


PIPELINE AFSPRAKEN EXPANDING SPACE

Per asset of object worden er door de artists eerst schetsen of concepten gemaakt. Met alle groepsleden wordt er dan overlegd welke van de schetsen de artist gaat uitwerken.

De artist werkt de asset uit en uploadt die op twee manieren:

- als PNG (sequence) met format 64x64 px 72 dpi
- Op blanco sheet van 1280x720 px 300 dpi voor in het Pakhuis

Take Off	onderwerp	naam
		

Cathy uploadt de bestanden naar Google Drive, omdat Github bij haar niet werkt. Rick uploadt de bestanden naar Github.

De developers downloaden de png's en implementeren die in de game als een sprite of als een background of als een object.