

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ  
Fakulta informačních technologií

ÚVOD DO SOFTWAREVÉHO INŽENÝRSTVÍ  
2018/2019

Projekt - Model informačního systému

**Zadání č. 51 - Liga Elektronického  
Sportu**

Tomáš Ďuriš (xduris05)

Brno, 10. listopadu 2018



