

Editor Web per Salvataggi di Personaggi Terraria

Fondamenti di Sistemi Web

8 febbraio 2026

1 Introduzione

Il progetto consiste nello sviluppo di un editor web lato client per la modifica dei file di salvataggio dei personaggi di *Terraria*. L'applicazione consente di importare un file del personaggio, visualizzarne e modificarne l'inventario e le sezioni associate, ed esportare il risultato direttamente dal browser, senza l'utilizzo di un backend.

2 Funzionalità principali

L'applicazione offre:

- Visualizzazione completa dell'inventario e gestione di esso.
- Modifica degli slot con aggiornamento immediato dei dati.
- Interfaccia reattiva con animazioni non-invasive per migliorare il feedback.
- Supporto opzionale alla modalità Progressive Web App per installazione e uso offline.

3 Tecnologie

Il progetto utilizza esclusivamente tecnologie lato client:

- Vue.js con Single File Components per la struttura dell'interfaccia.
- Vite per sviluppo e build dell'applicazione.
- anime.js per animazioni leggere e micro-interazioni.
- Manifest e Service Worker per il supporto PWA.

4 Avvio del progetto

Per avviare l'applicazione in locale:

```
npm install  
npm run dev
```