**Procesevaluatie Expanding Space**

|  |  |
| --- | --- |
| Naam student: | Tim witte |
| Klas: | GD1B |
| Naam teamleden: | Tom Rick Cathy en Tim |

**Doelen**

|  |
| --- |
| Wat was (waren) je persoonlijke doel(en) voor dit project? Wat wilde je graag bereiken/leren? |
| Een goed en leuke spelbare game |
| Heb je jouw persoonlijke doelen met dit project bereikt? |
| Ja zeker |
| Wat was (waren) jullie gezamenlijke doel(en)? |
| Een goed en leuke spelbare game |
| Hebben jullie je gezamenlijke doelen bereikt? |
| Ja zeker |
| Zo ja, wat is de belangrijkste factor geweest van jullie succes? |
| Heel goede communicatie en snel werk |
| Zo nee,  wat is daar de oorzaak van en hoe ga je dit het komende project voorkomen? |
| Lekker het zelfde blijven doen. |

**Afspraken**

|  |
| --- |
| Hoe gingen de vergaderingen? Hadden jullie een vast moment in de week waarop jullie vergaderden? Hebben jullie daar notulen van gemaakt? Kan je verbeterpunten noemen? |
| Alles ging prima we spraken met elkaar als we iets nodig hadden en dat deden we voor dat we aan de slag gingen met een bepaalt ding |
| Hoe hebben jullie in de gaten gehouden of iedereen zich aan de afspraken hield? |
| Bij elkaar mee kijken en vragen stellen waar iedereen mee bezig is |
| Hebben jullie elkaar wel eens aan moeten spreken dat de ander zijn/haar werk niet gedaan heeft? Zo ja, hoe ging dit? kan je eventueel verbeterpunten noemen? |
| Nee niet gehad |
| Ben je tevreden over hoe jullie het werk verdeeld hebben? Kan je eventueel verbeterpunten noemen? |
| Helemaal tevreden |
| Ben je tevreden over hoe jullie gedurende het project contact gehad hebben met elkaar? Kan je eventueel een verbeterpunt noemen? |
| Nee geenm verbeterpunten ging allemaal goed |
| Hoe hebben jullie de motivatie hoog gehouden? Wat was jouw aandeel hierin? |
| Gewoon iedereen de ze ding en het scheelden ook dat we echt iets leuks aan het maken waren |
| Hoe hebben jullie je planning en urenverantwoording bijgehouden? |
| Via trello |
| Ben je tevreden over hoe jullie met elkaar samengewerkt hebben? Zie je eventueel verbeterpunten? Hoe zou je het volgende keer liever zien? |
| Nee geen verbeter punten ging goed |

|  |
| --- |
| Vind je dat jullie gekozen hebben voor de beste technische middelen om jullie game te maken? |
| ja, want... we hebben geen problemen gehad met de programma’s |
| Hoe hebben jullie de game , assets en belangrijke informatie met elkaar kunnen delen? |
| Ja via github |
| Waren er issues (problemen) met het deelsysteem dat jullie gebruikten? |
| Nee helemaal niet |
| Kon iedereen goed met het systeem overweg? en heeft iedereen zich aan de afspraken gehouden wat delen van assets etc. betreft? |
| ja |
| Welke game engine/library en taal hebben jullie gebruikt? Zijn jullie hier tevreden over? waarom  wel/niet? |
| Game maker omdat we daar alles makkelijk me gedaan hebben |
| Zijn alle assets op de juiste wijze in de game terecht gekomen? Hoe komt dit? |
| Ja gewoon goed zamen gewerkt |

**Werkproces:**

|  |
| --- |
| Hebben jullie agile gewerkt? Wat hebben jullie hiervoor gedaan? |
| Ja  Nieuwe trello aan gemaakt met nieuwe afspraken |
| Hoe vaak hebben jullie je eigen game gespeeld (meetbaar)? Wat heeft dit je opgeleverd? |
| Veel heel veel daar door konden we goed de vieling bepaalen en waar nodig is aan gepast |
| Hebben jullie dagelijks een staande meeting gehouden? Wat heeft dit je opgeleverd? |
| Nee was niet nodig |
| Hebben jullie actief userstories bijgehouden en aan 1 userstory tegelijk gewerkt? Wat heeft dit opgeleverd? |
| Ja goed eind resultaar |
| Zijn er game onderdelen (bijv. animaties) gemaakt die de game niet hebben gehaald? zo ja hoe kwam dit? |
| nee |
| Hebben jullie alle art gecontroleerd in de mockup alvorens deze aan de developers aan te leveren? Wat heeft dit opgeleverd? |
| Ja dan wisten wa dat het voor dat we het inplenteerde er goed uit zou zien |

**360 graden evaluatie**

|  |
| --- |
| Wat ging er volgens jou goed in de samenwerking? |
| Goed optijd komen met bepaalde dingen goed vragen om goedkeuring |
| Wat ga je de volgende keer anders aanpakken? (binnen de samenwerking) |
| Niks helemaal niks |
| Geef van alle teamgenoten een korte evaluatie (dit noem je een 360 graden evaluatie, je noemt per teamgenoot 1: wat ging er heel erg goed? & 2: wat kan er beter? |
| *<tim> : werkte langzaam en zlegt maar had is wel goed in dingen bespreekbaar maken en beslissingen nemen.*  *<tom>: werkt snel presies het enige wat hij beter kon doen is het niet overal mee eens zijn zommige dingen zij hij ja op wat helemaal niet relefant was.*  *<rick>: snel mooi werk kan wat meer bij de groep blijven hangen in plaats van met anderen.*  *<cathy>: langsaam maar mooi werk vraagt ook weing wat en hoe ze iets moet maken.* |

**Upload dit formulier in je pakhuis onder: POP**

**projectnaam: Expanding Space**

**bestandsnaam: procesevaluatie**