Uwagi podczas gry

Playtest 1, Arkusz 1	Tester:
1. Problemy z interfejsem	
2. Problemy z mechaniką	
3. Irytujące momenty	
4. Z czego gracz korzystał najczęściej?	
5. Czego gracz nie używał?	
6. Jakich porad potrzebował?	
7. Szczególne reakcje gracza	
8. Jaką gracz miał strategię?	

Błędy i problemy

Playtest 1, Arkusz 2

Tester:

Postaraj się wywołać niepoprawne lub nie intuicyjne zachowanie gry. Opisz je, zwracając uwagę na: stan zaangażowanych obiektów, działania gracza prowadzące do niepożądanego efektu, proponowane poprawne zachowanie w danej sytuacji.

1.

2.

3.

4.

5.

Pytania po grze

Playtest 1, Arkusz 3

1.	Jakie jest Twoje doświadczenie jako gracza? [1-5]:
2.	Jak odbierasz ogólną koncepcję gry? [1-5]:
3.	Czy podoba Ci się pomysł na mechanikę gry? [1-5]:
4.	Jak oceniasz intuicyjnośći sterowania? [1-5]:
5.	Jak oceniasz trudność gry? [1-5]:
6.	Ile czasu Twoim zdaniem może zająć rozgrywka na planszy tych wymiarów? :
7.	Czy przeglądasz opisy przedmiotów i zadań w grach? Czy w tej grze zwróciłbyś na nie
	uwagę?
8.	Jakie masz doświadczenia z tutorialami / samouczkami / stopniowym dodawaniem
	elementów gry? Co proponujesz?
9.	Czy znasz inną, bardzo podobną grę? Jaką?
10	. Który aspekt gry podoba Ci się najbardziej?
11	. Który aspekt gry podoba Ci się najmniej?
12	. Co chciałbyś zmienić w istniejących elementach gry?
40	Jakia navya alamanty manuky nanganyii Tuyii adhii nang
13	. Jakie nowe elementy mogłyby poprawić Twój odbiór gry?
11	. Czy chcesz wziąć udział w kolejnych testach? [Email]:
14	. Ozy Gricesz wziąc udział w Kolejnych testach! [Email].

Tester: