil and } y.\text{right} == x): \\ \quad x_s = y; \\ \quad y = y.p; \end{array} \right\} y \text{ je slijedeći od } x$

x nema desna dijete \Rightarrow algoritam ubaci u drugu granu



BSO, NEKA JE OVO PODSTABLO nekog stabla T .

Iz ovog crteža, jasno se vidi da je jedini put do x preko y , koji mu je prethodnik i sljedbenik. Struktura je važna za to da li je postojala gran x mora biti dio lijeve grane od svoj sljedbenik u ovom slučaju \Rightarrow tvrdnja je zadovoljena.

Zad. 3

x list \Rightarrow nema lijevo i desna dijete

x može biti lijevo ili desna dijete od y .

1° x lijevo dijete od y :

x list $\Rightarrow x$ je siguran prethodnik od $y \Leftrightarrow y$ je sljedbenik od x ✓
 \Leftrightarrow tvrdnja 1

2° x je desna dijete od y

x list $\Rightarrow x$ je siguran sljedbenik od $y \Leftrightarrow y$ je prethodnik od $x \Leftrightarrow$ tvrdnja 2

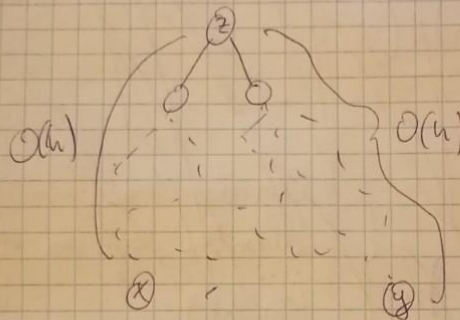
rische h_1 zu
enthalten.

Kelo je x duor na lojini spo. pozvali 'tree-saver' i y ž-ti
 slobodni at x . Kelo je z razmaji 'zogniti' pretek at x i y .

TREE-SUCCESSOR SE PONAJA KAO OBLAZAK SIJELA, što znači da mi baš istom ~~načinu~~ načinu post. vire od z. p. (u inajp. drž. post. rukov. iz h. ang. iz den. dj. k. b.).

Koko duljina jednog puta more luti najviše 1, brojne razlike ostali.

kor: $O(\max(3k, 2k)) = O(3k + 2k) = O(k + k)$



72.5

Spokazivanje teorema: Vrijeme izvršavanja algoritma TREE-MINIMUM je $O(n)$.

Konstruktivne funkcije zobe in zobovja:

$$|SP|S(T):$$
$$\text{Node}^* n = \text{TREE-MINIMUM}()$$

for i in range 1 to n :

$$n = \text{TREE-SUCCESSOR}(n);$$

✓ Zad 4. Svo delatki: najprej razstavimo k vrst.
potem je TREE-SUCC JE $O(k \ln)$ za prazen k.

Speziell zu $k = n-1$, dann: $O(n-1+h) = O(n)$

Kako je $n \geq 4$ (najmanje \geq visini)

$$\Rightarrow |SPIS|_{MA} \leq O(n).$$

Zadatak 6

Insert: (koristim isti s predavanja)

```
tree_insert(T, z) {
    y = nil;
    x = T.root;
    while(x != nil) {
        y = x;
        if(z.key < x.key) {
            x = x.left
        }
        else x = x.right
    }
    z.p = y;
    if(y == nil) {
        T.root = z;
    }
    elif(z.key < y.key) {
        y.left = z;
    }
    else y.right = z;
}
```

Search: (takoder s predavanja)

```
tree_insert(x, k) {
    if(x.key == k || x == nil) return x
    if(k < x.key) return tree_search(x.left, k)
    else return tree_search(x.right, k)
}
```

Analiza

Iako je jedan algoritam rekurzivan, a jedan iterativan, vidljivo je da se oba algoritma izvršavaju u $O(h)$ vremenu, gdje je h visina stabla. Nadalje, iz uvjeta u petlji prvog i rekurziji drugog vidimo da će oba algoritma proći isti put da dođu do nodea koji im treba, do na rubni uvjet rekurzije. Kako kod searcha taj element po pretpostavci, unutar stabla, to znači da će search proći istim nodeovima, a kao jedan više računamo novokreirani node. *Prethodna rečenica dokazuje tvrdnju.*

Zadatak 7

Insert koristim iz prošlog zadatka

Inorder print

```
inorder_print(x){
    if(x != nil) {
        inorder_print(x.left);
        print(x.key)
        inorder_print(x.right);
    }
}
```

Analiza

Analiza

Inorder print:

Inorder print ima vremensku složenost $O(n)$. To je nekako i očito jer moramo proći svaki node u stablu, znači imamo n rekurzivnih poziva od kojih svaki ima složenost $O(1)$.

Insert

Jedan insert ima vremensku složenost $O(h)$ gdje je h visina stabla. Kako inserata radimo n , imat ćemo vremensku složenost $O(n \cdot h)$. U najboljem slučaju, visina stabla je $\lg n$, gdje je n broj elemenata. To bi značilo savršenu ili gotovo savršenu balansiranoost našeg stabla, tj. da imamo približno jednako elemenata sa svake strane. Najgori slučaj je lanac, gdje je trošak inserta jednak kao i kod povezane liste $[O(n)]$

Vremenska složenost procedure

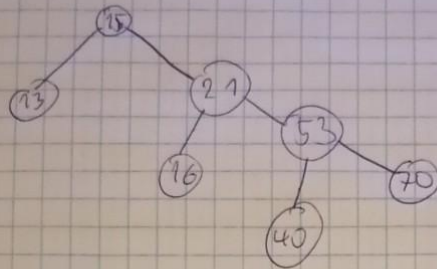
Za relativno mali broj insert operacija, insert operacija će početi dominirati u VSA.

Best case: Svaki insert košta $O(\lg n) \Rightarrow$ VSA algoritma je $O(n \cdot \lg n)$

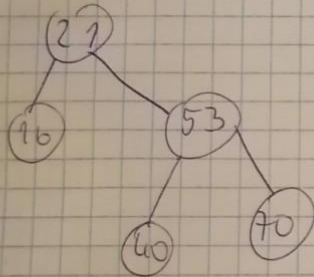
Worst case: Svaki insert košta $O(n) \Rightarrow$ VSA algoritma je $O(n^2)$

Zad. 8

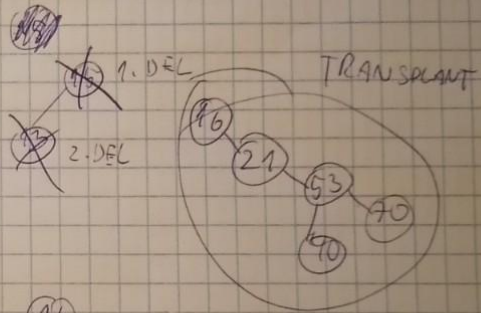
BRISANJE NJE KOMUTATIVNO:
KONTA PRIMER:



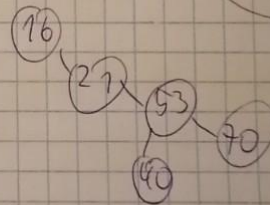
BRISANJE 13 PA 15 INAMO:



OPERATION INAMO:



=>



$$\frac{16}{70} \approx 1$$

$$a = 1$$