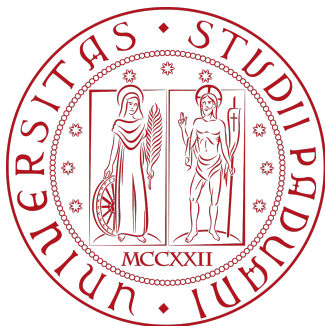


# RELAZIONE PROGETTO DI TECNOLOGIE WEB



Titolo Progetto : Job Finder

Email Referente : tommaso.berlaffa@studenti.unipd.it

## Componenti del Gruppo :

Tommaso Berlaffa : 1201234

Milo Spadotto : 1122180

Pietro Lauriola : 1224820

Alberto Materrazzo: 1144597

Credenziali :

Nickname	User
Password	User
Nickname	Admin
Password	Admin

Link al progetto :

# Contents

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>3</b>
1.1	Abstract . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Analisi</b>	<b>4</b>
2.1	Analisi di Utenza . . . . .	4
2.2	Casi d'Uso . . . . .	4
2.3	Analisi Requisiti . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Progettazione</b>	<b>5</b>
3.1	Design . . . . .	5
3.2	Database . . . . .	6
3.3	Obiettivi . . . . .	6
<b>4</b>	<b>Presentazione</b>	<b>6</b>
4.1	Presentazione Generale . . . . .	6
4.2	Desktop . . . . .	7
4.3	Mobile . . . . .	7
4.4	Print . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Implementazione</b>	<b>8</b>
5.1	HTML . . . . .	8
5.2	CSS . . . . .	8
5.3	JavaScript . . . . .	8
5.4	PHP . . . . .	9
5.5	MySql . . . . .	9
<b>6</b>	<b>Validazione</b>	<b>9</b>
<b>7</b>	<b>Test</b>	<b>9</b>
<b>8</b>	<b>Suddivisione del Lavoro</b>	<b>10</b>

# 1 Introduzione

## 1.1 Abstract

Il sito **Job Finder** si pone come intermediario tra utenti datori di lavoro e utenti lavoratori.

I tipi di lavoro svolti su questo sito saranno esclusivamente e totalmente di tipo *Online*.

Gli utenti dovranno registrarsi per ottenere diversi privilegi, quali cercare lavoro o creare offerte di lavoro, a cui altri utenti potranno rispondere tramite una offerta, chiamata *bid*.

Ogni utente, dopo aver effettuato il login, avrà accesso ad un'area riservata, nella quale potrà visualizzare e modificare i propri dati personali. In quest'area sarà inoltre possibile visualizzare le proprie offerte (passate e correnti), i lavori svolti e le offerte a cui si sta attualmente candidando.

Non esisterà una divisione tra Utenti che offrono lavoro e utenti che si propongono, ma ci saranno solamente utenti "normali" ed Admin. Abbiamo optato per questa scelta poiché uno stesso utente si potrebbe trovare a svolgere un lavoro, ma commissionandone un altro allo stesso tempo.

L'intero sito utilizzerà la lingua inglese come unica lingua disponibile, poiché limitare le possibili offerte di lavoro in base a lingua o nazionalità limiterebbe solamente il sito.

Viene garantita l'accessibilità al sito, rendendo il sito navigabile a chiunque.

L'usabilità risulta essere un altro tema di particolare importanza: vengono infatti rispettate le linee guida fornite da W3C e viene fatto in modo che la navigazione sul sito risulti essere la più fluida possibile, fornendo sempre aiuti per fare in modo che l'utente non si senta perso e sappia dov'è e dove può andare.

## 2 Analisi

### 2.1 Analisi di Utenza

Il sito *Job finder* si rivolge ad un tipo di pubblico esperto, già introdotto al mondo dell'informatica. Viene fatto in modo che anche un utente non esperto e alle prime armi riesca a trovare tutte le informazioni di cui è alla ricerca, senza troppe difficoltà.

L'utenza di questo sito si quindi può dividere in 3 tipologie:

- **Utente nuovo ed inesperto:** arriva sul sito per la prima volta, senza conoscerne alcun dettaglio. Per questo tipo di utente, la pagina di Home e le FAQ devono contenere tutte le informazioni necessarie a risolvere qualsiasi dubbio riguardo allo scopo e alle funzionalità del sito. È inoltre necessario fare in modo che questo nuovo utente non si senta soverchiato dalle informazioni del sito, per questo motivo viene utilizzato un linguaggio di facile comprensione e vengono mostrate a schermo solamente le informazioni necessarie;
- **Utente in cerca di Lavoro:** utente che conosce il sito e vuole sfruttare le proprie conoscenze ed abilità per ottenere un lavoro. Le zone di ricerca di lavoro e di profilo utente sono quelle dove questo tipo di utente passerà la maggior parte di tempo della navigazione del sito;
- **Utente in cerca di Lavoratori:** utente che conosce il sito e necessita di un lavoratore in grado di svolgere un compito ben specifico. Le zone di creazione lavoro e profilo utente sono quelle dove questo tipo di utente svolgerà la maggior parte delle proprie azioni.

Il tipo di utente, indipendentemente dal motivo per cui si trova sul sito, viene inoltre diviso in 3 categorie:

- l'utente che non ha ancora fatto il Log In o la Registrazione (*User Non Loggato*)
- l'utente che ha effettuato il Log In (*User Generico*)
- l'utente che ha effettuato il Log In e possiede privilegi (*Amministratore*)

### 2.2 Casi d'Uso

Alle 3 tipologie di utenza precedente elencate saranno accessibili diverse pagine:

- a tutti gli utenti saranno visibili le pagine Home, FindJob, Login, SignUp e FAQ;
- a tutti gli utenti che hanno effettuato il login saranno visibili tutte le pagine (comprendono CreateJob, UserProfile e ViewJob/ViewUser);
- agli utenti Amministratori saranno visualizzabili ulteriori elementi nelle pagine che permettono modifiche a dati/informazioni di altri utenti, in aggiunta ad una pagina per cercare specifici utenti e lavori.

## 2.3 Analisi Requisiti

Il sito si occupa principalmente di soddisfare 2 richieste:

- **Ricerca di un lavoro**, tramite le pagine di visualizzazione dei lavori disponibili, a cui un utente interessato può fare una proposta;
- **Ricerca di un lavoratore**, tramite la creazione di un'offerta di lavoro, al quale il possibile candidato potrà proporsi.

Oltre a questi due requisiti, su cui si basa l'intero sito, sono presenti altre funzionalità di interesse, quali:

- Descrizione delle funzionalità del sito;
- Sign Up, Login, Logout. La visualizzazione di alcune pagine, come lo User Profile o la creazione di un'offerta di Lavoro, non sono visibili agli utenti non attualmente loggati;
- Cronologia dei lavori svolti e creati, e delle offerte passate ed attualmente in atto;
- Ricerca di offerta di lavoro con possibilità di filtrare le varie offerte;
- Visualizzazione informazioni su Utenti che si propongono per un offerta di lavoro;
- Possibilità, da parte di un datore di Lavoro, di dare un Feedback sul lavoro svolto.

## 3 Progettazione

### 3.1 Design

Per il design del sito, sono state perseguite due principali strade:

- *Desktop First*: il nostro sito si rivolge ad un utenza molto tecnica e pensiamo che l'utilizzo del sito avverrà principalmente da Desktop. Viene comunque data importanza all'utenza che deciderà di approcciarsi a questo sito tramite smartphone;
- *Layout a 4 Pannelli*: utilizzato in tutte le pagine del sito tranne UserProfile, dove viene utilizzato un Layout a 5 Pannelli,aggiungendo una Sidebar per la navigazione tra gli elementi di userprofile.

I 4 pannelli che compongono il layout delle nostre pagine sono:

1. **Header**: composto dal logo del sito e dai link alle altre pagine;
2. **Breadcrumb**: contiene i Link alle pagine "precedenti" a quella che si sta attualmente visitando; il breadcrumb è di vitale importanza per far sì che l'utente non si senta perso nella navigazione del sito. Nel caso del nostro sito, il breadcrumb è stato scritto in maniera da simulare un path di un filesystem;
3. **Main**: corrisponde al vero e proprio contenuto della pagina;

4. **Footer:** contiene informazione su come contattare l'Admin in caso di problemi e il link per le FAQ.

Il quinto pannello, ovvero la **sidebar**, è utilizzato nella pagina UserProfile. Questa pagina raccoglie informazioni utili dell'utente (informazione su utente, sui lavori svolti e proposti), la possibilità di modificare i propri dati utente ed è accessibile solo dallo stesso utente.

## 3.2 Database

## 3.3 Obiettivi

Al fine di migliorare il più possibile l'esperienza utente, il gruppo si è prefissato alcuni obiettivi da perseguire durante la realizzazione di questo progetto :

- utilizzo di tag *alt* per tutte le `<img>` presenti nel sito. Questo non è utile solamente quando l'`<img>` non è disponibile, ma inoltre è cioè che viene letto dagli screen reader, quindi elemento necessario se si vuole fornire la possibilità ad un utente che utilizza questo strumento di comprendere il contesto o il significato di un'immagine;
- reinserimento automatico degli input inseriti dall'utente quando avviene il reindirizzamento della pagina sulla stessa (es: il submit della form di createJob richiama createJob.php che, controllato i dati e confermando un possibile errore, rimanda alla pagina createJob ma ricaricando i valori correttamente inseriti );
- uso intelligente del *breadcrumb*, poiché il breadcrumb fornisce informazione all'utente su come é arrivato su quella parte del sito, è fondamentale che il breadcrumb risulti completo;
- meccanismi di *hidden help* e *gobacktothetop*, entrambi meccanismi che utilizzano `<a href="#">` per condurre l'utente su diversi elementi della pagina. I primi vengono utilizzati da utenti che utilizzano screen reader, i secondi vengono utilizzati quando le pagine risultano verticalmente troppo grandi per tornare "to the top" della pagina (come suggerisce il nome);
- aiuti utente e indicazione sulla correzioni di errori nell'inserimento dati. Nel caso in cui avvengano degli errori, quali mancanza di input o altre tipologie di errori, verranno riportati i cambiamenti da attuare ed il motivo dell'errore, in modo da aiutare l'utente a inserire i dati correttamente.

# 4 Presentazione

## 4.1 Presentazione Generale

Per il nostro sito è stato scelto come colore principale il blu. Abbiamo scelto questo colore perché spesso viene associato a sensazioni di stabilità e affidabilità, che il nostro sito vuole trasmettere. Questi sono i colori che abbiamo associato al nostro colore principale:



Figure 1: Palette Colori Utilizzata per il sito

## 4.2 Desktop

Come dimensione massima per la versione desktop si è deciso di utilizzare 1024px, al fine di evitare difficoltà da parte dell'utente a visualizzare la pagina nella sua interezza.

È presente un punto di rottura a 959px, al fine di migliorare la visibilità e le dimensioni di alcuni elementi.

## 4.3 Mobile

In modo simile alla versione Desktop, per la visualizzazione lato Mobile si è optato per punti di rottura; questi permettono di gestire al meglio la visualizzazione della pagina.

Il principale punto di rottura per questa versione è a 694px.

La visualizzazione Mobile differisce principalmente per alcuni elementi, quali:

- il footer viene rimpiazzato con l'header e viceversa. In questo modo, sarà più semplice per l'utente da mobile utilizzare i link dell'header che fungono come bottoni di un app;
- il logo viene rimosso;
- i contenuti che precedentemente venivano visualizzati di lato, ora vengono visualizzati in verticale per migliorare l'esperienza utente;

## 4.4 Print

Per la funzionalità di stampa si è deciso di andare ad eliminare Header, sidebar e Footer.

Il breadcrumb viene riadattato e vengono tolti alcuni elementi come :

- le form;
- i link che portano ad altre parti della pagina;

Gli elementi che verranno quindi visualizzati saranno il testo scritto dentro al `<main>`, le tabelle e i `<div>` che contengono informazioni.

## 5 Implementazione

### 5.1 HTML

Per questo progetto è stato deciso di utilizzare HTML5 per gestire la struttura.

In ogni pagina HTML saranno presenti i tag meta, che andranno ad indicare diverse informazioni come:

- autori del file;
- titolo e descrizione della pagina;
- keyword utilizzate per la ricerca della pagina sul web.

Nel nostro caso, le parole utilizzate come keyword sono il titolo del sito e delle parole che hanno a che fare con lo scopo della pagina, come nel caso di findJob in cui le parole utilizzate saranno "Find a Job Offer".

### 5.2 CSS

Per la parte di presentazione, sono presenti 3 file:

- style.css: per i dispositivi desktop;
- mobile.css: per i dispositivi mobile;
- print.css: per le funzioni di stampa.

Viene garantita la separazione tra struttura e presentazione. Per questo motivo non vengono dichiarati tag `<style>` nei file html e si utilizzano file esterni piuttosto che css inline o embeded. In alcune parti del sito sono state utilizzate le flex invece delle grid poiché supportato maggiormente.

Per la definizione di dimensioni all'intero del sito, si è optato nella maggior parte dei casi per unità misura gli em o la percentuale. Alcuni elementi invece, come le icone, utilizzano px.

Viene fatto largo uso di display flex per allieare elementi orizzontalmente o verticalmente in modo da migliorare l'impaginazione di elementi su diverse tipologie di schermi.

Vengono inoltre utilizzati display grid per diversi elementi, come le form di cambio dati utente e le informazioni relative all'offerta di lavoro su FindJob.

### 5.3 JavaScript

Javascript è uno dei linguaggio utilizzati per il comportamento ed è stato utilizzato per 3 funzionalità:

- controlli su form, per fare in modo che la pagina non dovesse venire ricaricata nel caso ci fossero errori facilmente risolvibili;
- filtraggio tramite tag, ...
- ricerca tramite input testuale per la zona riservata agli admin.



## 5.4 PHP

Ogni pagina nel nostro sito viene caricata tramite pagina PHP, questo perché alcuni elementi presenti nell'header verranno visualizzati in maniera diversa in base allo stato di login dell'utente. I file PHP saranno quindi di 3 tipologie:

- file PHP che caricano le pagine HTML e modificheranno alcuni valori, mantenendo così la divisione tra comportamento e struttura poiché quest'ultima sarà descritta nel file .html;
- file PHP DBAccess.php, utilizzato per l'interazione con il database;
- file PHP che effettuano azione alla fine delle quali reindirizzano ad un'altra pagina.

Vengono eseguiti controlli sull'input, quali:

- filter\_var, data una variabile ed il tipo di filter effettua delle operazioni per ottenere una stringa filtrata;
- trim, data una variabile restituisce la stessa senza spazi prima e dopo.

## 5.5 MySql

Per la gestione ed il mantenimento dei dati si è scelto di utilizzare MySql. Viene utilizzata l'estensione mysqli per tutte le funzioni che usano MySql.

## 6 Validazione

La validazione risulta essere uno dei punti cruciali del progetto. Questo perché permette di verificare che siano stati rispettati gli standard W3C per quanto riguarda HTML e CSS, permettendo così di avere del codice corretto.

Per validare il sito sono stati utilizzati i seguenti strumenti:

- **W3C HTML Validator:** è un tool online che, dato in input un file .html o del codice HTML, effettua la validazione del codice HTML al fine di assicurare la qualità della pagina.
- **W3C CSS Validator:** è un tool online che, dato in input un file .css o del codice CSS, effettua la validazione del codice CSS, permettendo così di assicurare la validità del codice sottoposto.

## 7 Test

Il testing delle pagine è stato effettuato su diversi browsers. Gli strumenti utilizzati per il Testing del sito sono stati:

- *WAVE*, ovvero uno strumento utile a rendere il proprio sito più accessibile ad utenti con disabilità. Questo strumento infatti può identificare diversi errori di accessibilità (come quelli presenti nelle Guideline di WCAG). I test di WAVE sono stati fatti tramite estensioni del browser Chrome.

- *Silktide*, un'estensione web che permette di testare la propria pagina andando a simulare diverse disabilità, tra cui (per citarne alcune) dislessia e daltonismo. Questo tipo di software ci permette quindi di rendere le nostre pagine più facilmente esplorabili da questa tipologie di utenza.

## 8 Suddivisione del Lavoro

Tutti i membri del gruppo hanno lavorato alla creazione del progetto. La codifica nei linguaggi HTML e PHP è stata eseguita da ogni membro del gruppo e la stesura iniziale dei punti cardine del progetto è stata fatta in gruppo.

Di seguito sono elencati i ruoli

- **Tommaso Berlaffa**
  - Pagina UserProfile
  - Stesura relazione
- **Pietro Lauriola**
  - Pagina CreateJob
  - Test di accessibilità
  - Test di usabilità
- **Milo Spadotto**
  - Pagine Login e SignUp
  - Sviluppo DB
- **Alberto Materazzo**
  - Pagina FindJob
  - Test di accessibilità
  - Test di usabilità