

The Progressive JavaScript Framework Comunicazione tra componenti

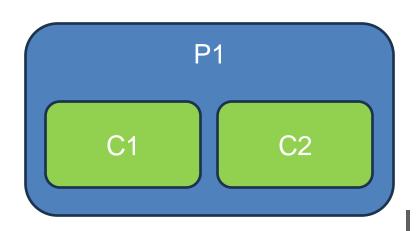
Nomenclatura

Dati più componenti disposti gerarchicamente, si identificano le seguenti relazioni con il rispettivo significato assunto:

- Parent: componente che contiene altri componenti, di cui ne è parent.
- Child: componente contenuto in un altro componente, di cui ne è child.
- Sibling: due componenti che condividono lo stesso parent.

Esempio

- P1 è parent di C1, C2
- C1, C2 sono child(ren) di P1
- C1 e C2 sono siblings



Comunicazione tra componenti

I componenti in Vue hanno la possibilità di comunicare tra loro mediante approcci differenti, ognuno con vincoli diversi.

La comunicazione è unidirezionale e può essere classificata in:

- Comunicazione parent-child (props, slots)
- Comunicazione child-parent (events)

Parent-child (props)

Un componente **parent** può passare delle proprietà (**props**) ad un componente **child**.

Questo meccanismo garantisce il riutilizzo del componente, rendendolo parametrizzabile.

Il componente **child** deve rendere esplicito la presenza delle proprietà (come se esponesse un'**interfaccia**)

```
<div id="app">
    Hello
    <strong-text message="my friend"></strong-text>
    and welcome to
    <strong-text message="this example"></strong-text>
</div>
<script>
    const StrongText = Vue.defineComponent({
        template: '<strong>{{ message }}</strong>',
    props: { message: String }
   });
    Vue.createApp({
        components: { StrongText }
    }).mount('#app');
</script>
```

examples/example-01/simple-props.html

Parent-child (props)

Un componente **parent** può effettuare *bind* di una proprietà verso il **child**.

La proprietà del child diventerà reattiva, garantendo modifiche dello stato (e della visualizzazione).

Un child **non** può modificare il valore delle props (sono in **sola lettura**).

```
<div id="app">
 You click the button:
 <strong-text v-bind:message="count"></strong-text>
 <br>
 <button v-on:click="increment">Click me!
</div>
<script>
 const StrongText = Vue.defineComponent({
      template: '<strong>{{ message }}</strong>',
     props: { message: Number }
 });
 Vue.createApp({
     data() { return { count: 0 } },
     methods: {
         increment() { this.count++; }
     components: { StrongText }
 }).mount('#app');
```

examples/example-01/bind-props.html

Parent-child (props)

Per la comunicazione **parent-child**, mediante **binding** di proprietà si ritrovano le seguenti fasi:

Child

- 1. Definizione delle proprietà (interfaccia)
- 2. Utilizzo delle proprietà in sola lettura

Parent

- 3. Definizione stato reattivo
- 4. Bind dello stato alla proprietà del child

```
<div id="app">
 You click the button:
 <strong-text v-bind:message="count"></strong-text>
 <br>
 <button v-on:click="increment">Click me!
</div>
<script>
 const StrongText = Vue.defineComponent({
     template: '<strong>{{ message }}</strong>',
     props: { message: Number }
 });
 Vue.createApp({
     data() { return { count: 0 } },
     methods: {
         increment() { this.count++; }
     components: { StrongText }
 }).mount('#app');
```

examples/example-01/bind-props.html

Parent-child (bad practice)

Un componente child può modificare il contenuto di una **proprietà** passata per **referenza** (Object, Array). Ciò è reso possibile dal linguaggio, ma è considerata una **bad practice**.

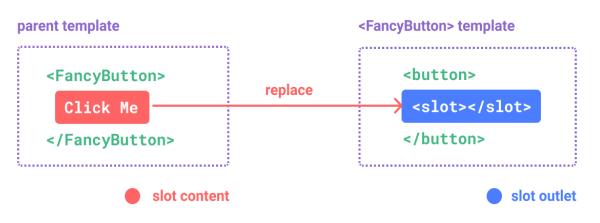
```
<script>
  const StrongText = Vue.defineComponent({
    template: `...`,
   props: {
     message: Number,
     innerProp: Object
   methods: {
      tryToModifyPrimitive() {
          this.message++; // [warn]Props are readonly
      },
      tryToModifyReference() {
          this.innerProp.name = 'Hello from Inner';
</script>
```

examples/example-01/bad-practices.html

Parent-child (slots)

Un altro metodo per realizzare una comunicazione **parent-child** è l'utilizzo di **slot**.

Ciò permette al **parent** di specificare il **contenuto** del tag **child**.



```
<div id="app">
    You click the button:
    <strong-text>{{ count }} times/strong-text>
    <br>
    <button v-on:click="increment">Click me!</button>
</div>
<script>
    const StrongText = Vue.defineComponent({
        template: '<strong><slot></slot></strong>'
    });
    Vue.createApp({
        data() { return { count: 0 } },
       methods: {
            increment() { this.count++; }
        components: { StrongText }
    }).mount('#app');
</script>
```

examples/example-01/slot.html

Child-parent

Un componente **child** può inviare degli **eventi** al proprio componente **parent**.

Il componente parent si sottoscrive all'evento e definisce il comportamento da eseguire al verificarsi di esso

```
<div id="app">
  You click the button: {{ count }} times.<br>
  <strong-button v-on:clicked-event="handleClick">
  </strong-button>
  </div>
```

```
<script>
 const StrongButton = Vue.defineComponent({
   template:
   <button v-on:click="clicked">
      <strong>Click me!</strong>
   </button>`.
   methods: {
     clicked() {
        this.$emit('clicked-event');
 });
 Vue.createApp({
   data() { return { count: 0 } },
   components: { StrongButton },
   methods: {
     handleClick() { this.count++; }
 }).mount('#app');
```

examples/example-02/event.html

Child-parent

Fasi comunicazione child-parent

Child

Emette un evento mediante metodo \$emit con un determinato nome

Parent

 Si sottoscrive all'evento generato dal child

```
<div id="app">
  You click the button: {{ count }} times.<br>
  <strong-button v-on:clicked-event="handleClick">
  </strong-button>
  </div>
```

```
<script>
  const StrongButton = Vue.defineComponent({
    template: `
    <button v-on:click="clicked">
      <strong>Click me!</strong>
    </button>`,
    methods: {
      clicked() {
        this.$emit('clicked-event');
  });
  Vue.createApp({
    data() { return { count: 0 } },
    components: { StrongButton },
    methods: {
      handleClick() { this.count++; }
  }).mount('#app');
</script>
```

examples/example-02/event.html

Child-parent

Gli eventi possono avere anche argomenti.

Nel metodo

```
$emit(name, arg1, arg2, ..., argN)
```

il primo argomento è il **nome** dell'evento. Gli altri sono passati alla funzione di handler come **parametri**.

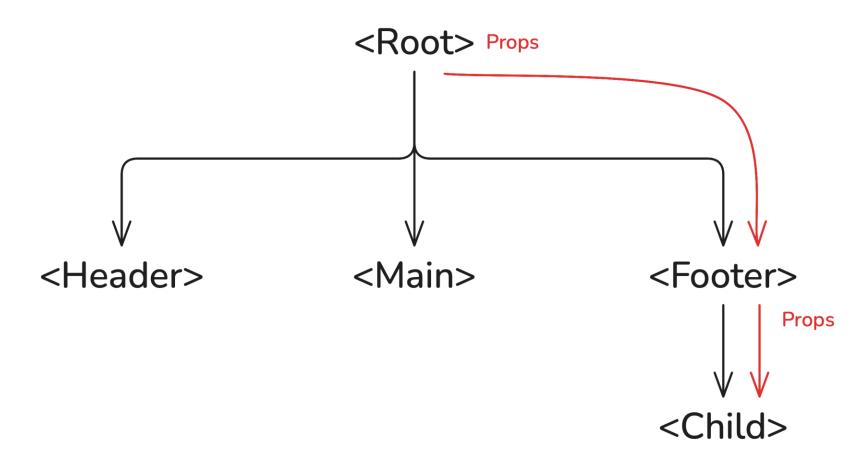
```
<div id="app">
  You click the button: {{ count }} times.<br>
  <strong-button v-on:clicked-event="handleClick">
  </strong-button>
  </div>
```

```
<script>
  const StrongButtonWithRandom = Vue.defineComponent({
      template: `...`,
     methods: {
          clicked() {
              this.$emit('clicked-event', Math.random());
      },
  });
  Vue.createApp({
      data() { return { count: 0 } },
      components: { StrongButtonWithRandom },
     methods: {
          handleClick(randomNumber) {
              this.count = randomNumber;
  }).mount('#app');
</script>
```

examples/example-02/parameters.html

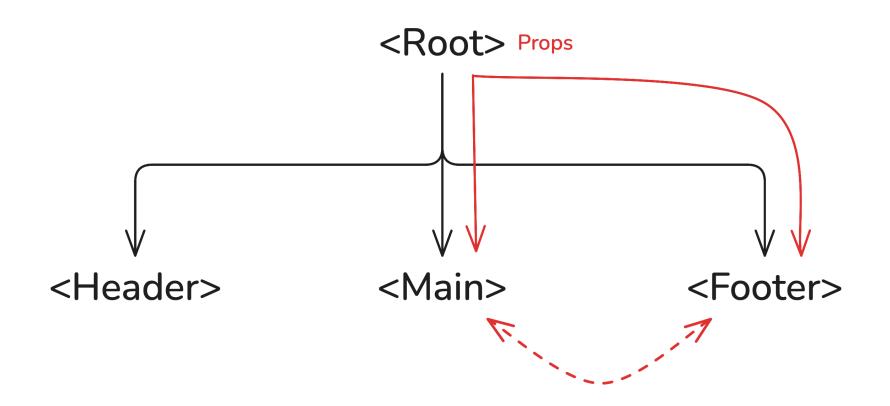
Scenari tipici

Comunicazione con i discendenti



Scenari tipici

Comunicazione tra siblings



Realizzare una schermata come in figura, utilizzando le funzionalità di Vue viste finora, con la seguente logica.

Sono presenti **3 bottoni** che mostrano il numero di click ricevuti. Ogni bottone ha assegnato un **moltiplicatore**, ovvero il contributo che porta ogni suo click al totale.

E.g. cliccando un bottone con moltiplicatore 3 ([x3]), il totale verrà incrementato di 3.

In verde viene mostrato l'ultimo bottone cliccato.

Nella cartella exercises/exercise-01 è presente uno scheletro iniziale

Total clicks

Button 1 [x1] (6 click)

Button 2 [x2] (9 click)

@ [x3](6 click)

Total: 42

Single-File Component (SFC)

Un **Single-File Component** (SFC, estensione .vue), è un formato di file che utilizza una sintassi simile all'HTML per descrivere un componente Vue. Mirano ad incapsulare in un unico file i concetti di **markup**, **logica** e **stile** di un singolo componente.

È possibile utilizzare i SFC mediante Option API e Composition API.

Il contenuto di questi file viene **compilato** dal compilatore di Vue, che produce in output file standard di JavaScript e CSS.

Single-File Component (SFC)

Ogni file è composto da principalmente da tre tipi di blocchi:

- <template>: definisce il markup del componente (HTML, direttive)
- <script>: definisce la logica del componente (JavaScript, TypeScript)
- <style>: definisce lo stile del componente (CSS, SCSS)

```
<script>
export default {
 data() {
   return {
     greeting: 'Hello World!'
</script>
<template>
  {{ greeting }}
</template>
<style>
.greeting {
 color: red;
 font-weight: bold;
</style>
                               Option API
```

Single-File Component (init)

Per creare un nuovo progetto con la possibilità di utilizzare i SFC è possibile procedere mediante il seguente comando:

npm create vue@latest

Dopo una fase di configurazione, verrà generato un nuovo progetto con esempi di utilizzo.

Suggerimento: installare l'estensione di Vue per VSCode (vue.volar).

Single-File Component (vite)

Vue adotta **Vite**, un build tool per lo sviluppo e il bundling di progetti in ambito web. I principali comandi utili sono:

- npm run dev (o vite): avvia un web server per lo sviluppo che modificherà la pagina automaticamente ai cambiamenti del codice
- npm run build (o vite build): compila il progetto per la produzione con output nella cartella ./dist
- npm run preview (o vite preview): avvia un web server che mostra il progetto compilato

Implementare l'esercizio 1 attraverso l'utilizzo delle **Option API** e dei **Single-File Components**.

- Posizionarsi con il terminale nella cartella exercises/exercise-02 dove è presente uno scheletro per l'esercizio
- Installare le dipendenze del progetto: npm install
- Eseguire il progetto in modalità sviluppo: npm run dev

Implementare **uno o più componenti** Vue, utilizzando le Option API e i Single-File Components, realizzando una **tabella** a partire da dataset a scelta.

La tabella dovrà essere realizzata in due versioni:

- Tabella minimale
- Tabella accessibile

Utilizzare le funzionalità di Vue il più possibile!

È caldamente consigliata la consegna su virtuale!

Esercizio 3 (client)

- Posizionarsi con il terminale nella cartella exercises/exercise-03 dove
 è presente lo scheletro dell'esercizio
- Installare le dipendenze del progetto: npm install
- Eseguire il progetto in modalità sviluppo: npm run dev

Esercizio 3 (server)

- Scaricare il dataset scelto
- Mettere il dataset nella cartella exercises/exercise-03/dataset
- Eseguire un web server per servire il dataset

```
npm install --global serve
npx serve --cors dataset
```

Esercizio 3 (istruzioni)

Scelta del dataset

- Il dataset deve essere diverso per ogni studente
- Cardinalità minima del dataset: 50x5 (50 record e 5 features)
- Esempi di dataset: canzoni, film, misurazioni ambientali, etc.
- Alcune fonti di dataset:
 - https://github.com/jdorfman/awesome-json-datasets
 - https://www.kaggle.com/datasets/
 - https://www.openml.org/search?type=data

Esercizio 3 (istruzioni)

- 2. Registrare il dataset scelto su virtuale
 - Sezione "Consegna Laboratorio" > "Dataset utilizzati"
 - Compilare i campi richiesti
 - Controllare che altri non abbiano scelto lo stesso dataset!

Esercizio 3 (istruzioni)

- 3. Consegnare la soluzione su virtuale mediante l'apposita sezione
 - Consegnare l'intero progetto (exercises/exercise-03) in formato zip
 - Includere anche il dataset
 - Ridurre la cardinalità qualora superi lo spazio disponibile (20 MB)
 - Rimuovere eventuali file generati
 - node_modules
 - dist