

JAVASCRIPT COUNTER DI

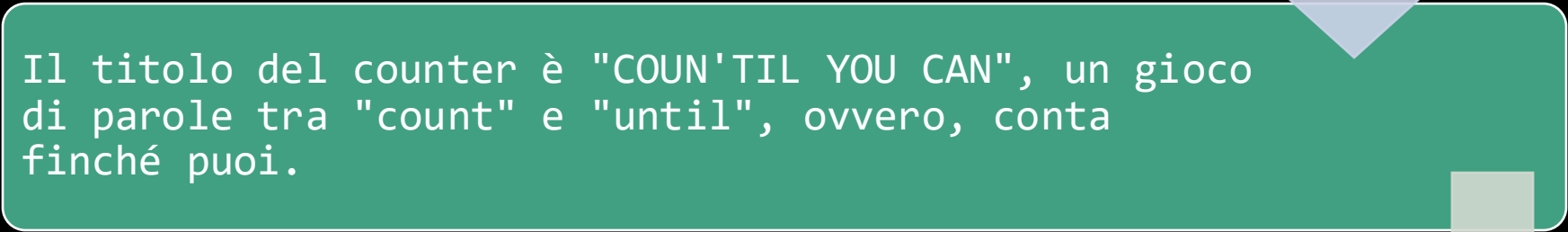
TOMMASO ARICCI

IL PROGETTO

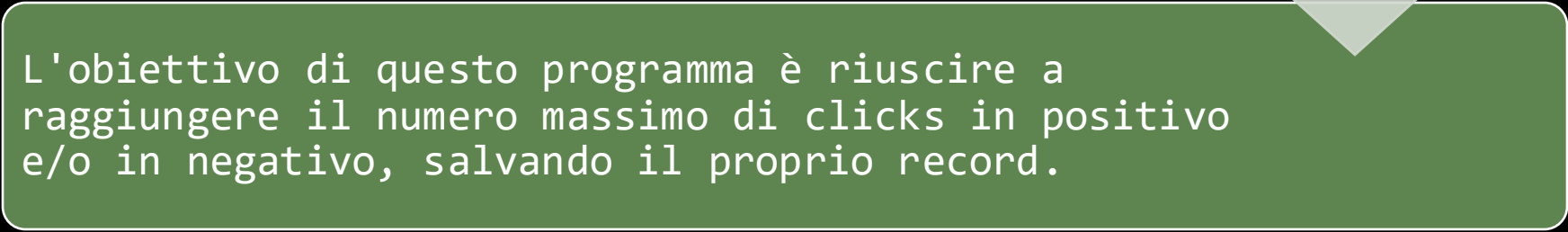
Il progetto che voglio presentare è un counter creato con i linguaggi HTML, CSS e JAVASCRIPT.



Il titolo del counter è "COUN'TIL YOU CAN", un gioco di parole tra "count" e "until", ovvero, conta finché puoi.



L'obiettivo di questo programma è riuscire a raggiungere il numero massimo di clicks in positivo e/o in negativo, salvando il proprio record.



LA GRAFICA

- Ho voluto creare una grafica semplice, che ricordi una **console da gioco**.
- Lo sfondo presenta un colore blu petrolio che riporto spesso nei miei progetti poiché penso che dia una sensazione di profondità e immersione.
- Ho inserito le **regole di gioco** in modo tale da far capire al visitatore i comandi dei vari pulsanti.
- I pulsanti **+** e **-** sono colorati di arancio e hanno questa dimensione per risaltare meglio all'interno della pagina.



LE FUNZIONI

Premendo I pulsanti + e - il counter comincerà ad incrementare o decrementare

POSITIVE RECORD IS +1 CLICKS

POSITIVE RECORD IS +1 CLICKS
NEGATIVE RECORD IS -2 CLICKS

YOUR RECORD IS 0 CLICKS

Premendo poi il pulsante **reset** apparirà un titolo h1 con la stringa "POSITIVE RECORD IS N° CLICKS" o "NEGATIVE RECORD IS N° CLICKS" che riporta il **numero massimo** raggiunto dal counter in positivo o in negativo.

Il counter può registrare **entrambi i record** allo stesso momento.
Se reset viene premuto senza raggiungere un ulteriore numero massimo, il titolo rimarrà invariato al numero massimo raggiunto in precedenza.

Premendo ulteriormente il tasto reset **i record si azzerano**, potendo cominciare nuovamente il gioco.

EFFETTI SONORI


Ho scelto di inserire alcuni effetti sonori all'interno del funzionamento del counter:


- Se I pulsanti + e - vengono premuti verrà riprodotto un suono simile ad un "bulp" che ricorda un effetto sonoro dei giochi arcade.
- Al click del pulsante reset, quando viene raggiunto un nuovo record, verrà riprodotto un suono "di conquista", classico dei videogames.
- Al click del pulsante reset quando invece non viene raggiunto un nuovo record, vi sarà un suono "di perdita" che ricorda una sensazione di scoraggiamento.
- Nell'apertura della pagina web dovrebbe partire un audio da gioco inserito con JS, ma potrebbe non funzionare correttamente.

LINK ALLA RESPOSITORY GITHUB

<https://github.com/TommasoAricci/javascript-counter>

BONUS MENTORING



Tommaso Aricci • Tu
Blogger presso solodipassaggio.com
3 minuti • Modificato • 

...

Here we are working on a new project studying at [start2impact University!](#)
Javascript has been hard, but this is just the beginning, let's keep going!
So excited about my new counter 🖥️ 🤖
[#javascript](#) [#webdeveloper](#) [#start2impact](#) [#coding](#)

READY TO COUN'TIL YOU CAN?

1. PRESS THE BUTTONS + AND -

2. RESET TO VIEW YOU RECORD


3. RESET AGAIN TO RESET THE COUNTER


0


-


RESET


+

 Consiglia


 Commenta

 Diffondi il post

 Invia

 5 impressioni

[Vedi statistiche](#)



Aggiungi un commento...

