

Opis gry

Gracz wciela się w dowódcę niewielkiego oddziału, wysłanego na misję zbadania podziemnego kompleksu jaskiń, zamieszkanego przez nieznana cywilizację. Oddział został wyposażony w terenowe centrum dowodzenia, które pozwala postaciom przechowywać zbędny ekwipunek i uzyskać pomoc medyczną, w razie utraty zdrowia. Niestety, podczas misji, oddział został odcięty od zaopatrzenia i grozi mu śmierć głodowa. Teraz aby przetrwać, musi utorować sobie drogę przez miasto tubylców, do pradawnego McDonalds'a. W tym celu, konieczne będzie przenoszenie centrum dowodzenia, a także przejmowanie strategicznie umiejscowionych budynków tubylców i stawianie własnych konstrukcji. Niestety długotrwałe przebywanie poza obozem źle wpływa na zdrowie psychiczne członków ekspedycji i może prowadzić do niebezpiecznej psychozy.

Możliwe działania

- Stawianie / składanie konstrukcji
- Manipulowanie ekwipunkiem
- Wchodzenie do budynków
- Atakowanie z budynków
- Atakowanie wrogich jednostek
- Leczenie jednostek

Sterowanie

lewy przycisk myszy	zaznaczanie jednostek
F1-F12	wybranie konkretnej jednostki
shift + zaznaczenie jednostki	dodanie jednostki do aktualnie zaznaczonych
(ctrl +) 0-9	(zapisanie) wybranie grupy jednostek
prawy przycisk myszy	przemieszczanie się, polecenia ataku i wejścia do lokacji
ctrl + prawy przycisk myszy	postaw / zwiń fortyfikację lub obóz, wydaj rozkaz leczenia
“przeciągnij i upuść”	manipulowanie ekwipunkiem