

Esercitazione: Gestione di un Negozio di Elettronica

Obiettivo

Creare un programma Python che simuli la gestione di un negozio di elettronica. Gli studenti dovranno creare 3 classi per rappresentare:

- i prodotti
- i clienti
- il negozio stesso

Il programma permetterà di aggiungere prodotti, registrare clienti, vendere prodotti e gestire le scorte.

Requisiti:

- Scrivere un'analisi
- Commentare il codice dove lo ritenete necessario
- Gestire la persistenza dei dati utilizzando dei file
- Gestire la stampa in modo che sia di facile lettura per l'utente

Suggerimenti:

- Gestione del DB:
 - o Gestire la prima esecuzione
 - o Gestire le tabelle in modo che i dati non vengano sovrascritti da un'esecuzione all'altra
 - o Gestire la scrittura delle informazioni in maniera intelligente
- Gestire gli errori con il costrutto try/except prevedendo di mostrare messaggi di errore comprensibili all'utente.