



# Realizzazione di Sans, un simulatore di sensori

CORSO DI PROGRAMMAZIONE A OGGETTI

STUDENTE

*Lazzarin Tommaso*

2075529

ANNO ACCADEMICO 2023-2024

# Indice

1	Introduzione	2
---	--------------	---

# 1 Introduzione

Sans è un programma che si occupa di gestire, simulare, importare ed esportare sensori. Il programma ne mette a disposizione tre tipi: quelli che rilevano un valore e la sua variazione nel tempo, quelli che rilevano un valore istantaneo e quelli che rilevano un evento. Questa scelta è stata fatta in modo tale da utilizzare due tipi di grafici e una barra del progresso:

- Un grafico lineare per rappresentare i valori nel tempo;
- Un grafico a barre che rappresenta il numero di occorrenze di un evento in un periodo;
- Una barra del progresso che rappresenta simbolicamente un valore istantaneo.

La selezione di questo tipo di sensori mi permetterà di avere una gerarchia di classi in cui il modello riutilizza le strutture dati già messe a disposizione dalla sua superclasse. Un altro punto fondamentale di questo progetto è il supporto alla persistenza dei dati, questo è ottenuto attraverso l'uso di JSON, un formato strutturato. DA AMPLIARE OVVIAMENTE