

Błędy i problemy

Playtest 1, Arkusz 2

Tester:

Postaraj się wywołać niepoprawne lub nie intuicyjne zachowanie gry. Opisz je, zwracając uwagę na: stan zaangażowanych obiektów, działania gracza prowadzące do niepożądanego efektu, proponowane poprawne zachowanie w danej sytuacji.

1.

2.

3.

4.

5.

Pytania po grze

Playtest 1, Arkusz 3

Tester:

1. Jak jest Twoje doświadczenie jako gracza? [1-5]:
2. Jak odbierasz ogólną koncepcję gry? [1-5]:
3. Czy podoba Ci się pomysł na mechanikę gry? [1-5]:
4. Jak oceniasz intuicyjność sterowania? [1-5]:
5. Jak oceniasz trudność gry? [1-5]:
6. Ile czasu Twoim zdaniem może zająć rozgrywka na planszy tych wymiarów? :
7. Czy przeglądasz opisy przedmiotów i zadań w grach? Czy w tej grze zwróciłbyś na nie uwagę?
8. Jakie masz doświadczenia z tutorialami / samouczkami / stopniowym dodawaniem elementów gry? Co proponujesz?
9. Czy znasz inną, bardzo podobną grę? Jaka?
10. Który aspekt gry podoba Ci się najbardziej?
11. Który aspekt gry podoba Ci się najmniej?
12. Co chciałbyś zmienić w istniejących elementach gry?
13. Jakie nowe elementy mogłyby poprawić Twój odbiór gry?
14. Czy chcesz wziąć udział w kolejnych testach? ____ [Email]: