

# Uwagi podczas gry

*Playtest 2, Arkusz 1*

*Tester:*

1. Problemy z interfejsem
2. Problemy z mechaniką
3. Irytujące momenty
4. Z czego gracz korzystał najczęściej?
5. Czego gracz nie używał?
6. Jakich porad potrzebował?
7. Szczególne reakcje gracza
8. Jaką gracz miał strategię?

# Pytania po grze

*Playtest 2, Arkusz 2*

*Tester:*

1. Czy jesteś zapalonym graczem? Jakie masz doświadczenie? [1-5]:
2. Czy podoba Ci się pomysł na mechanikę gry? [1-5]:
3. Jak oceniasz intuicyjność sterowania? [1-5]:
4. Jak oceniasz trudność gry? [1-5]:
5. Ile czasu Twoim zdaniem może zająć rozgrywka na planszy tych wymiarów? :
6. Który aspekt gry podoba Ci się najbardziej?
  
7. Który aspekt gry podoba Ci się najmniej?
  
8. Co chciałbyś zmienić w istniejących elementach gry?
  
9. Jakie nowe elementy mogłyby poprawić Twój odbiór gry?
  
10. Jakie elementy gry **nie były** dla Ciebie intuicyjne?
  
11. Czy chcesz wziąć udział w kolejnych testach? \_\_\_\_ [Email]: