

Sist oppdatert: 24.01.2024



Oversikt over status for universell utforming i én enkelt nettløsning. Her ser du WCAG-kravene som nettsted skal oppfylle, sortert på de fire prinsippene i WCAG-standarden. For hver av retningslinjene finnes beskrivelser, lenker til mer informasjon, m.m., samt en nedtrekksmeny der du kan notere status pr i dag.

Du kan laste ned arket og bruke det som arbeidsliste, men følg alltid med på uutilsynet.no for oppdatert kravliste.

## Mal – WCAG-sjekkliste for utfylling av tilgjengelighetserklæring for nettløsning

	Retningslinje	Beskrivelse av retningslinje	Suksesskriterium	Følges kravet?	Svaret som skal avgis
Prinsipp 1: Mulig å oppfatte	1.1 Tekstalternativer	<i>Gi tekstalternativer til alt ikke-tekstlig innhold, slik at det kan konverteres til formater som brukerne har behov for, for eksempel stor skrift, blindeskrift, tale, symboler eller</i>			
			<a href="#">1.1.1 Ikke-tekstlig innhold</a>	Ikke sjekket	Nettstedet inneholder ikke video, ikke nødvendig.
	1.2 Tidsbaserte medier (lyd og video)	<i>Gi alternativer til tidsbaserte medier.</i>			
			<a href="#">1.2.1 Bare lyd og video (forhåndsinnspilt)</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Nettstedet inneholder ikke video, ikke nødvendig.
			<a href="#">1.2.2 Teksting (forhåndsinnspilt)</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Nettstedet inneholder ikke video, ikke nødvendig.
			<a href="#">1.2.5 Synstolking (forhåndsinnspilt)</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Nettstedet inneholder ikke video, ikke nødvendig.
	1.3 Mulig å tilpasse	<i>Lag innhold som kan presenteres på forskjellige måter uten at informasjon eller struktur går tapt.</i>			
			<a href="#">1.3.1 Informasjon og relasjoner</a>	Ja	Brukt h-tags slik jeg tolket det var brukt i demo-video.
			<a href="#">1.3.2 Meningsfylt rekkefølge</a>	Ja	Innhold er produsert i den rekkefølgen beskrevet i oppgavetekst/demo video.
			<a href="#">1.3.3 Sensoriske egenskaper</a>	Ja	Nettstedenes funksjoner er laget slik det ble presentert i oppgavetekst og demo video.
			<a href="#">1.3.4 Visningsretning</a>	typen innhold	Nettsidenes visning er etter oppgavetekst og demo video.
			<a href="#">1.3.5 Identifiser formål med inndata</a>	Ja	Skjemaer beskriver data som forventes.
	1.4 Mulig å skille fra hverandre	<i>Gjør det enklere for brukerne å se og høre innhold, blant annet ved å skille forarunnen fra bakarunnen.</i>			
			<a href="#">1.4.1 Bruk av farge</a>	Ja	Farger er ment for å gjøre innhold identifiserbart. Valg er tatt etter demo video.
			<a href="#">1.4.2 Styling av lyd</a>	typen innhold	Nettstedet inneholder ikke lyd, ikke nødvendig.
			<a href="#">1.4.3 Kontrast (minimum)</a>	Ja	Kontrastene er ment for å gjøre innhold identifiserbart. Valg er tatt etter demo video.
			<a href="#">1.4.4 Endring av tekststørrelse</a>	Ja	Innhold er ment for å kunne tilpasses større skrift.
			<a href="#">1.4.5 Bilder av tekst</a>	typen innhold	Nettstedet inneholder ikke bilder av tekst som kan legges over andre, eller som eksempler.

## Prinsipp 2: Mulig å betjene

		<a href="#">1.4.10 Dynamisk tilpasning (Reflow)</a>	Ja	Innhold er ment for å være dynamisk.
		<a href="#">1.4.11 Kontrast for ikke-tekstlig innhold</a>	Ja	Tilfeldig generert (som noen bilder) innhold kan jeg ikke styre.
		<a href="#">1.4.12 Tekstavstand</a>	Ja	Tekstavstand skal kunne økes.
		<a href="#">1.4.13 Pekerfølsomt innhold eller innhold ved tastaturfokus</a>	Ikke sjekket	Elementer som skal ha en klikkbar funksjon får dette ved bruk av pointer eller underline. Dette gjelder større skjermer.
2.1 Tilgjengelig med tastatur	<i>Gjør all funksjonaliteten tilgjengelig med tastatur.</i>			
		<a href="#">2.1.1 Tastatur</a>	Ja	Innhold er ment for å være dynamisk, men dette er ikke gjort av meg, ettersom det ikke var en del av oppgaveteksten for min ambisjon.
		<a href="#">2.1.2 Ingen tastaturfelle</a>	Ja	Det er ikke laget innhold som skal virke som en felle.
		<a href="#">2.1.4 Hurtigtaster som består av ett tegn</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Dette var ikke en del av oppgavetekst.
2.2 Nok tid	<i>Gi brukerne nok tid til å lese og bruke innhold.</i>			
		<a href="#">2.2.1 Justerbar hastighet</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Nettstedet har ikke innhold basert på tidsbegrensninger.
		<a href="#">2.2.2 Pause, stopp, skjul</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Nettstedet har ikke innhold basert på tidsbegrensninger.
2.3 Anfall og andre fysiske reaksjoner	<i>Ikke utform innhold på en måte som er kjent for å forårsake anfall.</i>			
		<a href="#">2.3.1 Terskelverdi på maksimalt tre glimt</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Nettstedet har ikke innhold som er animert.
2.4 Navigerbar	<i>Gjør det mulig for brukerne å navigere, finne innhold og vite hvor de befinner seg.</i>			
		<a href="#">2.4.1 Hoppe over blokker</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Tiltak ble ikke gjort da det ikke er en del av ambisjonsnivået.
		<a href="#">2.4.2 Sidetitler</a>	Ja	Titler er laget i henhold til oppgavetekst og demo video.
		<a href="#">2.4.3 Fokusrekkefølge</a>	Ja	Innhold er etter oppgavetekst og demo video.
		<a href="#">2.4.4 Formål med lenke (i kontekst)</a>	Ja	Lenker er laget etter oppgavetekst og demo video.
		<a href="#">2.4.5 Flere måter</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Innhold er ikke laget for å kunne navigeres på en annen måte, ikke del av ambisjonsnivå.
		<a href="#">2.4.6 Overskrifter og ledetekster</a>	Ja	Innhold er laget basert på oppgavetekst og demo video.
		<a href="#">2.4.7 Synlig fokus</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Innhold er ikke laget dette, ikke del av ambisjonsnivå.
2.5 Inndatametoder	<i>Gjør det enklere for brukerne å betjene funksjonalitet med andre inputmetoder enn bare tastatur.</i>			
		<a href="#">2.5.1 Pekerbevegelse</a>	Ja	Elementer kan brukes med en datamus.
		<a href="#">2.5.2 Pekeravbrytelse</a>	Ja	Elementer som er ment for å trykkes på er tydelig.
		<a href="#">2.5.3 Ledetekst i navn</a>	typen innhold	Utformingen ble ikke rukket ferdig og derfor ikke del av ambisjonsnivå.
		<a href="#">2.5.4 Bevegelsesaktivering</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Ikke noe innhold er laget for bevegelse.

## Prinsipp 3: Forståelig

Prinsipp 3: Forståelig	3.1 Leselig	Det må være mulig å forstå informasjon og betjening av brukerarensnitt.			
			<a href="#">3.1.1 Språk på siden</a>	Ja	Innhold er skrevet på norsk, med unntak av placeholder tekst som lorem ipsum.
			<a href="#">3.1.2 Språk på deler av innhold</a>	Nei	Placeholder tekst som lorem ipsum er ikke markert som dette, da det ikke var en del av oppgavetekst.
	3.2 Forutsigbar	Sørg for at websider presenteres og fungerer på forutsigbare måter.			
			<a href="#">3.2.1 Fokus</a>	Ja	Enn annen om tastatur navigering brukes og setter elementer i fokus, forstyrrer ikke innhold.
			<a href="#">3.2.2 Inndata</a>	Ja	Input i felt er ikke i veien for annet innhold.
			<a href="#">3.2.3 Konsekvent navigering</a>	Ja	Lenking som brukes på alle sider følger den samme rekkefølgen.
			<a href="#">3.2.4 Konsekvent identifikasjon</a>	Ja	Alle navn på produkter er klikkbare og leder til det samme.
	3.3 Inndatahjelp	Hjelp brukere med å unngå feil og å rette opp feil.			
			<a href="#">3.3.1 Identifikasjon av feil</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Ikke en del av ambisjonsnivå.
Prinsipp 4: Robust			<a href="#">3.3.2 Ledetekster eller instruksjoner</a>	Ja	Skjemaer beskriver data som forventes at bruker skal gi.
			<a href="#">3.3.3 Forslag ved feil</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Ikke en del av ambisjonsnivå.
			<a href="#">3.3.4 Forhindring av feil (juridiske feil, økonomiske feil, datafeil)</a>	Vi har ikke denne typen innhold	Ikke en del av ambisjonsnivå.
	4.1 Kompatibel	Sørg for best mulig kompatibilitet med aktuelle og fremtidige brukeragenter, inkludert kompenserende teknologi.			
			<a href="#">4.1.1 Parsing (oppdeling)</a>	Ja	Alle sider er validert og uten feil.
			<a href="#">4.1.2 Navn, rolle, verdi</a>	Ja	Der det gir mening har elementer navn/id.
			<a href="#">4.1.3 Statusbeskjeder</a>	typen innhold	Dette var ikke en del av oppgavetekst.